

Задачник II

Общая информация.....	1
Тема №9. Соединение.....	2
Тема №10. Разрезание.....	7
Тема №11. Захватывающее атари	12
Тема №12. Осторожно, самоатари!	16
Тема №13. Прижимающее атари к первой линии.....	20
Тема №14. Прижимающее атари к своим камням	24
Тема №15. Разрезающее атари.....	29
Тема №16. Двойное атари	36
Тема №17. Два общих пункта = один глаз.....	45
Тема №18. Статус группы	50
Тема №19. Сначала защитись!	55
Общая информация.....	59

Общая информация

Что вы уже должны знать:

- игра на равных начинается на пустом игровом поле;
- всё поле игровое.
- играющий чёрными ставит на один из игровых пунктов камень (игровые пункты образуют пересечения вертикальных и горизонтальных линий), затем, играющий белыми ставит свой камень (ходы делаются по очереди);
- камни по доске не двигаются;
- камень или группу камней можно захватить («срубить»), закрыв все дамэ.
- камни, у которых нет дамэ НЕМЕДЛЕННО удаляют с доски!
- запрещаются самоубийственные ходы и повторение позиции (правило ко);
- выигрывает тот, кто набрал больше очков. Очки начисляются за каждый захваченный камень противника и за каждый окружённый пункт территории.
- термины: дамэ и атари.

Этикет:

Перед началом партии поприветствуйте друг друга лёгким поклоном или рукопожатием.

Не разговаривайте во время партии.

Не берите камень, если не выбрали место, куда его поставить. Если же вы уже взяли камень, то завершите ход.

Не берите ход назад.

Не бряцайте камнями.

Не возите камень по доске.

После партии поблагодарите соперника за игру.

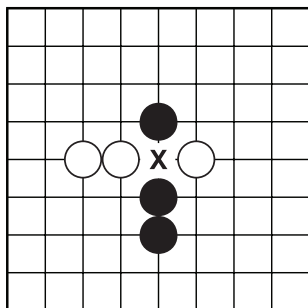
Нигири

Нигири – это розыгрыш цвета перед началом партии: один из партнёров (более старший по возрасту или разряду) берёт горсть белых камней, а его соперник должен угадать чётность, выставив на доску один или два чёрных камня. Выигравший нигири получает чёрные камни.

Тема №9. Соединение.

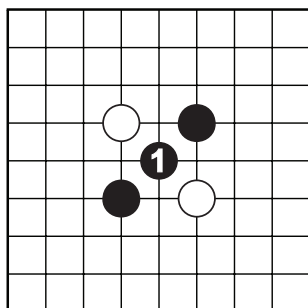
Игра го – это искусство соединения своих камней. Соединяя камни, вы увеличиваете дамэ группе, делая её сильнее.

Соединения бывают прямые и не прямые.

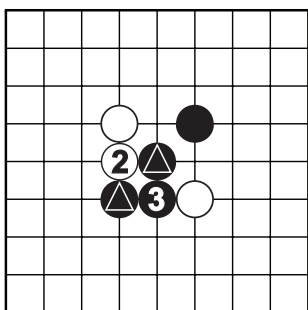


Д.1. Пункт «х» важен для обеих сторон. Кто первый сыграет в пункт «х», тот соединит свои камни и разделит камни противника.

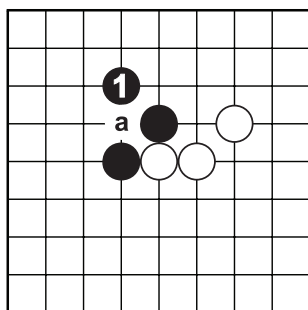
Это – прямое соединение.



Д.2. Ходом 1 чёрные соединяются не прямым (диагональным) соединением.



Д.3. Если белые попытаются разрезать не прямое соединение чёрных ходом 2, то чёрные соединяются 3, создавая прямое соединение между отмеченными камнями.

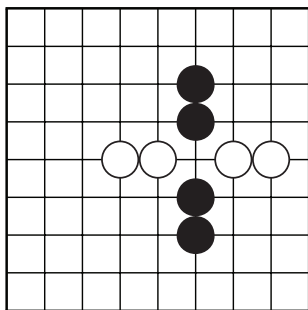


Д.4. Ход ч.1 – не прямое соединение. Этот ход защищается от разрезания в «а». Эта форма чёрных ещё известна как «пасть тигра».

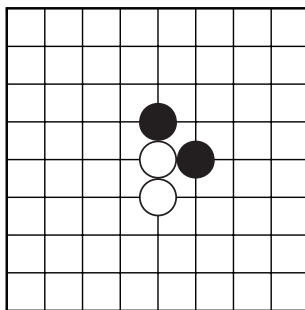
Тема №9. Соединение.

Ход чёрных. Соедините чёрные камни. Укажите один ход.

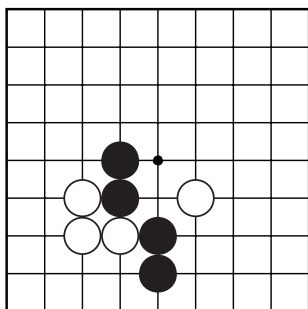
Помните, что соединения бывают прямыми и не прямыми.



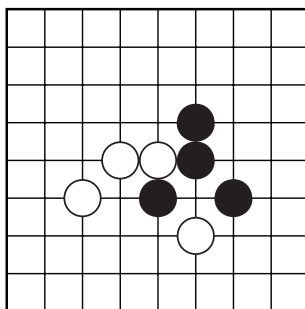
№1



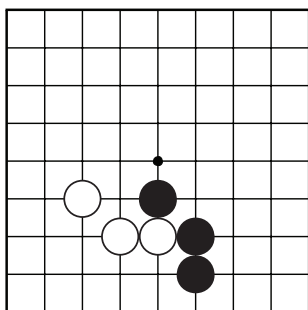
№2



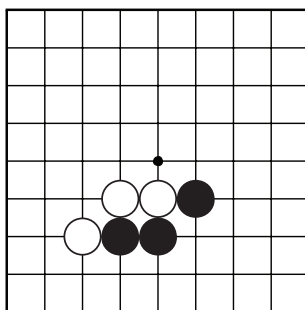
№3



№4



№5

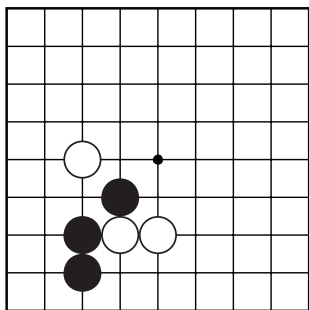


№6

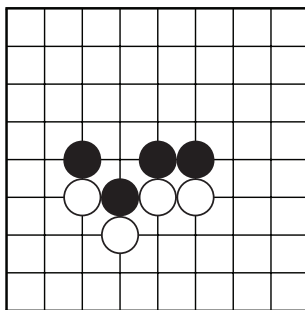
Тема №9. Соединение.

Ход чёрных. Соедините чёрные камни. Укажите один ход.

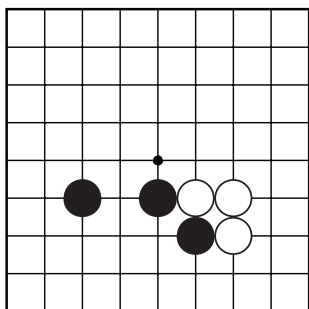
Помните, что соединения бывают прямыми и не прямыми.



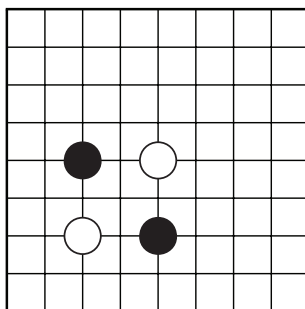
№7



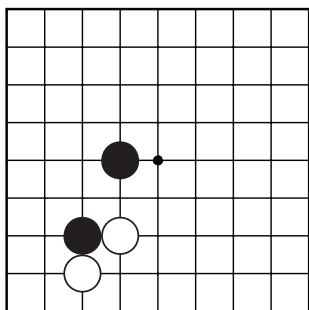
№8



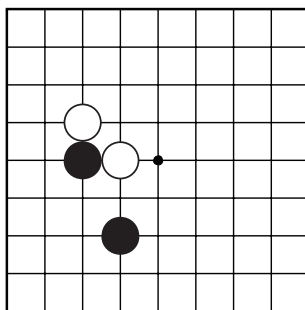
№9



№10



№11

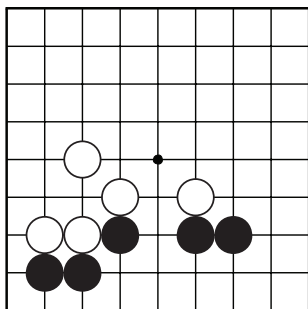


№12

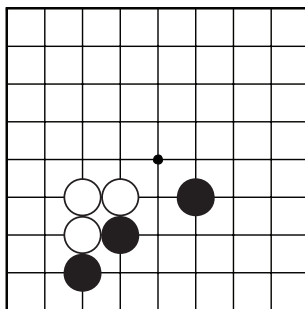
Тема №9. Соединение.

Ход чёрных. Соедините чёрные камни. Укажите один ход.

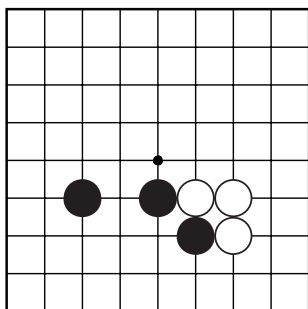
Помните, что соединения бывают прямыми и не прямыми.



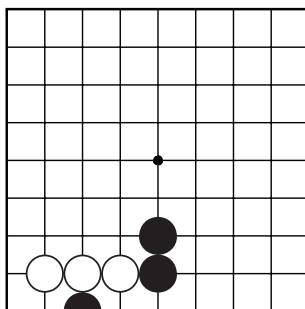
№13



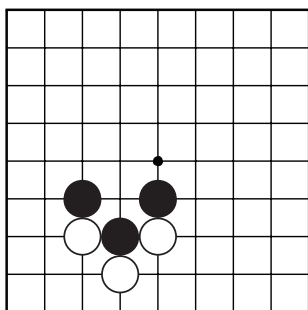
№14



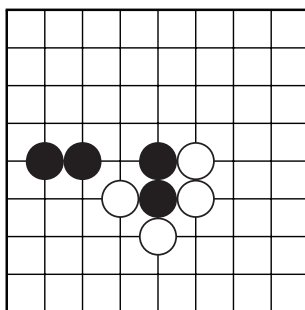
№15



№16



№17

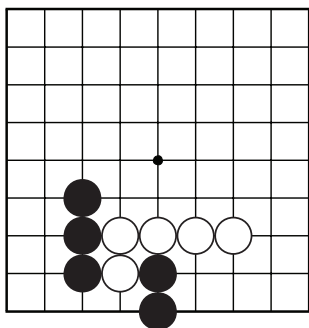


№18

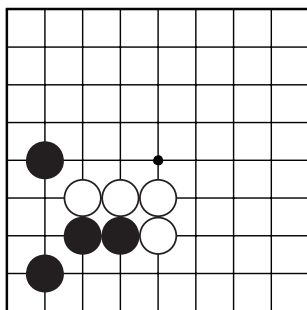
Тема №9. Соединение.

Ход чёрных. Соедините чёрные камни. Укажите один ход.

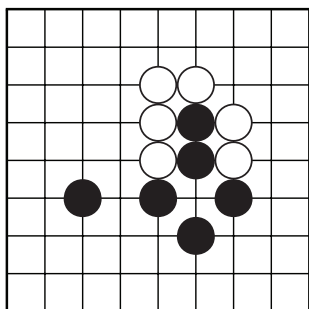
Помните, что соединения бывают прямыми и не прямыми.



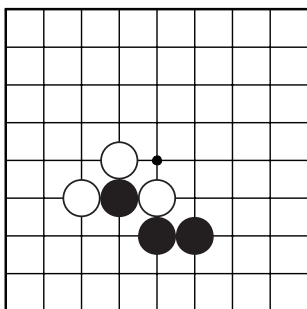
№19



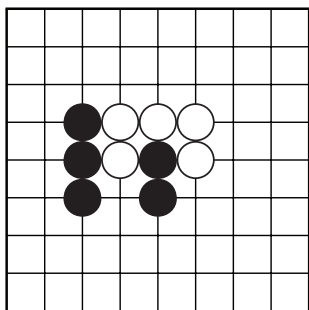
№20



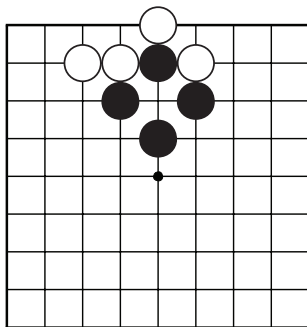
№21



№22



№23

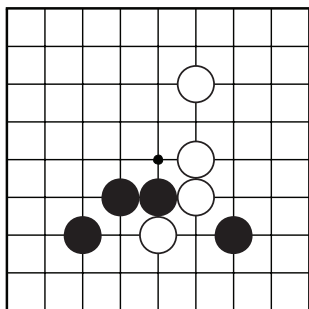


№24

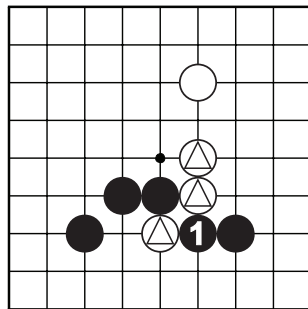
Тема №10. Разрезание

Проще захватить маленькую группу, чем большую. Поэтому разрезание с последующей атакой часто приносит прибыль.

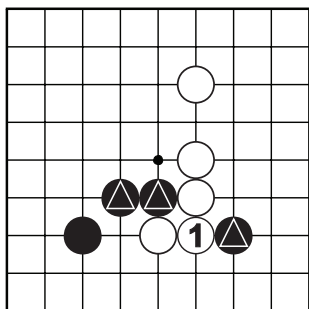
Разрезания, как и соединения, бывают прямыми и не прямыми.



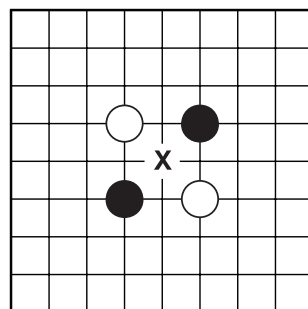
Д.1. Как играть в этой позиции?



Д.2. Ходом 1 чёрные разрезают отмеченные камни белых.



Д.3. Если белые соединятся в 1, они разрежут отмеченные камни чёрных.

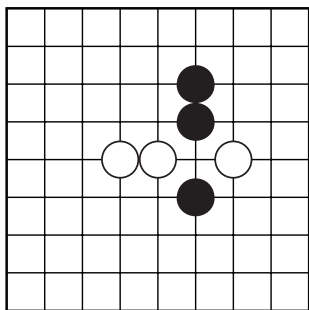


Д.4. В этой позиции пункт «X» важен для обеих сторон, т.к. разрезает камни противника и соединяет свои.

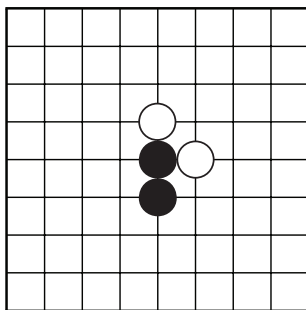
Прежде чем атаковать, определитесь с объектом атаки. Обычно атакуют более слабые камни (с меньшим количеством дамэ).

Тема №10. Разрезание

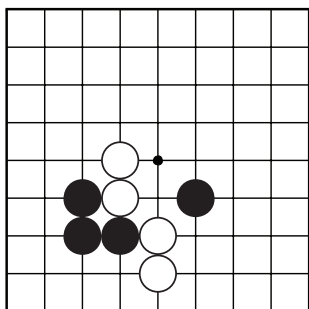
Ход чёрных. Какой ход разделяет белых? Разрезания, как и соединения, бывают прямыми и не прямыми.



