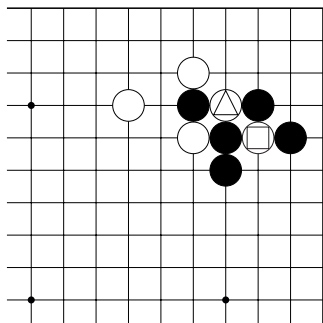


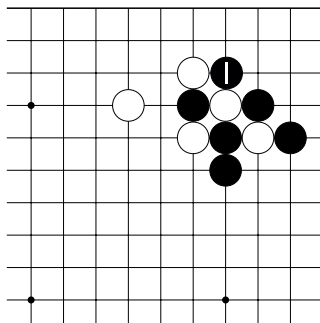
Задачник VII

Тема №23. Важные и не важные камни	1
Тема №24. Нужное и не нужное разрезание	9
Тема №25. Спасаемые и не спасаемые камни.....	14
Тема №26. Оки – ударь внутрь.	21
Тема №27. “Пасть тигра” – глазная форма.	27
Тема №28. Тоби – прыжок через пункт от своего камня....	34
Тема №29. Кагэмэ – осколки глаза	41
Контрольные задачи.....	51
Пословицы и поговорки	60

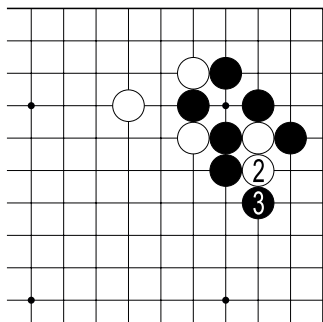
Тема №23. Важные и не важные камни



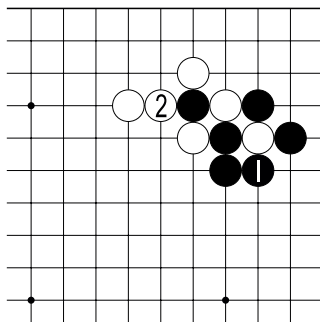
Д.1. Какой из отмеченных камней белых лучше захватить?



Д.2. Ходом 1 чёрные захватывают камень белых и спасают свой камень.

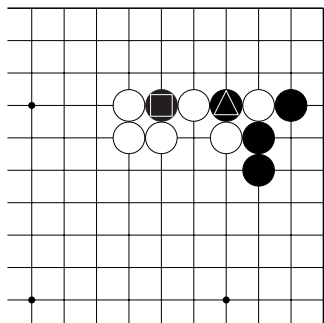


Д.3. Если белые попытаются убежать камнем \ominus на Д.1, то чёрные поймут и этот камень в “лесенку”.

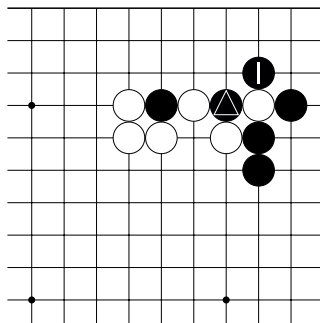


Д.4. Ошибка.
После ч.1 белые захватывают камень чёрных ходом 2 и чувствуют себя намного уютнее, по сравнению с Д.2.

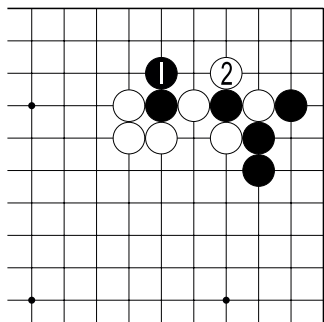
Тема №23. Важные и не важные камни



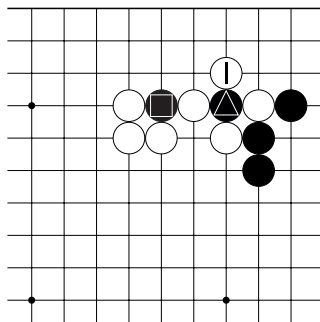
Д.5. Какой из отмеченных камней чёрных спасти*?



Д.6. Ходом 1 чёрные захватывают камень белых и спасают свой отмеченный камень.



Д.7. Ошибка.
Если белые захватят камень чёрных ходом 2, то два чёрных камня наверху оказываются в не приятной позиции.