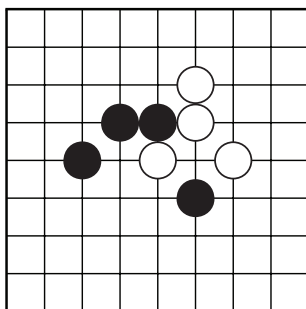
№1



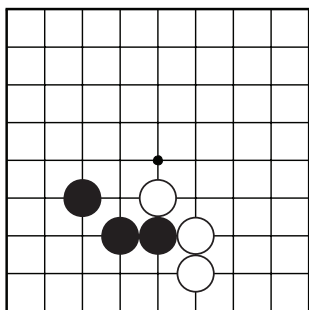
№2



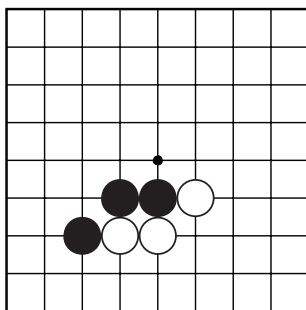
№3



№4



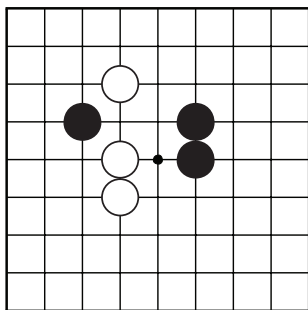
№5



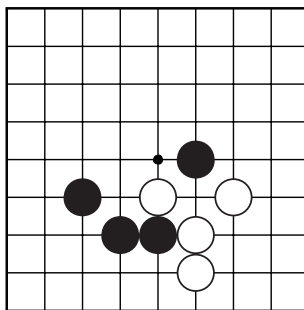
№6

Тема №10. Разрезание

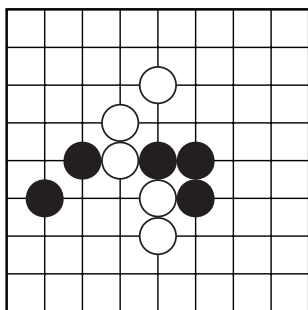
Ход чёрных. Какой ход разделяет белых? Разрезания, как и соединения, бывают прямыми и не прямыми.



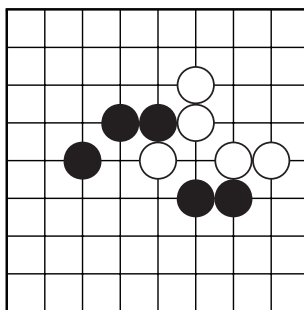
№7



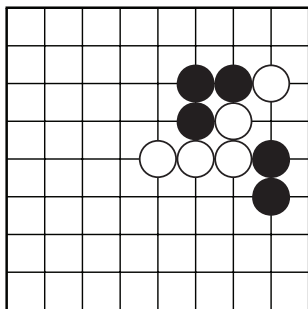
№8



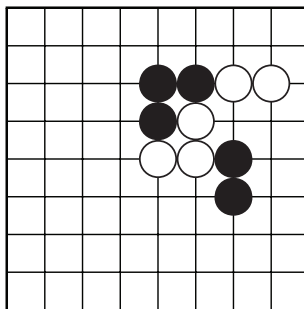
№9



№10



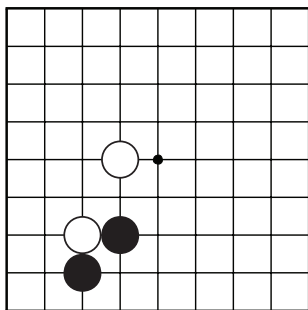
№11



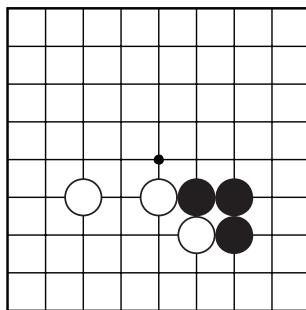
№12

Тема №10. Разрезание

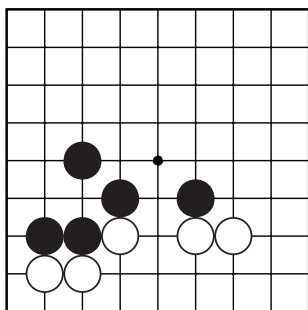
Ход чёрных. Какой ход разделяет белых? Разрезания, как и соединения, бывают прямыми и не прямыми.



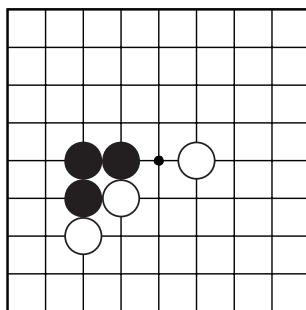
№13



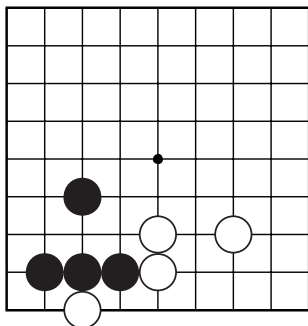
№14



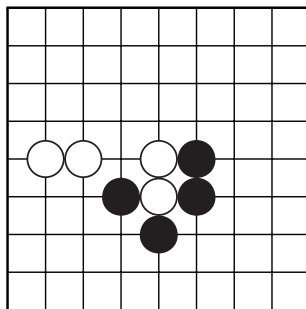
№15



№16



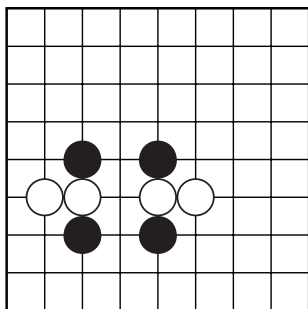
№17



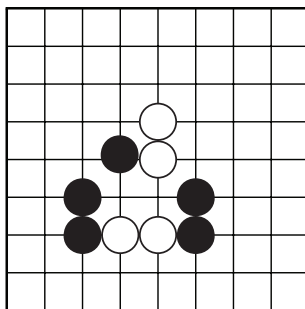
№18

Тема №10. Разрезание

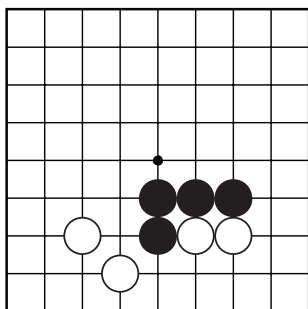
Ход чёрных. Какой ход разделяет белых? Разрезания, как и соединения, бывают прямыми и не прямыми.



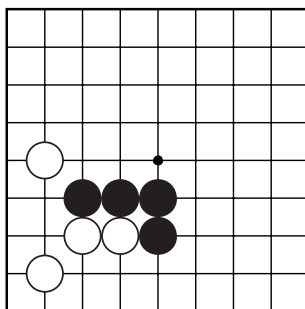
№19



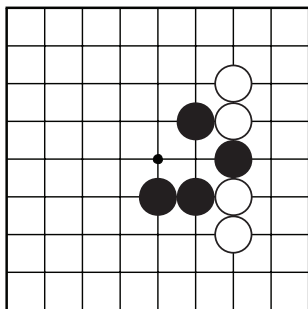
№20



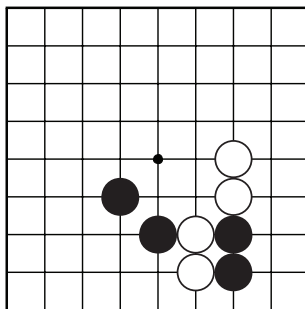
№21



№22



№23



№24

Тема №11. Захватывающее атари.

Значения термина “атари”

Атари (яп.) – это ситуация, в которой у камня или нескольких камней всего одно дамэ.

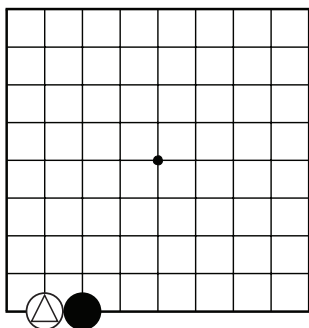
Атэ (яп.) – это ход, после которого остаётся одно дамэ.

Атари различаются по степени важности и способа атаки.

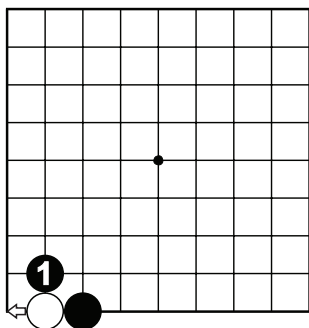
Атари бывают грубые и глупые – таких ходов нужно избегать.

Атари бывают полезные: захватывающие, прижимающие, разрезающие. С атари начинаются несколько простых комбинаций.

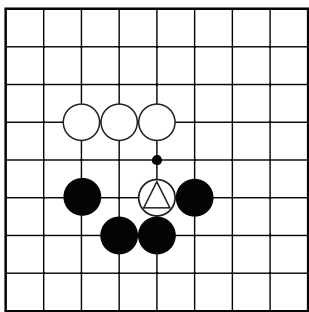
Начнём изучение атари с самого простого – “захватывающего”.



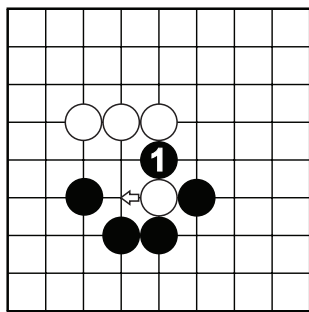
Д.1. Как атаковать камень ⊙?



Д.2. После хода ч.1 у белых остаётся только одно дамэ (в направлении стрелки).



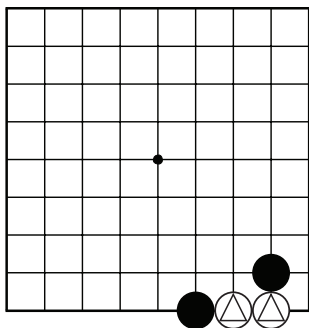
Д.3. Как атаковать камень ⊙?



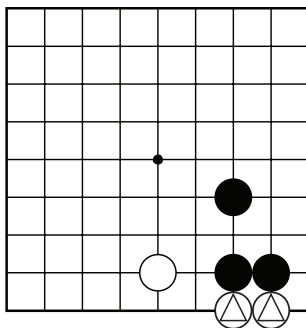
Д.4. После хода ч.1 белым бежать некуда.

Тема №11. Захватывающее атари.

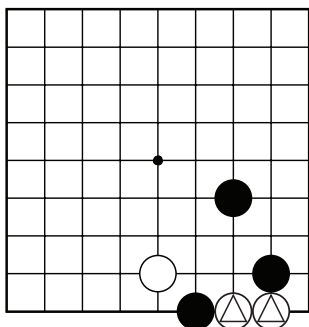
Ход чёрных. Как нападать на отмеченные камни белых?



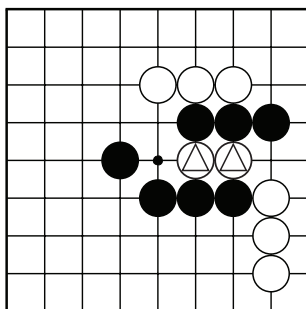
№1



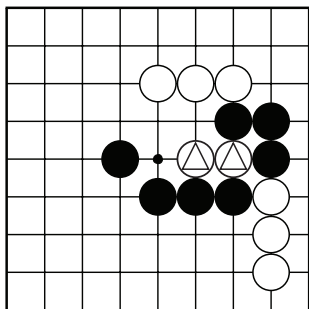
№2



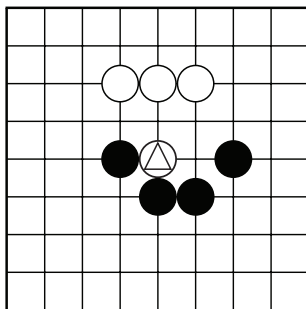
№3



№4



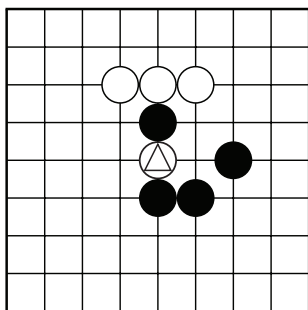
№5



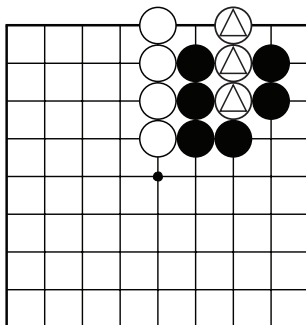
№6

Тема №11. Захватывающее атари.

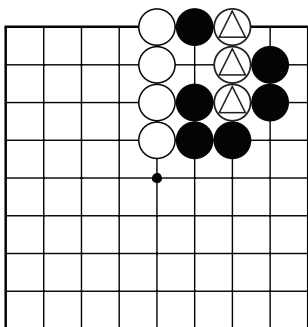
Ход чёрных. Как нападать на отмеченные камни белых?



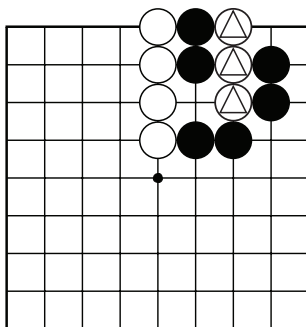
№7



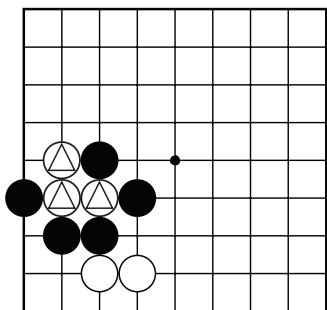
№8



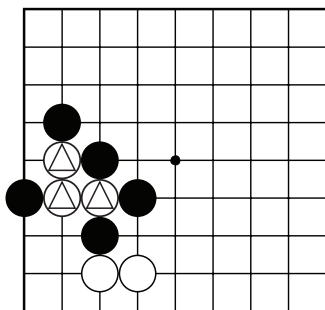
№9



№10



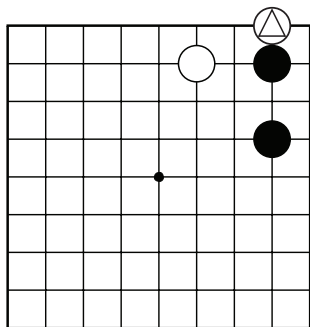
№11



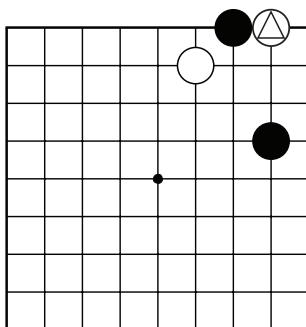
№12

Тема №11. Захватывающее атари.

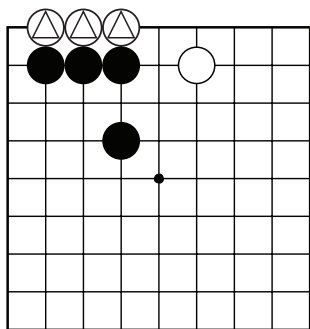
Ход чёрных. Как нападать на отмеченные камни белых?



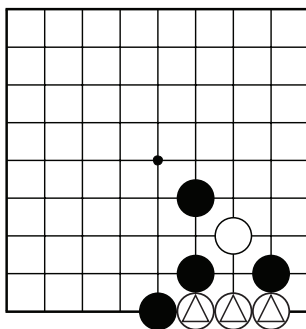
№13



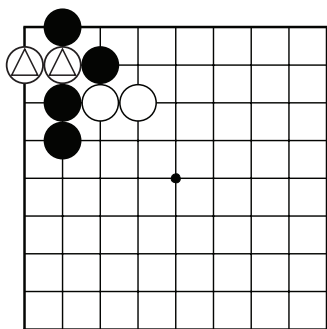
№14



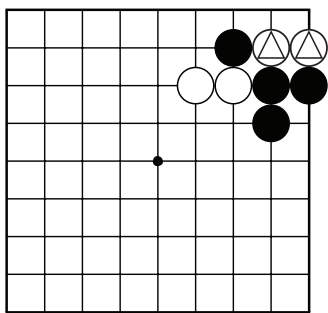
№15



№16



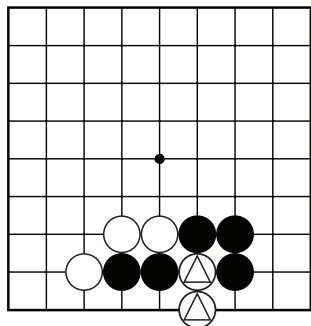
№17



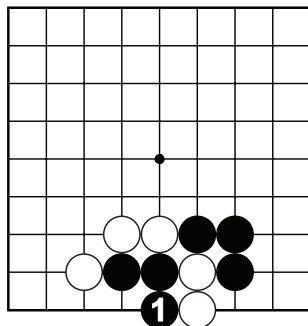
№18

Тема №12. Осторожно, самоатари!

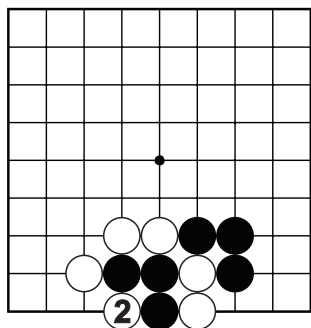
Самоатари – ход, который ставит свои камни в атари. Самоатари иногда бывает полезным и единственно правильным ходом. В этой же теме рассмотрим вредные и не правильные самоатари.



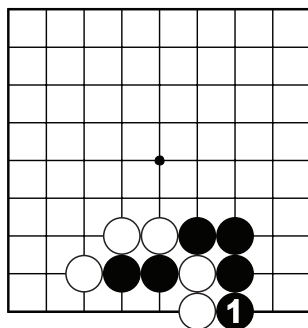
Д.1. Как атаковать камень \triangle ?



Д.2. Ходом 1 чёрные нападают на два белых камня. Но! Чёрные ставят свои камни в атари.

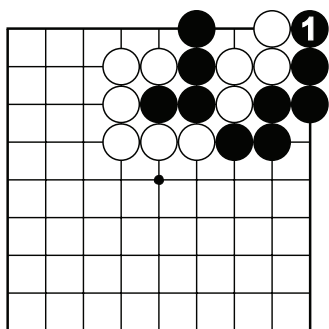


Д.3. И белые с удовольствием захватят три чёрных камня.

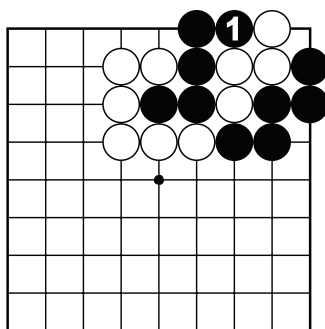


Д.4. Поэтому чёрным нужно играть атари с другой стороны.

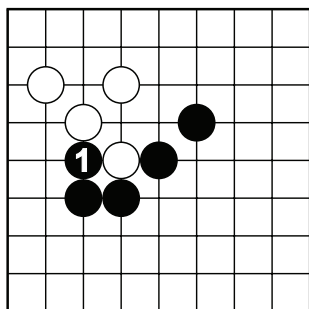
Тема №12. Осторожно, самоатари!
 Сравните левую и правую диаграммы.
 Определите, ход ч.1 хороший или плохой?



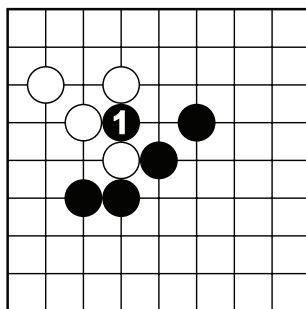
№1



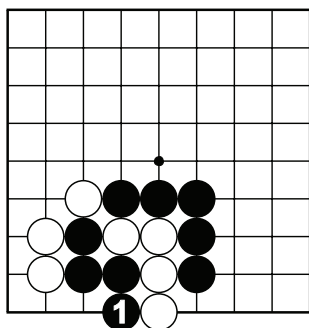
№2



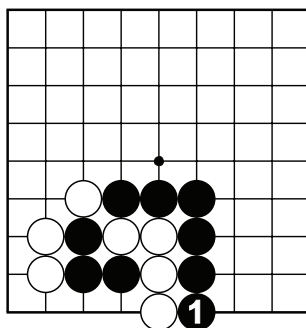
№3



№4

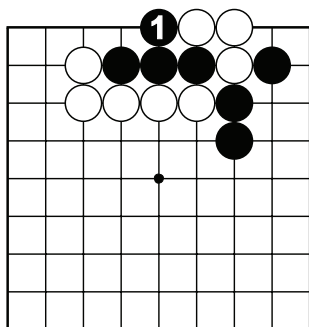


№5

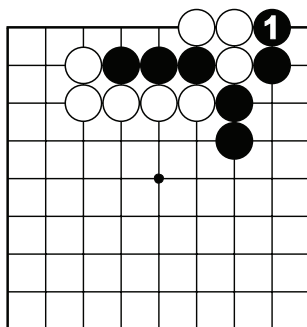


№6

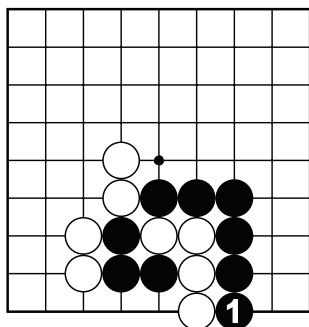
Тема №12. Осторожно, самоатари!
 Сравните левую и правую диаграммы.
 Определите, ход ч.1 хороший или плохой?



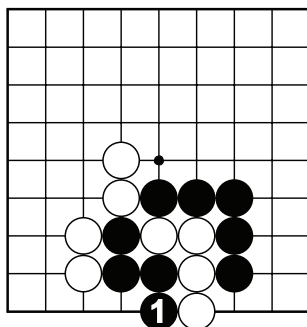
№7



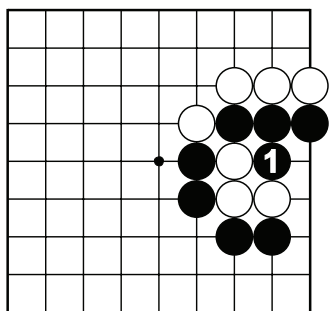
№8



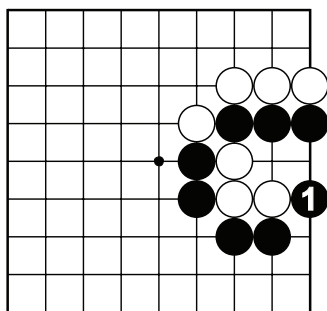
№9



№10

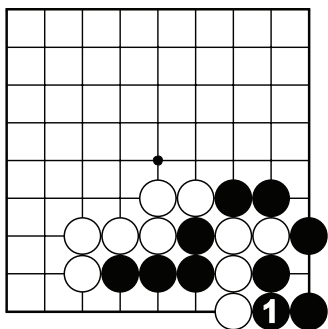


№11

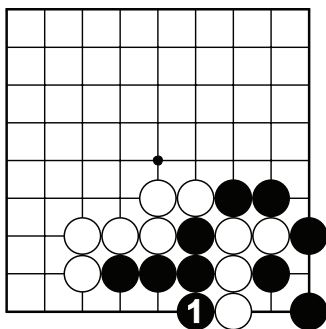


№12

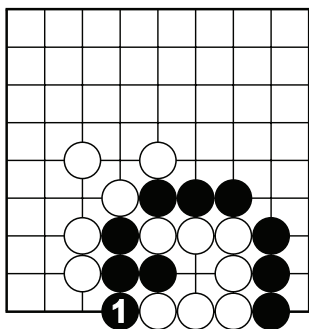
Тема №12. Осторожно, самоатари!
 Сравните левую и правую диаграммы.
 Определите, ход ч.1 хороший или плохой?



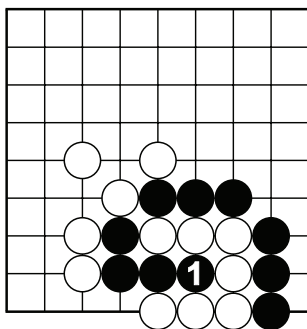
№13



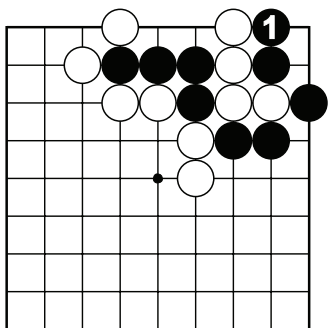
№14



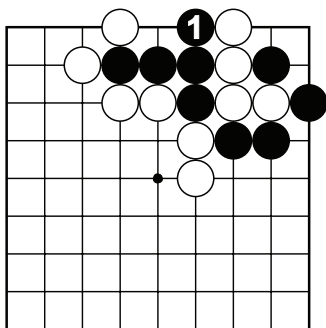
№15



№16



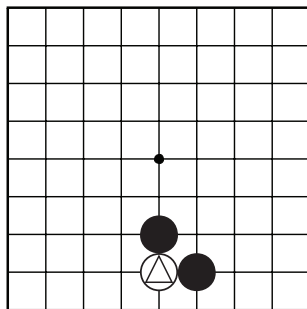
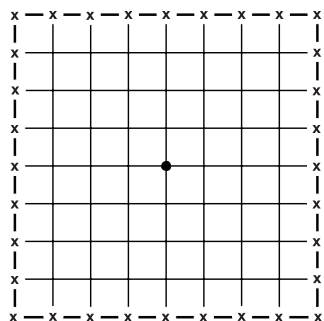
№17



№18

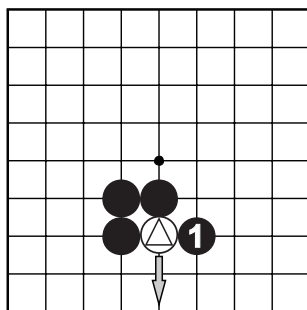
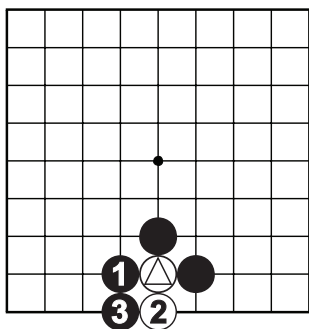
Тема №13. Прижимающее атари к первой линии.

Чем ближе камень к краю доски, тем меньше у него свободы для маневра. Поэтому противника нужно прижимать к первой линии, ограничивая выбор вариантов.



Д.1. Первая линия – «линия смерти». Камни на первой линии легко захватываются.

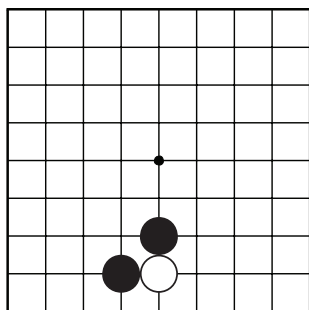
Д.2. С какой стороны нападать на отмеченный камень белых?



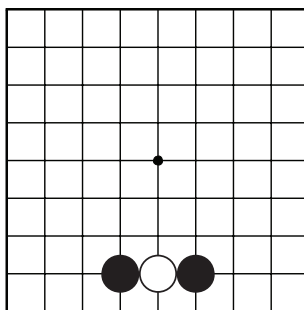
Д.3. Нужно атаковать сверху, прижимая белых к первой линии. Если белые удлинятся 2, то после ч.3 видно, что белые потеряли свои камни.

Д.4. То же самое можно сказать о белом камне на третьей линии. Играя 1, чёрные предлагают белым двигаться к краю доски (в направлении стрелки).

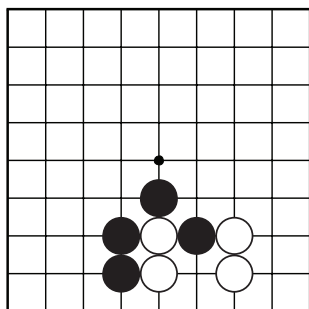
Тема №13. Прижимающее атари к первой линии.
 Ход чёрных. Как атаковать белые камни?



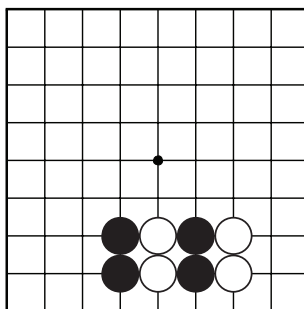
№1



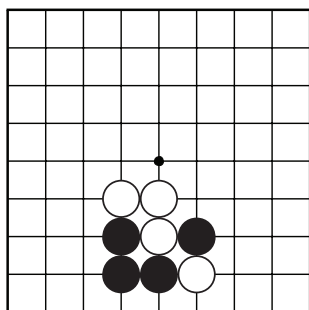
№2



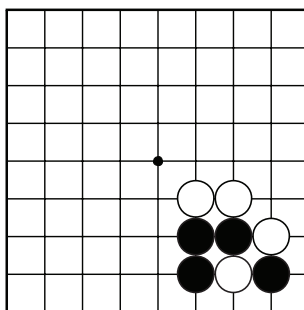
№3



№4

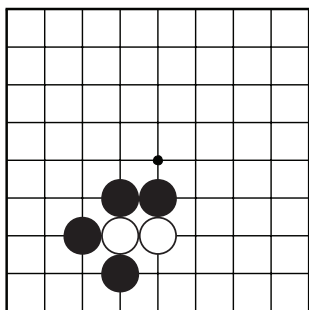


№5

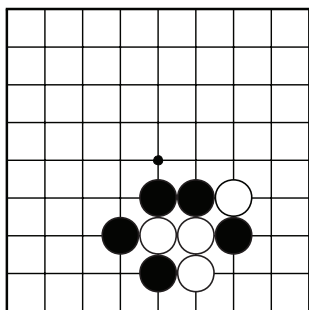


№6

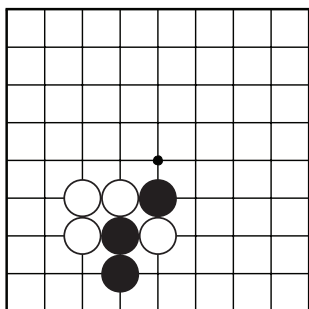
Тема №13. Прижимающее атари к первой линии.
 Ход чёрных. Как атаковать белые камни?



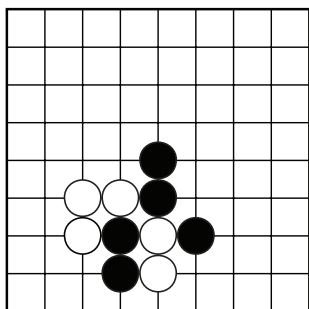
№7



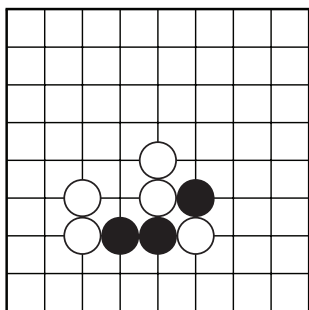
№8



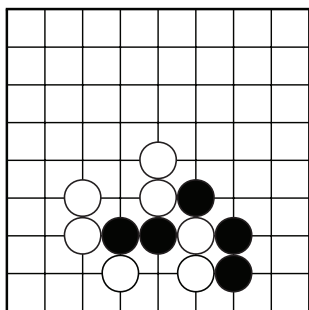
№9



№10

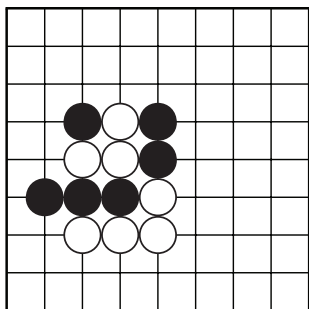


№11

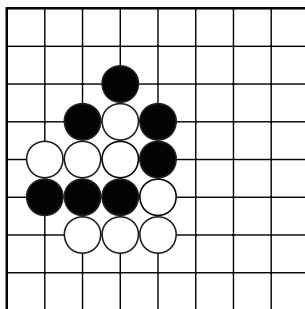


№12

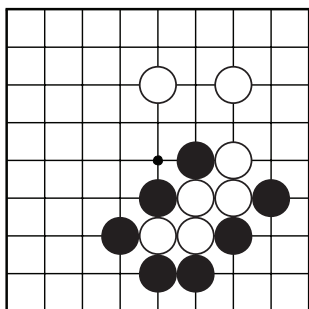
Тема №13. Прижимающее атари к первой линии.
 Ход чёрных. Как атаковать белые камни?