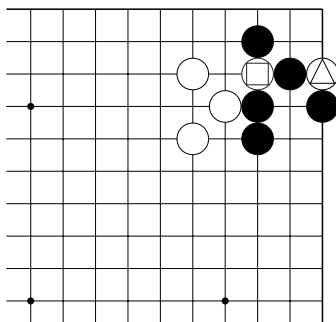


Д.8. При своём ходе белым лучше захватить важный камень \blacktriangle , не уделяя большого внимания камню \blacksquare .

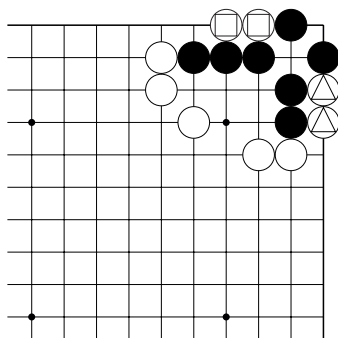
Тема №23. Важные и не важные камни

1. Какие из отмеченных белых камней лучше захватить?

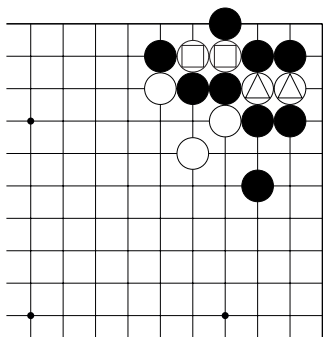
2. Объясните свой выбор.



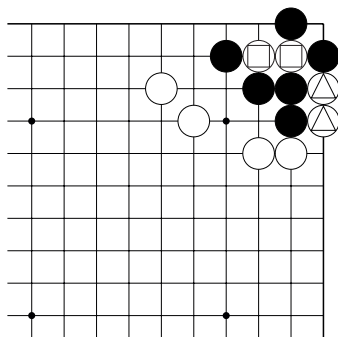
№1



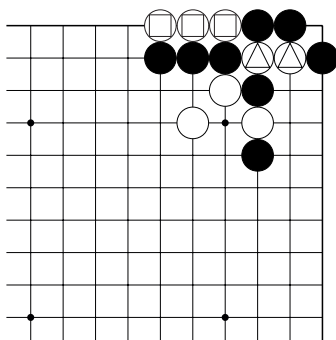
№2



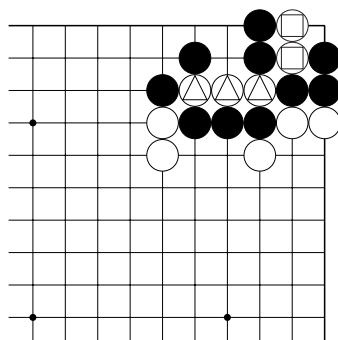
№3



№4



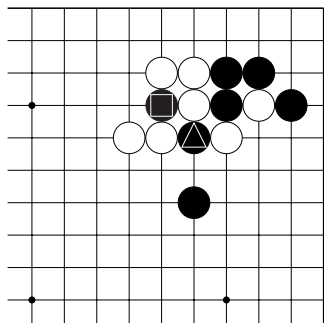
№5



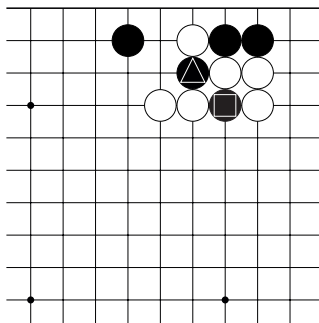
№6

Тема №23. Важные и не важные камни

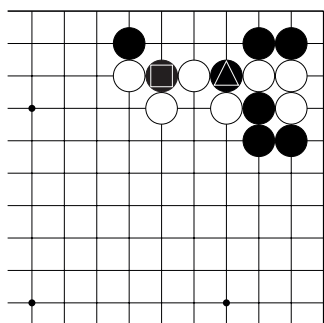
1. Какие из отмеченных чёрных камней камней лучше спасти?
2. Объясните свой выбор.