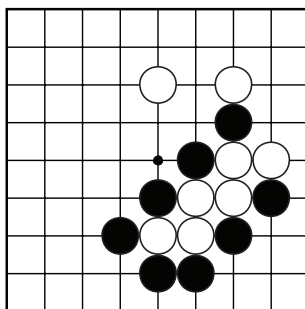
№13



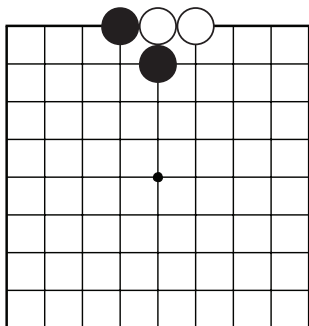
№14



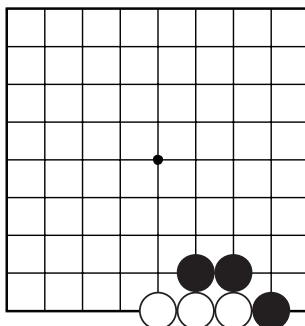
№15



№16



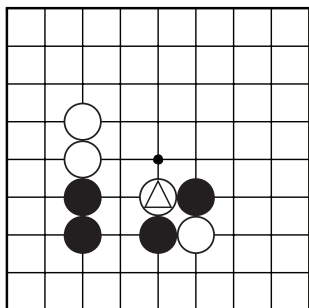
№17



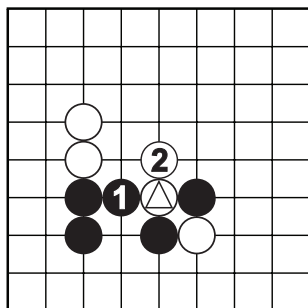
№18

Тема №14. Прижимающее атари к своим камням.

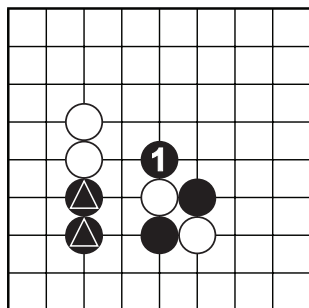
Если до края доски далеко, то противника нужно направлять в сторону своих сильных камней.



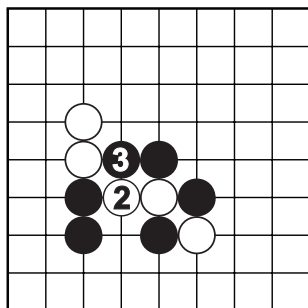
Д.1. Как атаковать камень \triangle ?



Д.2. Если играть 1, то белые удлинятся 2 и их поймать будет трудно.



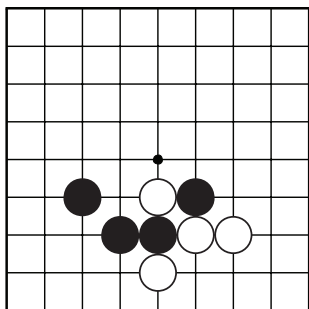
Д.3. Ход ч.1 предлагает белым двигаться в направлении своих сильных камней \triangle .



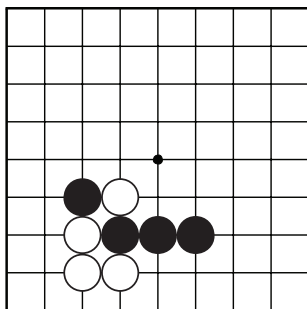
Д.4. Если белые примут предложение и удлинятся 2, то после хода ч.3 видно, что два белых камня захвачены.

Прежде чем атаковать, определитесь с объектом атаки. Обычно атакуют более слабые камни (с меньшим количеством дамэ).

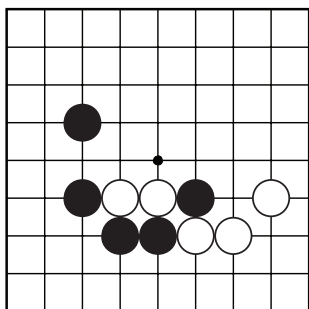
Тема №14. Прижимающее атари к своим камням.
 Ход чёрных. Как атаковать белые камни?



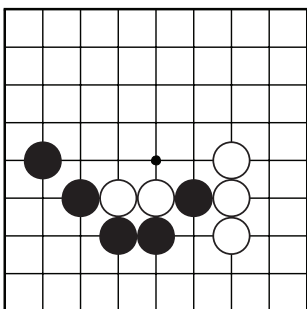
№1



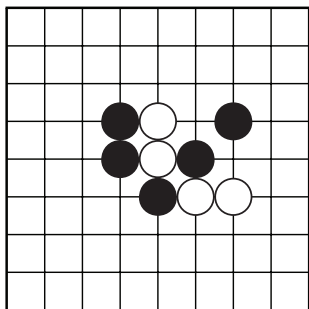
№2



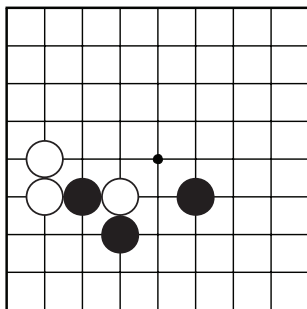
№3



№4

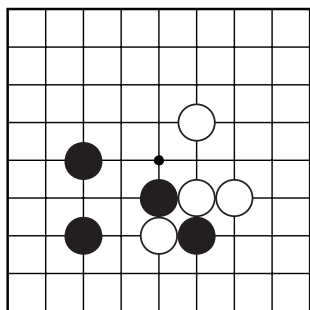


№5

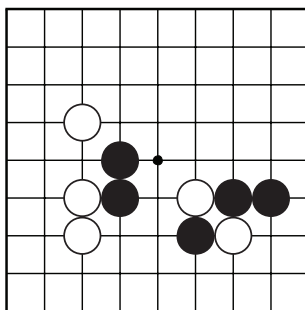


№6

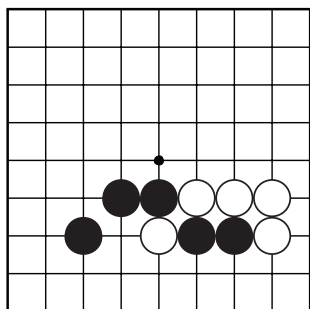
Тема №14. Прижимающее атари к своим камням.
 Ход чёрных. Как атаковать белые камни?



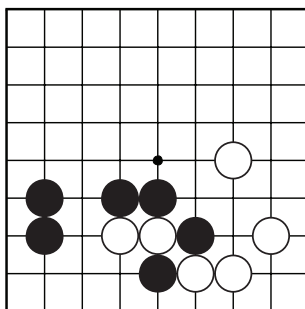
№7



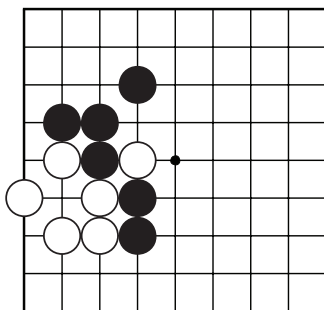
№8



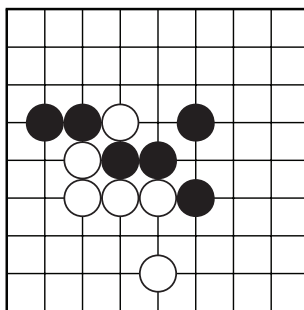
№9



№10

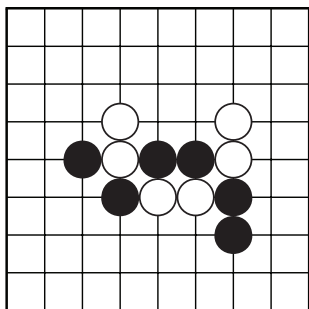


№11

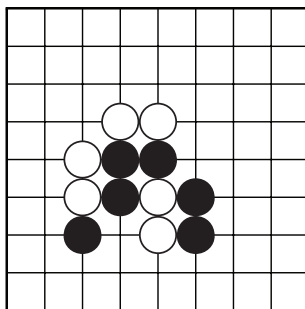


№12

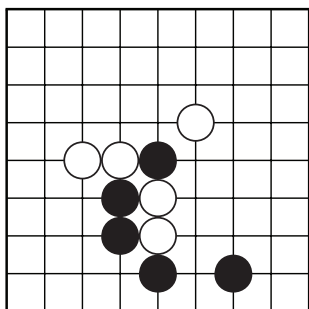
Тема №14. Прижимающее атари к своим камням.
 Ход чёрных. Как атаковать белые камни?



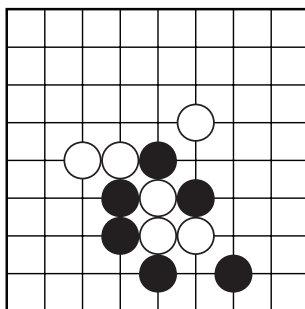
№13



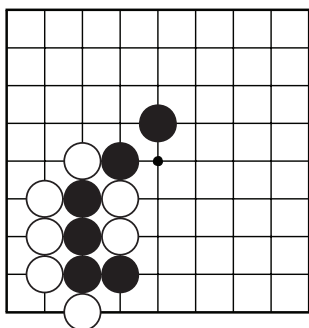
№14



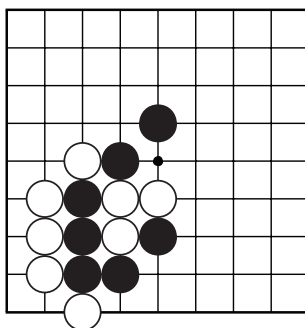
№15



№16

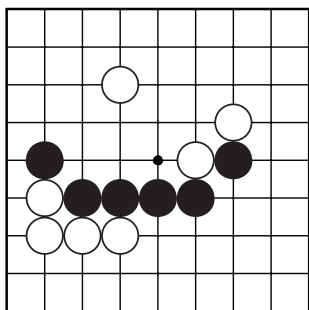


№17

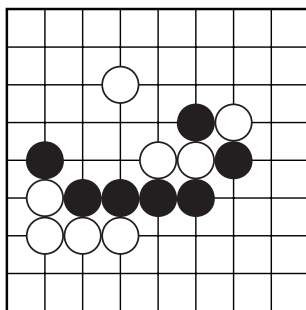


№18

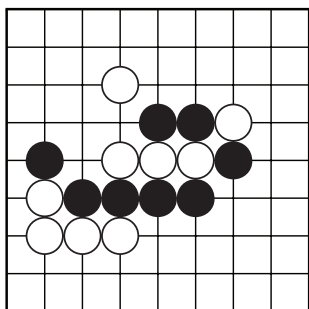
Тема №14. Прижимающее атари к своим камням.
 Ход чёрных. Как атаковать белые камни?



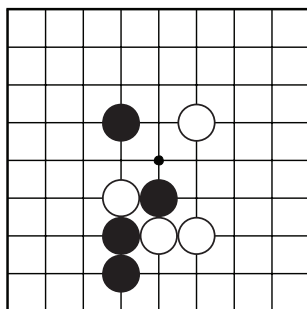
№19



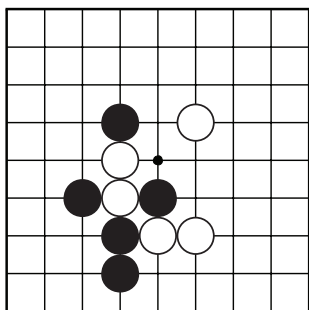
№20



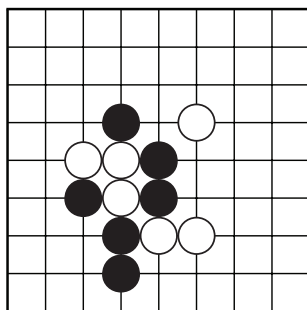
№21



№22



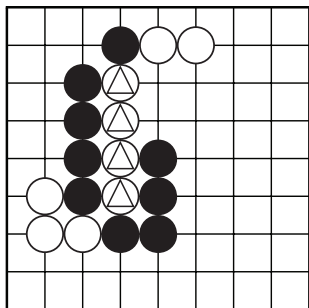
№23



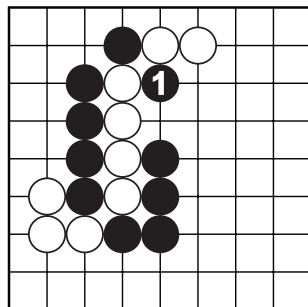
№24

Тема №15. Разрезающее атари.

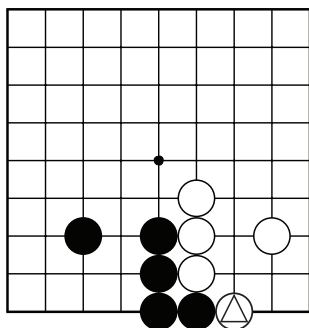
Сочетание разрезания и нападения может принести ощутимую прибыль в виде захваченных камней.



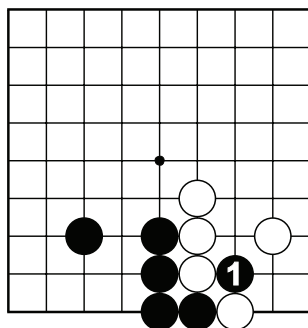
Д.1. Как атаковать отмеченные камни белых?



Д.2. Разрезание ч.1 – лучший ход. Четыре белых камня не смогут убежать.

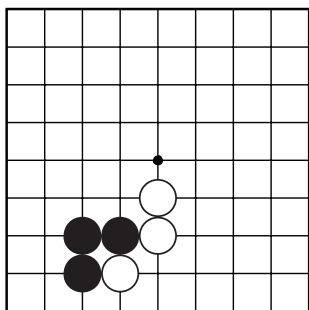


Д.3. Как атаковать камень \triangle ?

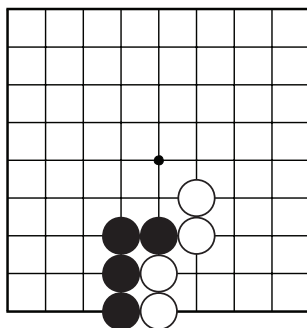


Д.4. Разрезающее атэ ч.1 – правильный ход. Белым не спаситься – край доски близко.

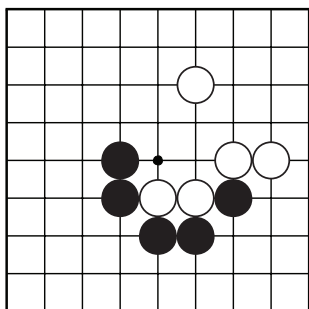
Тема №15 Разрезающее атари.
 Ход чёрных. Как атаковать белые камни?



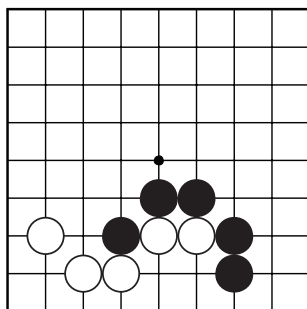
№1



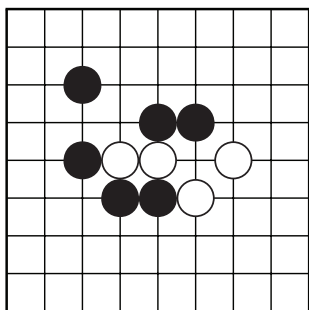
№2



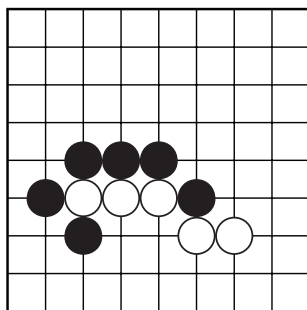
№3



№4

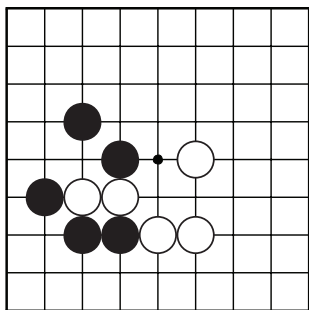


№5

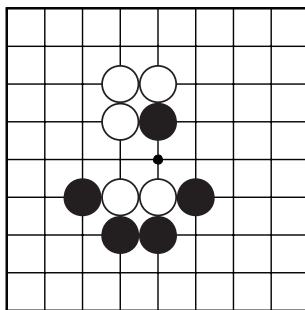


№6

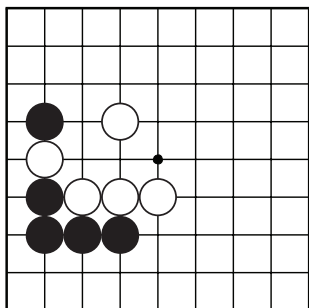
Тема №15 Разрезающее атари.
 Ход чёрных. Как атаковать белые камни?



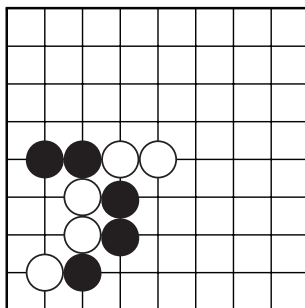
№7



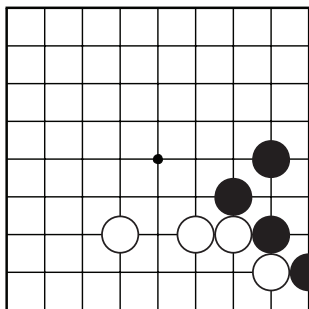
№8



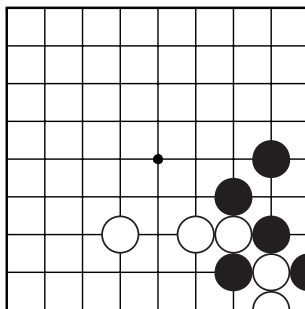
№9



№10

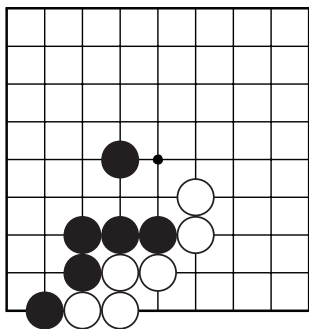


№11

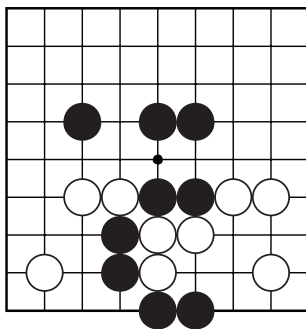


№12

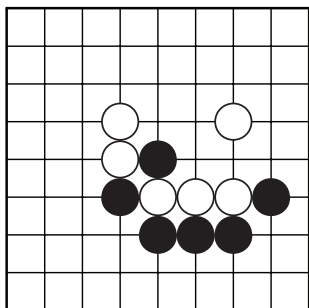
Тема №15 Разрезающее атари.
 Ход чёрных. Как атаковать белые камни?



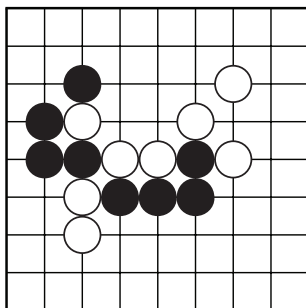
№13



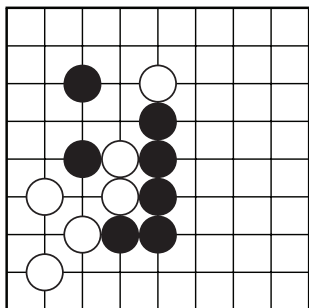
№14



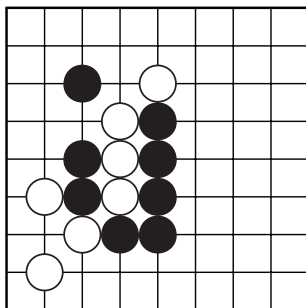
№15



№16

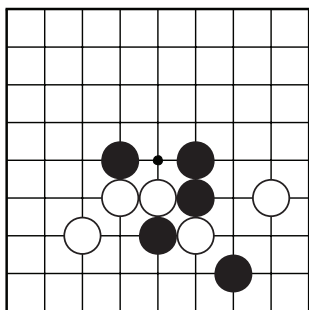


№17

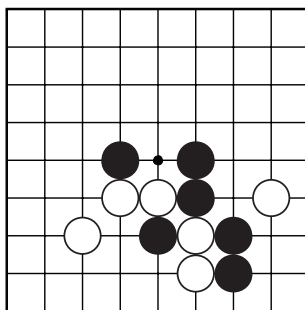


№18

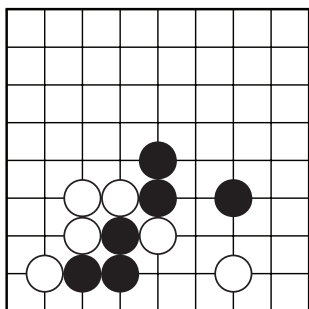
Тема №15 Разрезающее атари.
 Ход чёрных. Как атаковать белые камни?



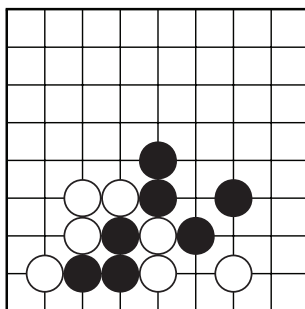
№19



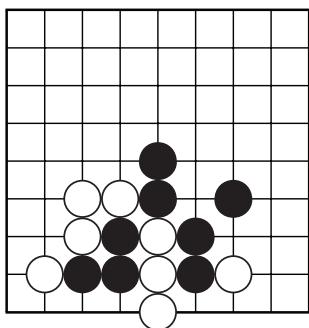
№20



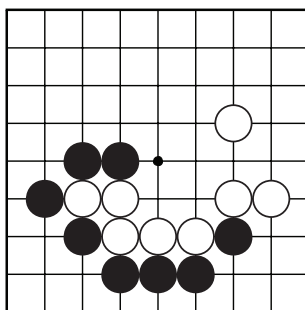
№21



№22

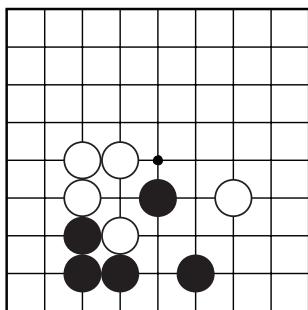


№23

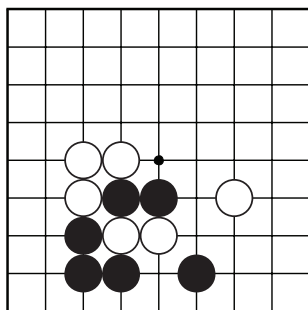


№24

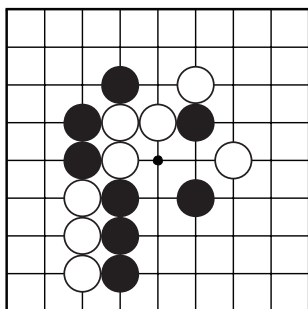
Тема №15 Разрезающее атари.
 Ход чёрных. Как атаковать белые камни?



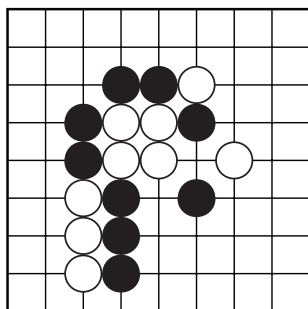
№25



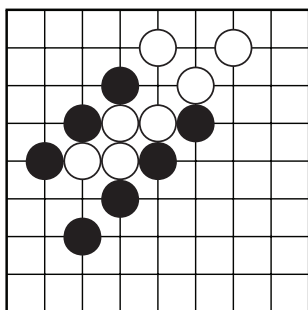
№26



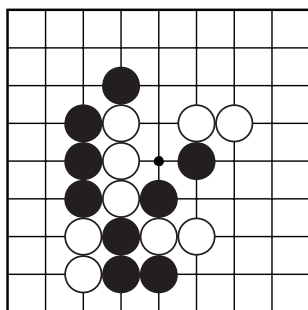
№27



№28

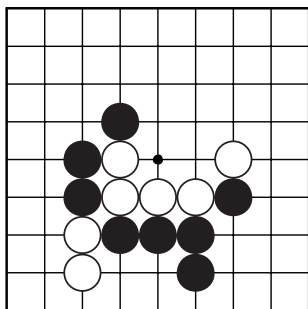


№29

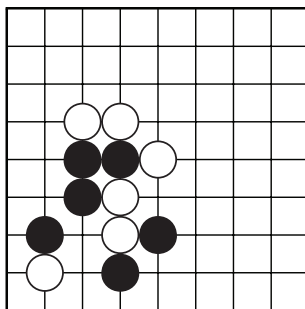


№30

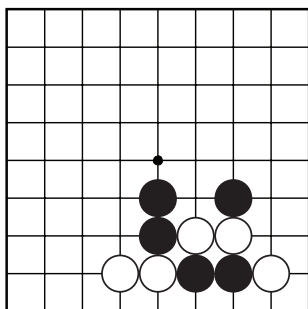
Тема №15 Разрезающее атари.
 Ход чёрных. Как атаковать белые камни?



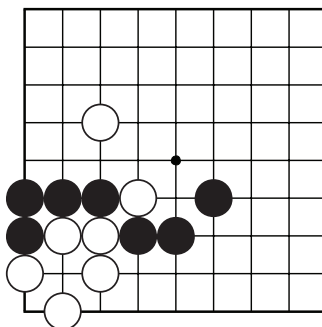
№31



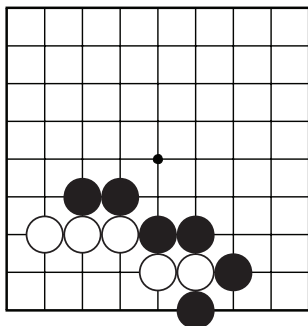
№32



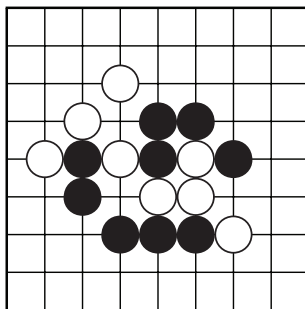
№33



№34



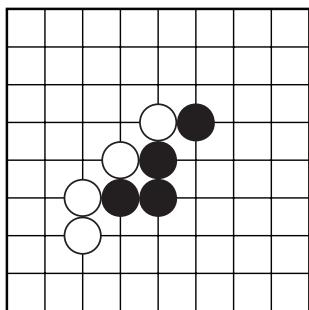
№35



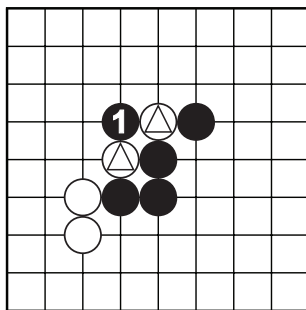
№36

Тема №16. Двойное атари.

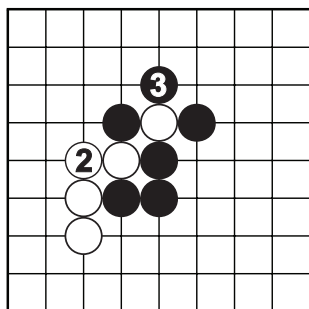
Двойное атари – один из самых простых и эффективных приёмов захвата камней.



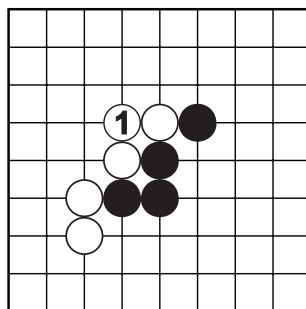
Д.1. Как атаковать белых?



Д.2. Ходом 1 чёрные нападают на два камня белых ☹.



Д.3. Если белые защитят один камень, чёрные захватят другой, и наоборот.



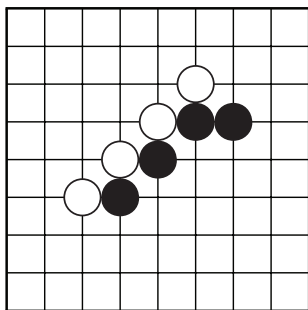
Д.4. Если бы был ход белых, то самый простой способ защиты – соединиться б.1.

Запомните пословицу:

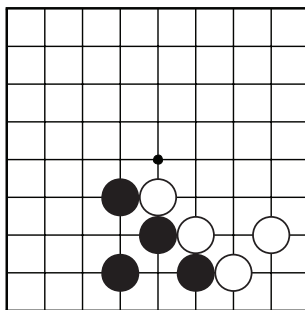
«Лучший ход противника – твой лучший ход!»

Тема №16. Двойное атари.

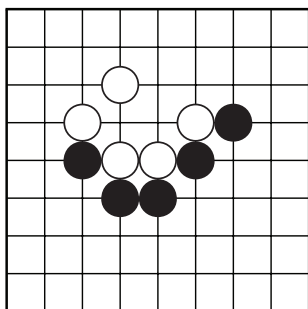
Ход чёрных. Как атаковать белые камни?



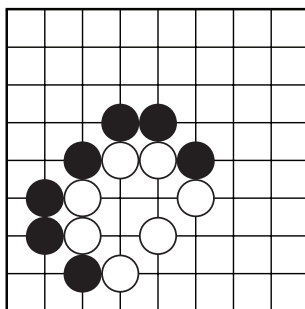
№1



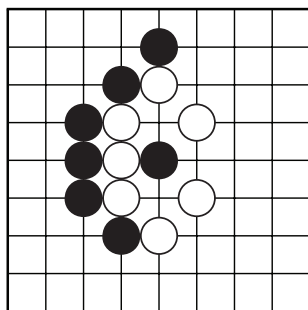
№2



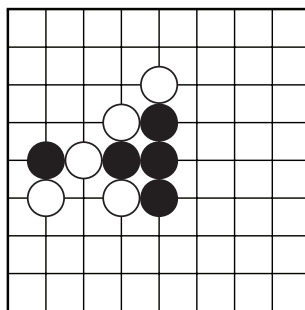
№3



№4



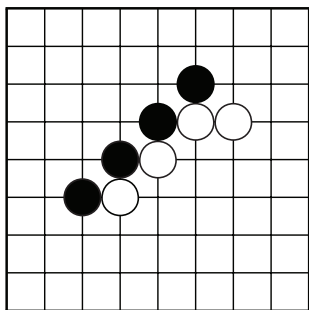
№5



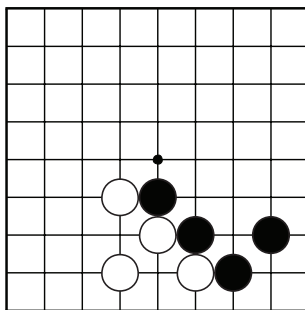
№6

Тема №16. Двойное атари.

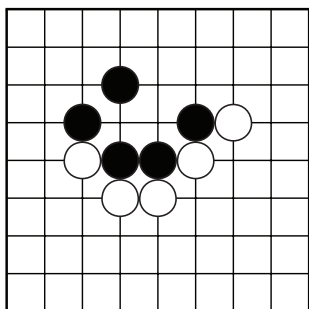
Ход чёрных. Как защититься от двойного атари?



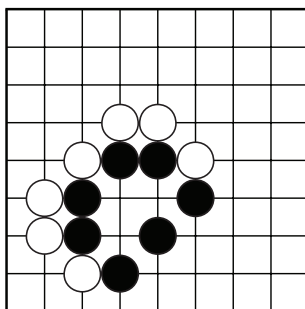
№7



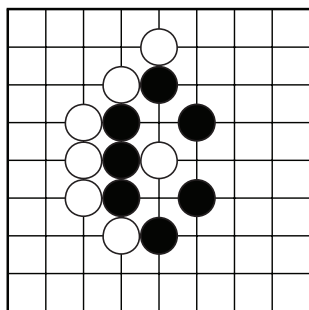
№8



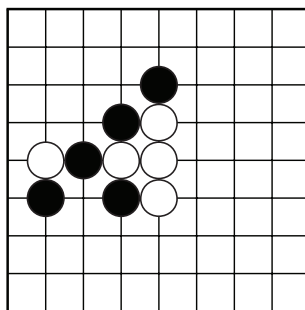
№9



№10



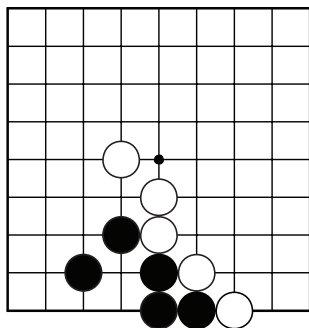
№11



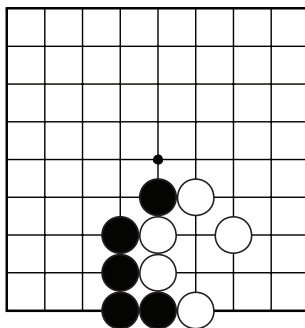
№12

Тема №16. Двойное атари.

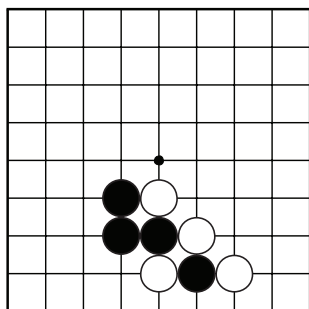
Ход чёрных. Как атаковать белые камни?



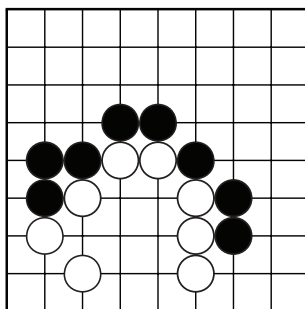
№13



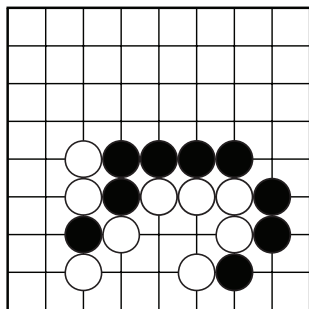
№14



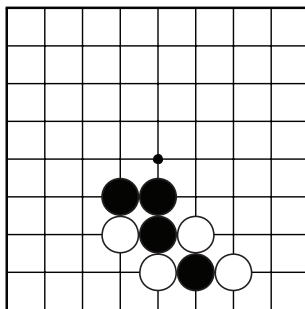
№15



№16



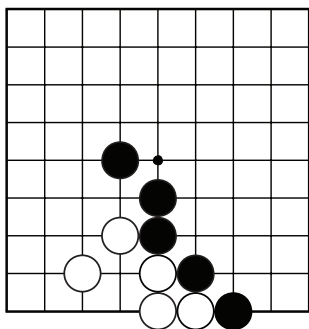
№17



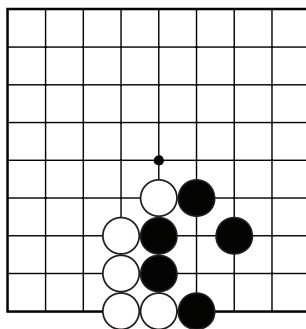
№18

Тема №16. Двойное атари.

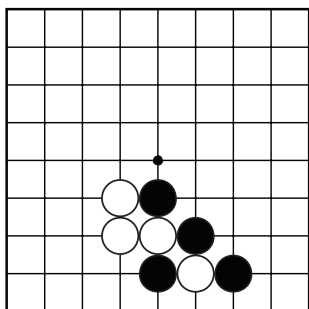
Ход чёрных. Как защититься от двойного атари?



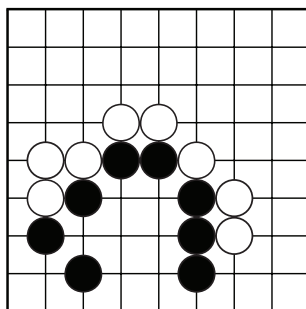
№19



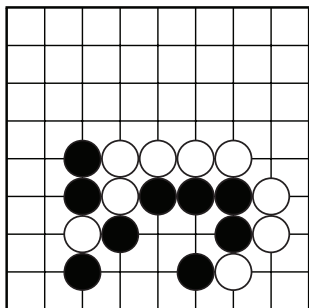
№20



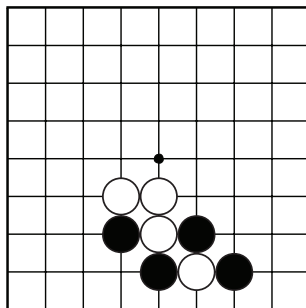
№21



№22



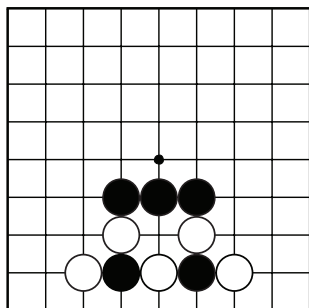
№23



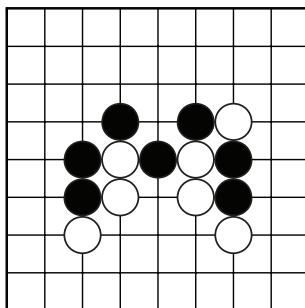
№24

Тема №16. Двойное атари.

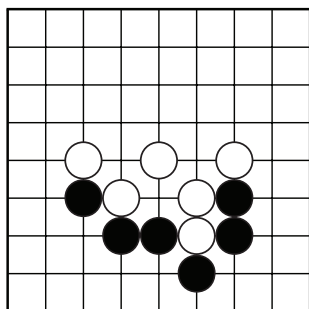
Ход чёрных. Как атаковать белые камни?



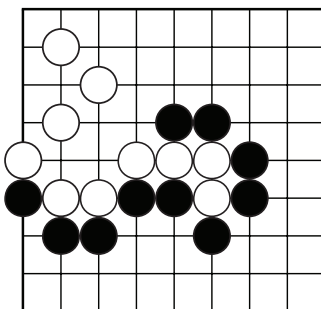
№25



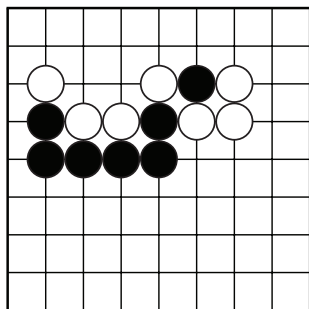
№26



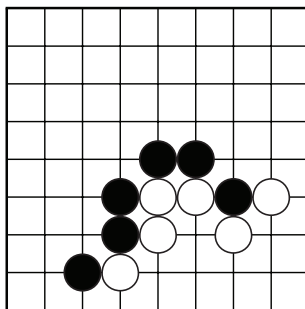
№27



№28



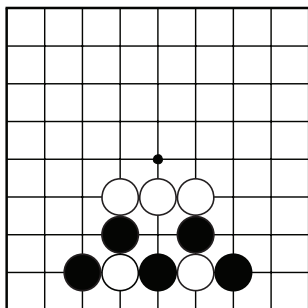
№29



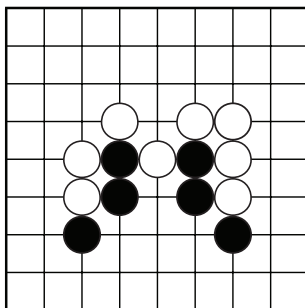
№30

Тема №16. Двойное атари.

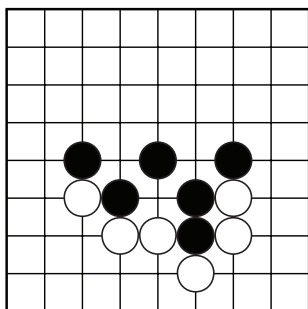
Ход чёрных. Как защититься от двойного атари?



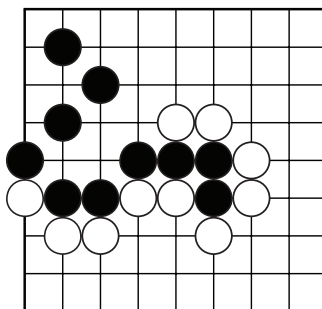
№31



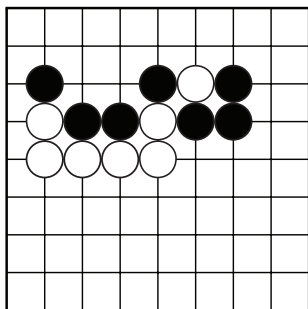
№32



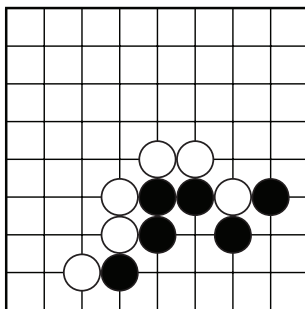
№33



№34



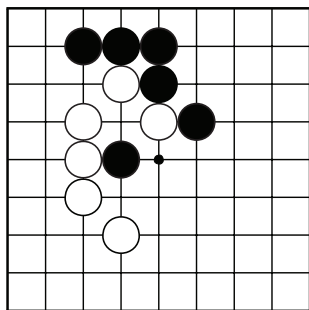
№35



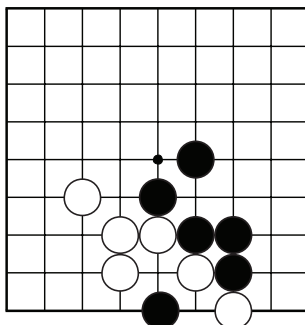
№36

Тема №16. Двойное атари.

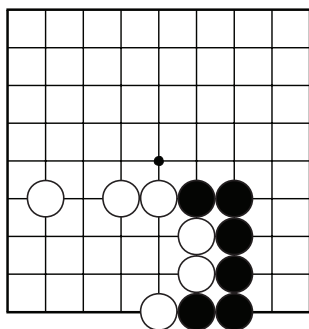
Ход чёрных. Как атаковать белые камни?



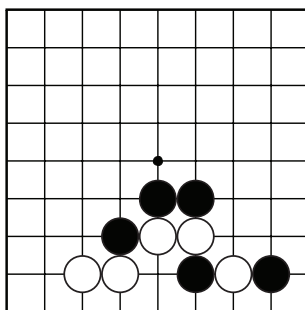
№37



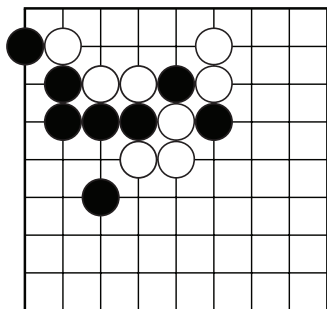
№38



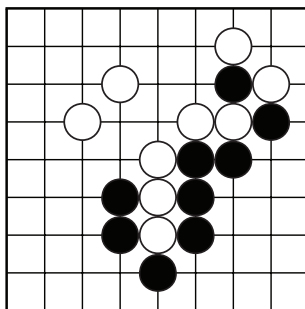
№39



№40



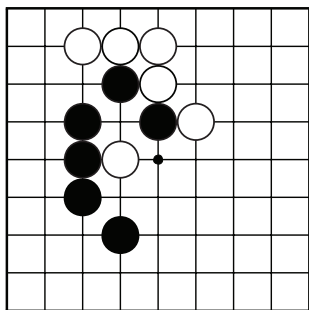
№41



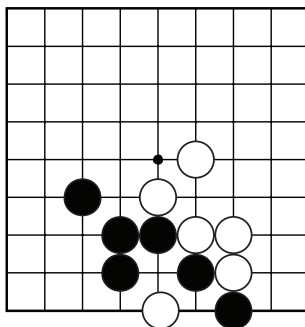
№42

Тема №16. Двойное атари.

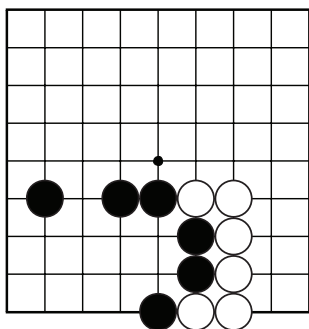
Ход чёрных. Как защититься от двойного атари?



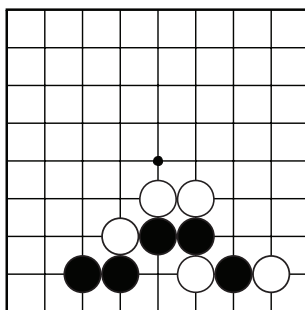
№43



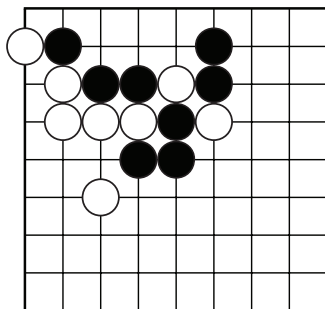
№44



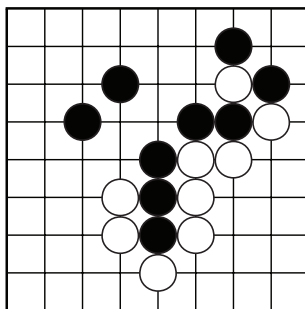
№45



№46

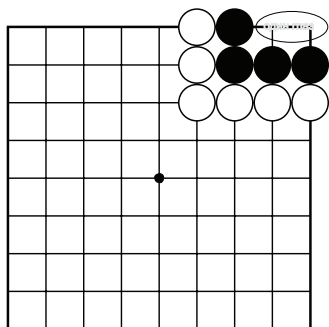


№47



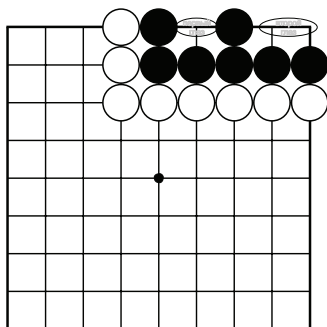
№48

Тема №17. Два общих пункта = один глаз.
 Повторите Тему №6.

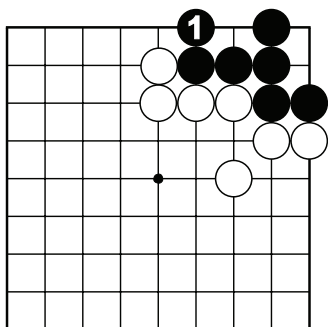


Д.1. Внутри чёрный группы – один глаз из двух общих пунктов. Такая группа не живёт.

Другими словами, белые захватили в плен чёрную группу из четырёх камней.

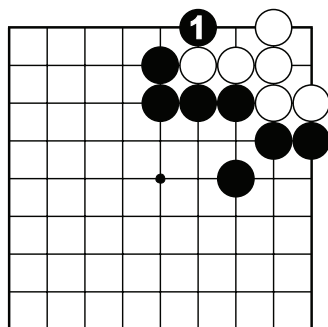


Д.2. Здесь у чёрных два глаза – из одного пункта и из двух пунктов. Это – живая группа. Захватить такую группу невозможно.



Д.3. Ходом 1 чёрные строят второй глаз из одного пункта.

Другими словами, ходом 1 чёрные построили живую группу.

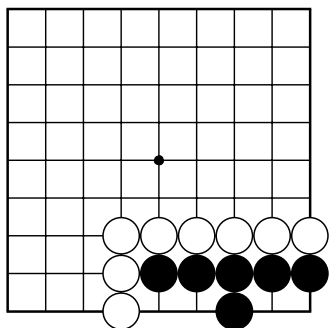


Д.4. Ходом 1 чёрные не дали белым построить второй глаз.

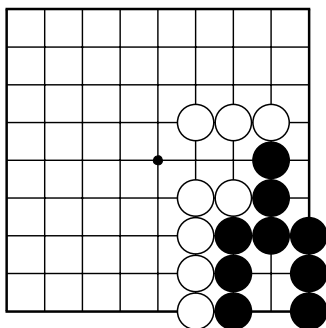
Другими словами, чёрные убили группу белых.

От умения строить живые группы или захватывать в плен группы соперника зависит рост мастерства!

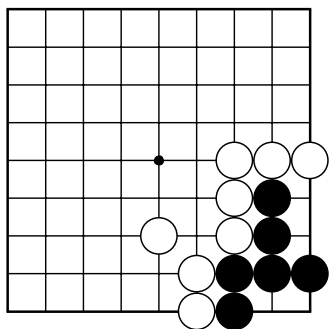
Тема №17. Два общих пункта = один глаз.
 Ход чёрных. Постройте живую группу.



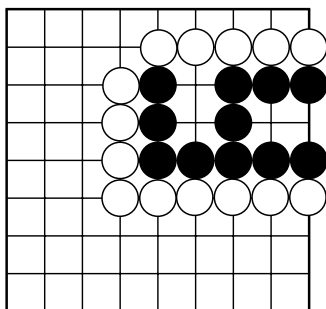
№1



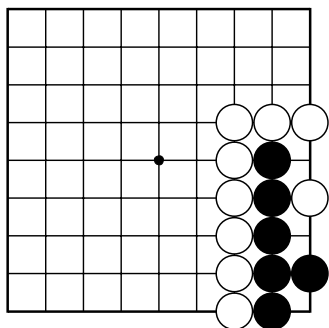
№2



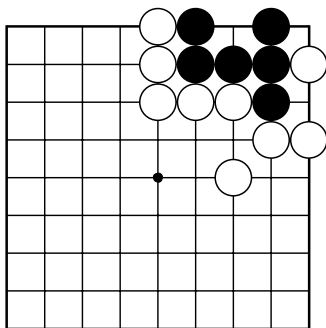
№3



№4

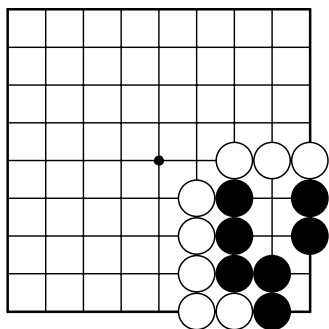


№5

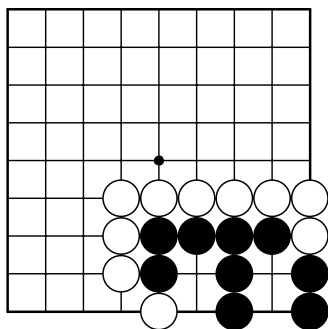


№6

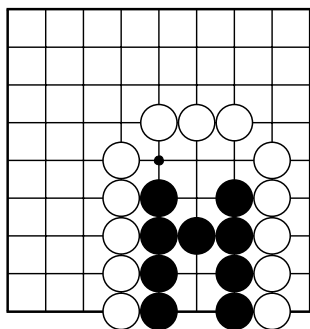
Тема №17. Два общих пункта = один глаз.
 Ход чёрных. Постройте живую группу.



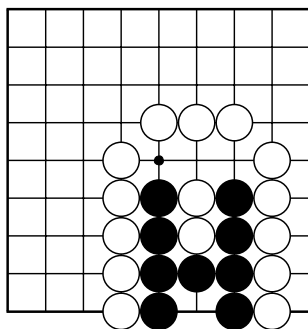
№7



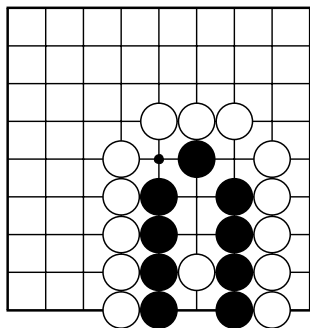
№8



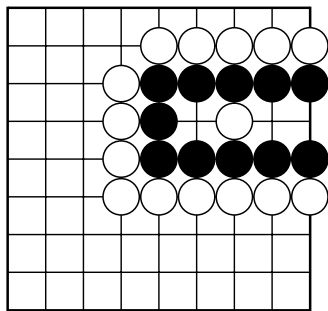
№9



№10



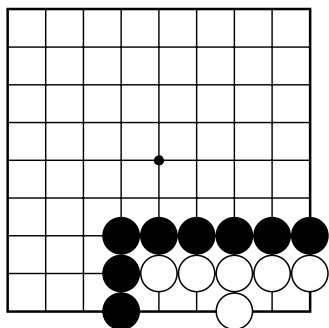
№11



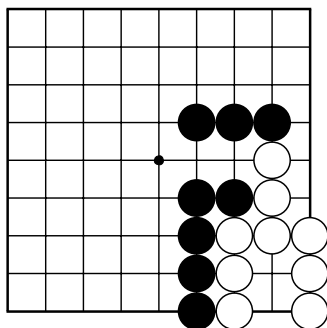
№12

Тема №17. Два общих пункта = один глаз.

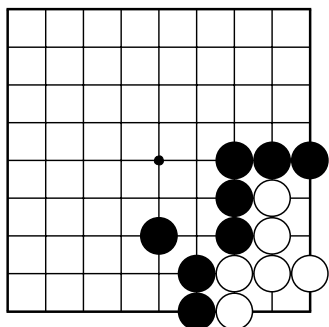
Ход чёрных. Не дайте белым построить живую группу.



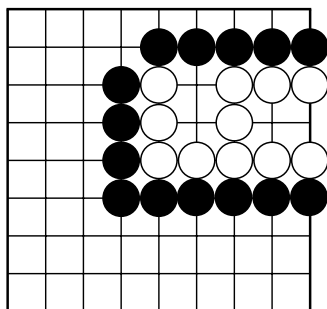
№13



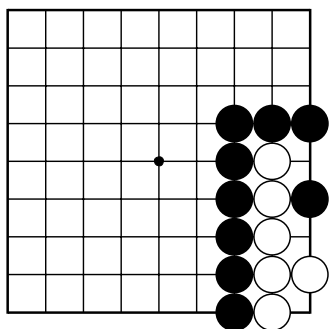
№14



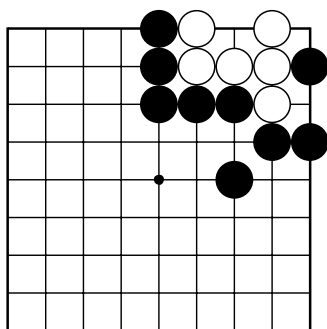
№15



№16



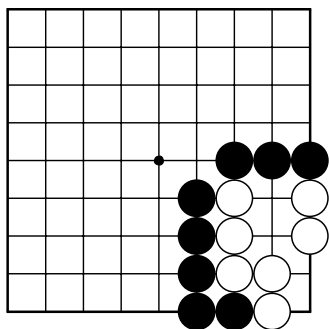
№17



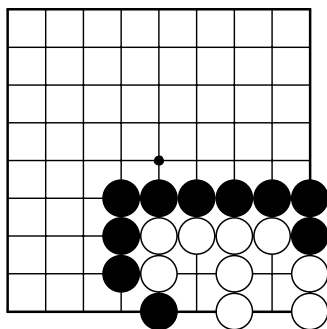
№18

Тема №17. Два общих пункта = один глаз.

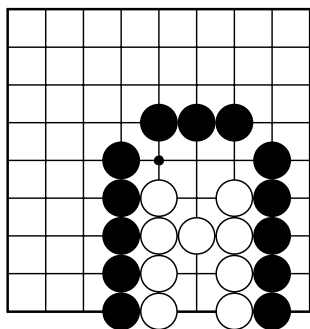
Ход чёрных. Не дайте белым построить живую группу.



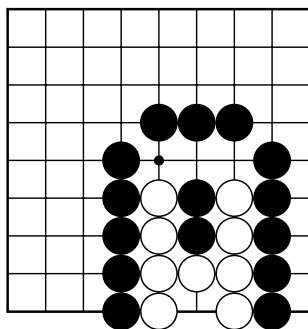
№19



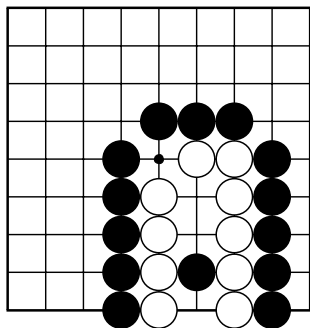
№20



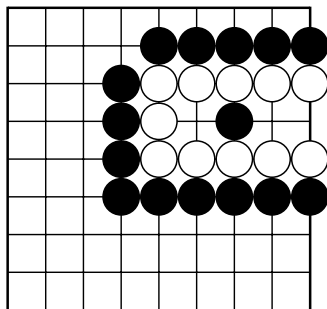
№21



№22

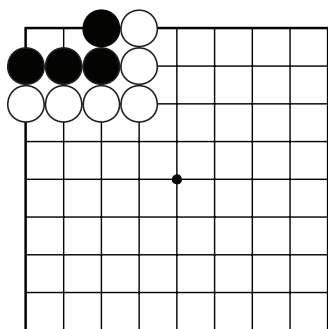


№23

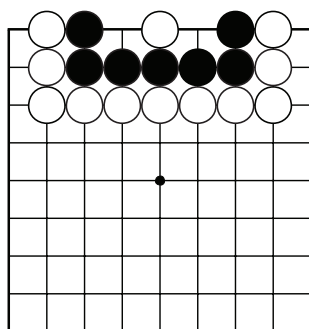


№24

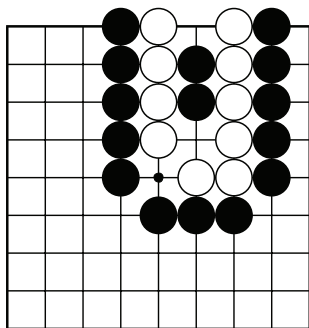
Тема №18. Статус группы.



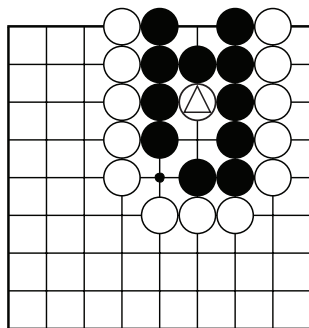
Д.1. Внутри чёрной группы два пункта, которые никак не разделить на два глаза. Такая группа мертва и играть внутри её не нужно.



Д.2. Внутри чёрной группы стоит белый камень, который не даёт построить два глаза чёрным. Такая группа мертва и играть внутри её не нужно.



Д.3. Внутри белой группы стоят два чёрных камня, которые не дают белым построить два глаза. Группа белых мертва.

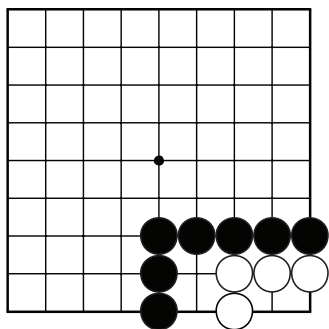


Д.4. Группа чёрных жива, т.к. имеет два глаза. Камень ⊕ – пленный.

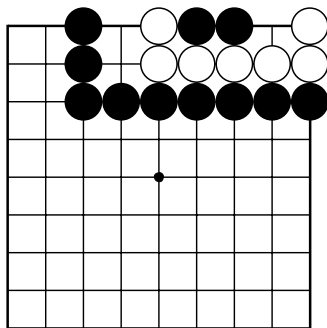
Чтобы захватить группу, не обязательно закрывать все дамэ. Достаточно отобрать возможность построить два глаза!

Тема №18. Статус группы.

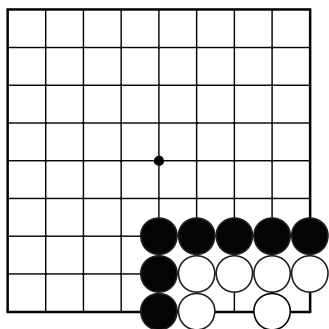
Определите статус белой группы. Живая или мёртвая?



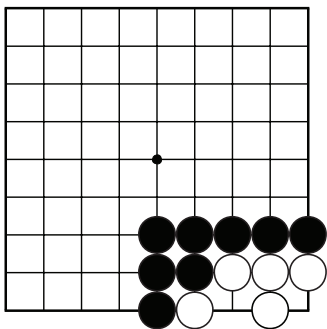
№1



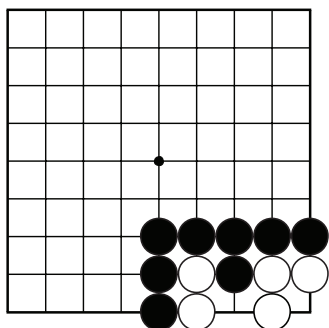
№2



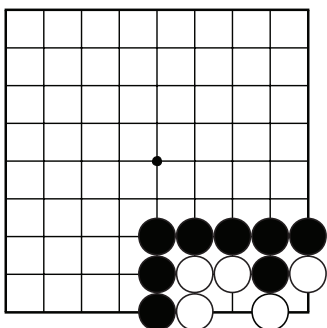
№3



№4



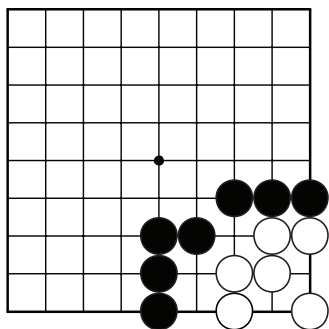
№5



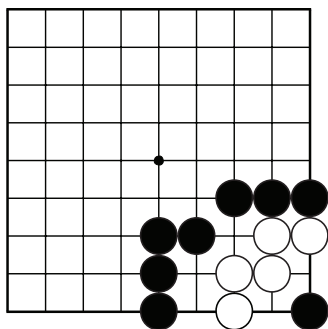
№6

Тема №18. Статус группы.

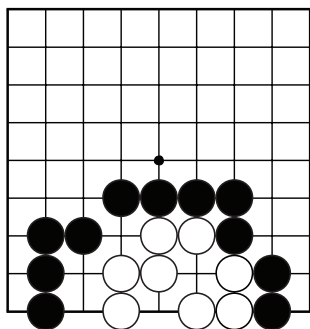
Определите статус белой группы. Живая или мёртвая?



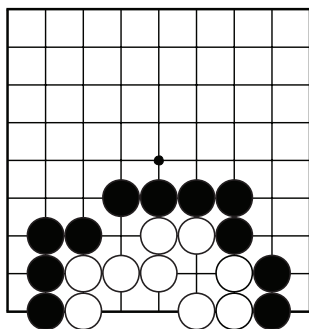
№7



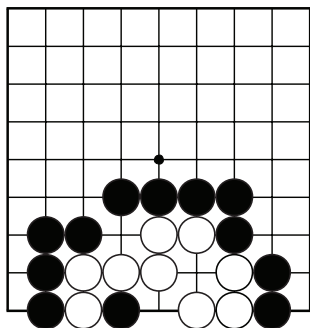
№8



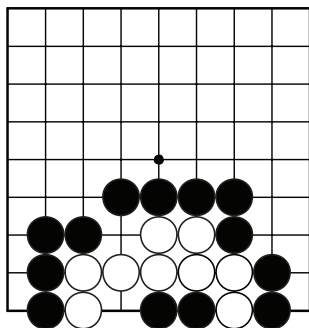
№9



№10



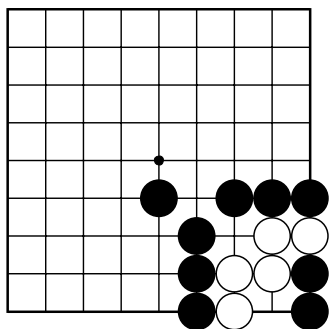
№11



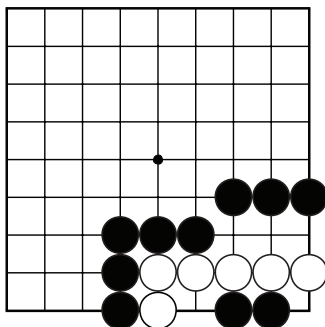
№12

Тема №18. Статус группы.

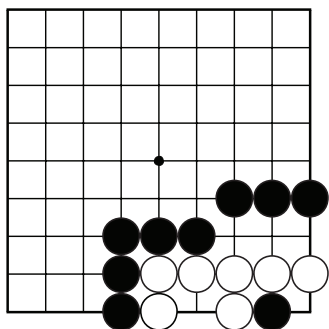
Определите статус белой группы. Живая или мёртвая?



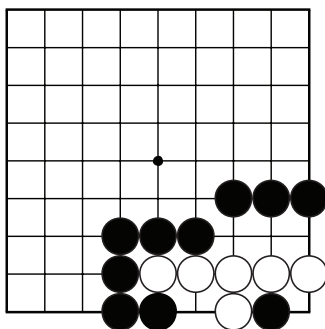
№13



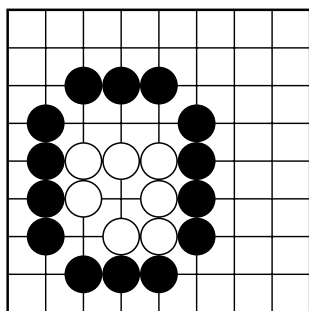
№14



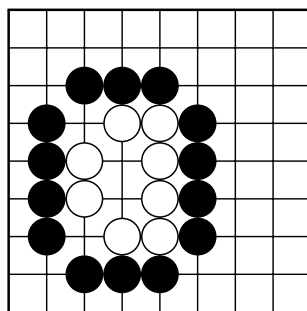
№15



№16



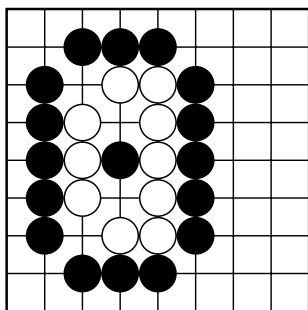
№17



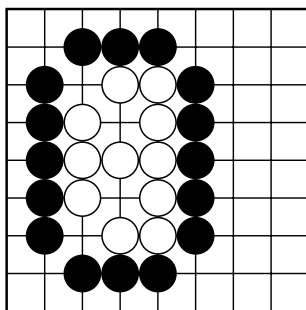
№18

Тема №18. Статус группы.

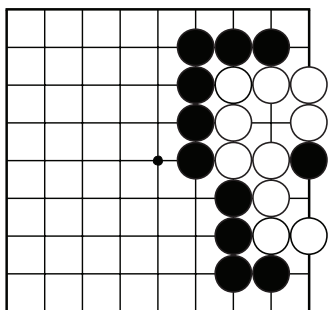
Определите статус белой группы. Живая или мёртвая?



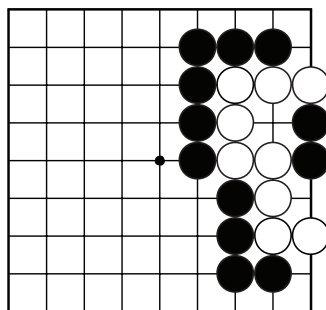
№19



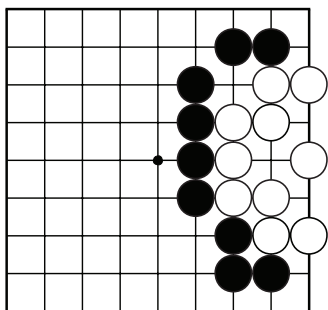
№20



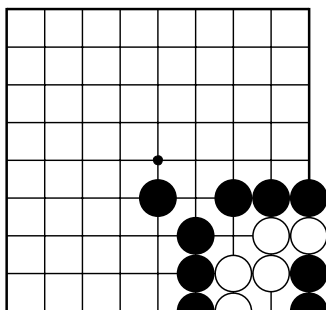
№21



№22



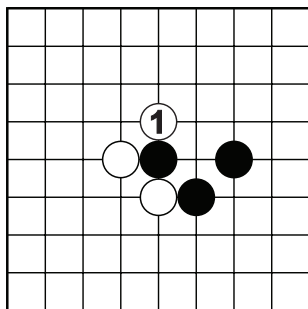
№23



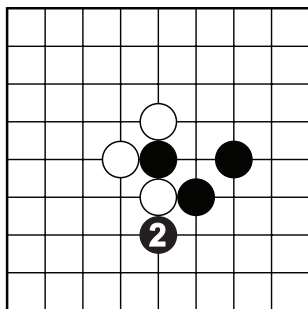
№24

Тема №19. Сначала защитись!

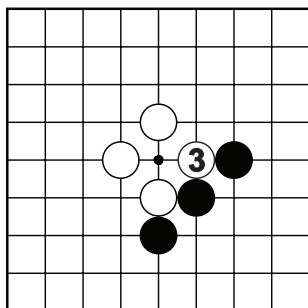
Прежде всего нужно думать о безопасности своих камней, не бездумно нападать на камни соперника, и вовремя защищаться.



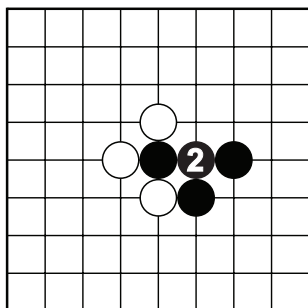
Д.1. Ходом 1 белые напали на чёрный камень. Что делать?



Д.2. Если чёрные сами нападут на белый камень, то...



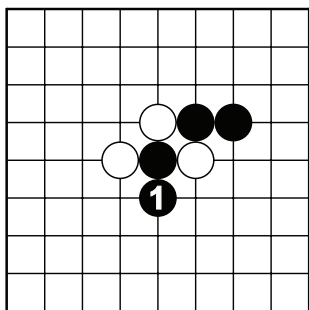
Д.3. ...белые захватят чёрный камень.



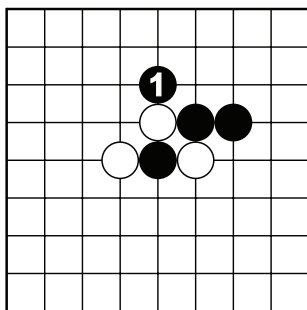
Д.4. Поэтому чёрным в ответ на б.1 на Д.1 нужно соединить свой камень.

Прежде всего безопасность своих камней!

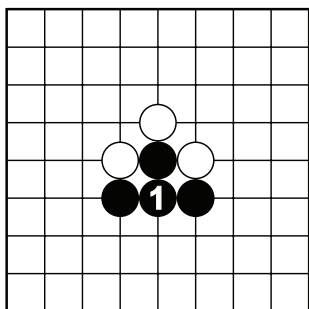
Тема №19. Сначала защитись!
 Сравните левую и правую диаграммы.
 Определите, ход ч.1 хороший или плохой?



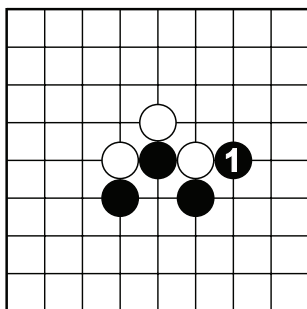
№1



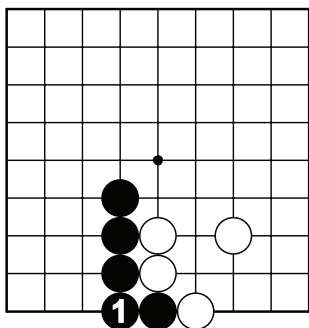
№2



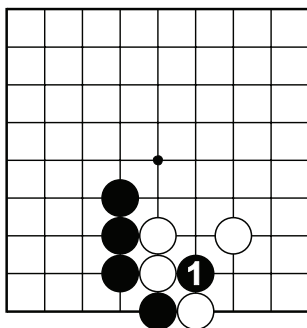
№3



№4

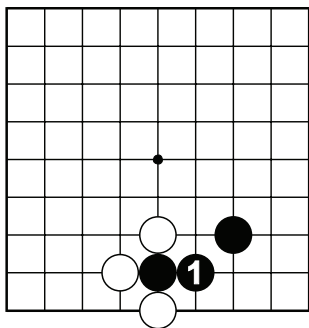


№5

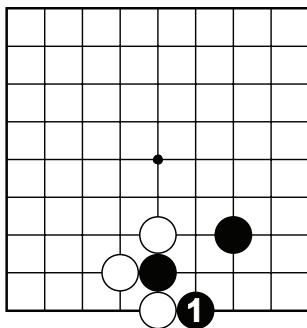


№6

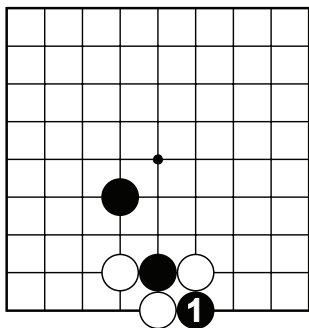
Тема №19. Сначала защитись!
 Сравните левую и правую диаграммы.
 Определите, ход ч.1 хороший или плохой?



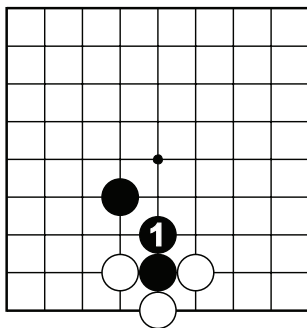
№7



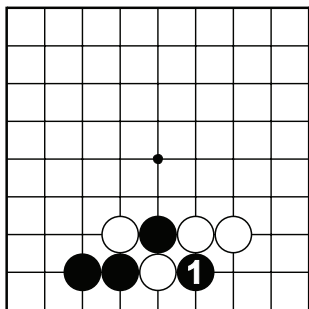
№8



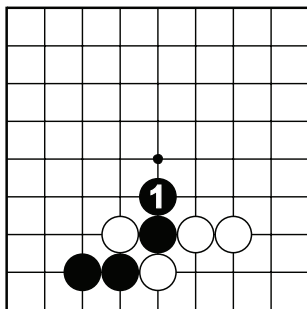
№9



№10

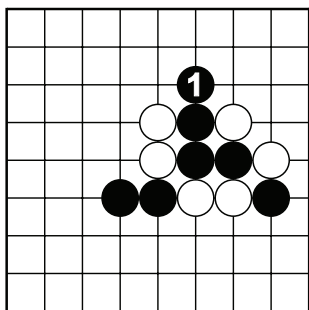


№11

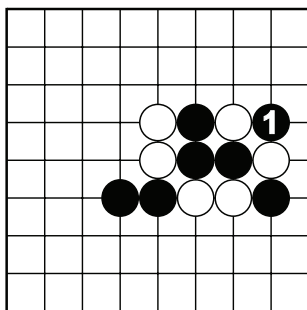


№12

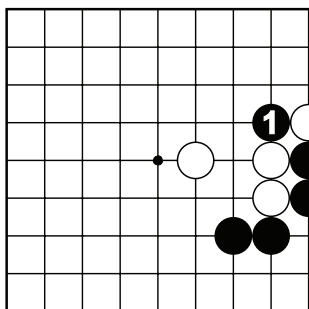
Тема №19. Сначала защитись!
 Сравните левую и правую диаграммы.
 Определите, ход ч.1 хороший или плохой?



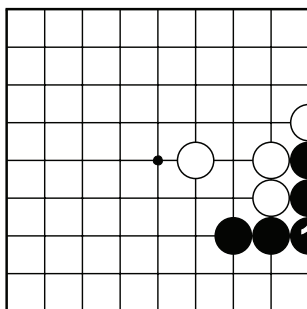
№13



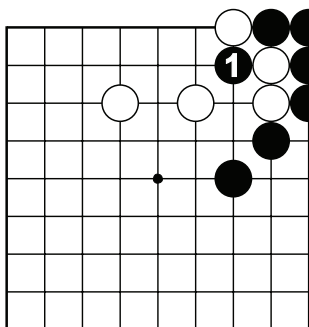
№14



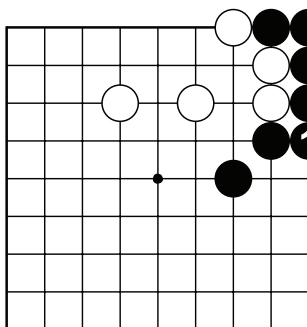
№15



№16



№17



№18

Общая информация

Что вы должны помнить:

- игра на равных начинается на пустом игровом поле;
- всё поле игровое;
- камни ставятся на пересечение линий;
- камни не передвигаются;
- камни можно захватить, закрыв все дамэ;
- камни, у которых нет дамэ немедленно удаляют с доски;
- запрещаются самоубийственные ходы;
- запрещается повторение позиции (правило ко);
- выигрывает тот, кто набрал больше очков. Очки начисляются за каждый захваченный камень противника и за каждый окружённый пункт территории;
- термины: дамэ, атари;
- первые камни нужно ставить не ниже третьей линии!

Последовательность завершения партии:

- 1) игра останавливается, когда оба игрока пропускают ход;
- 2) определяется статус групп;
- 3) заполняются нейтральные пункты;
- 4) удаляются пленные камни;
- 5) пленные камни выставляются на территорию того же цвета;
- 6) определяется разница между суммой очков чёрных и белых.
- 7) после определения результата, игра заканчивается.

Что вы должны запомнить из Второго задачника:

- как соединять свои камни и разрезать чужие.
- как строить простые живые группы.
- ходы бывают хорошие и плохие, поэтому не торпитесь!
- пословицу: «Лучший ход противника – твой лучший ход!»

Вы уже сыграли 100 партий на игровом поле 9x9?

Даже если игровое поле сделано из картона и вместо камней – пуговицы, уже можно получать удовольствие от игры.

После освоение правил:

1. как делается ход;
2. как захватываются камни;
3. какие ходы запрещены, необходимо научиться не отдавать свои камни, и освоить построение глаз для своих групп, так как это напрямую связано с количеством ваших побед и поражений.

Не нужно забираться в дебри теории, играйте как нравится. Через некоторое время можно переходить на доску 13x13 и снова повторить правила и основные приёмы игры.

Стремление к повышению мастерства

Об игре го написано немало книг, но даже прочитав их, невозможно выйти в один ряд с профессионалами. Поэтому играйте так, чтобы игра доставляла удовольствие.

Играйте с партнёрами разного стиля и характера. Одни любят сразу получать территорию, другим нравится строить больше зоны, третьи с первых же ходов создают сложный бой и т.д. Выбирайте свой стиль и играйте!

Играйте как можно больше!

Решайте задачи!

На жизнь и смерть групп необходимо обращать серьёзное внимание. Среди профессиональных игроков есть мнение по поводу усиления игры. А именно:

- Как повысить мастерство?
- Решать задачи на жизнь и смерть групп!