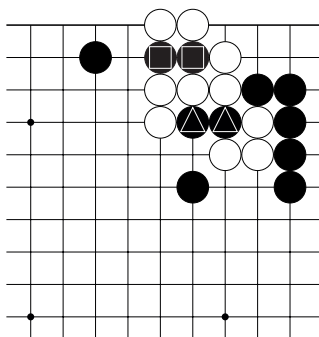
№7



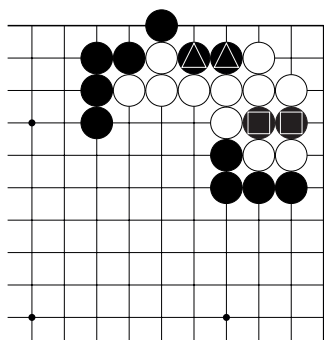
№8



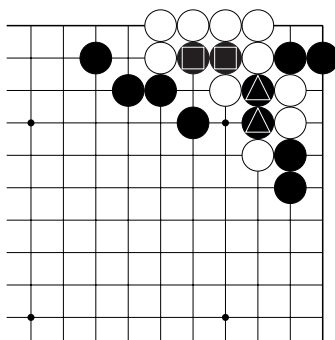
№9



№10



№11

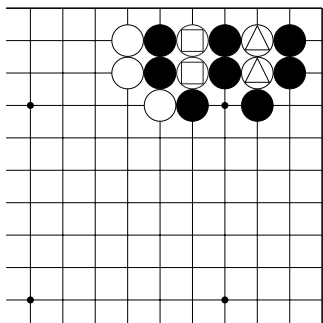


№12

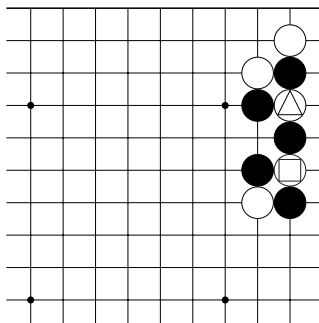
Тема №23. Важные и не важные камни

1. Какие из отмеченных белых камней лучше захватить?

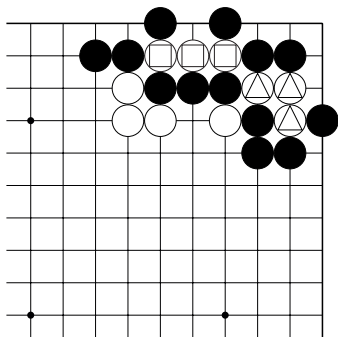
2. Объясните свой выбор.



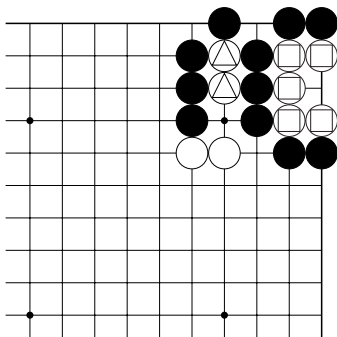
№13.



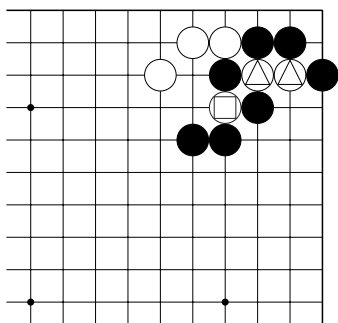
№14



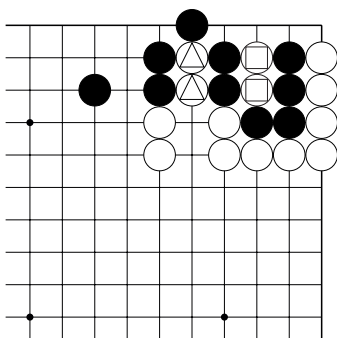
№15



№16



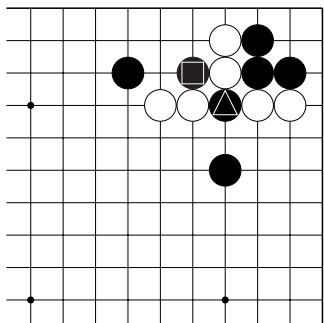
№17



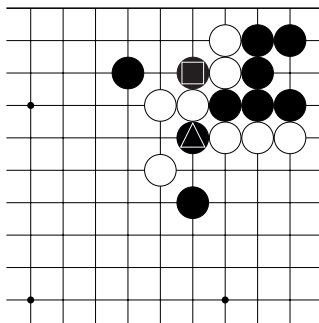
№18

Тема №23. Важные и не важные камни

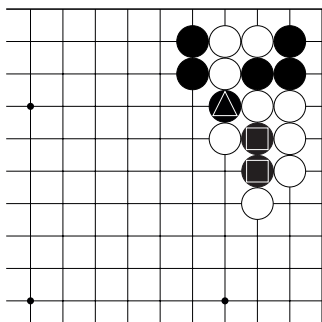
1. Какие из отмеченных чёрных камней камней лучше спасти?
2. Объясните свой выбор.



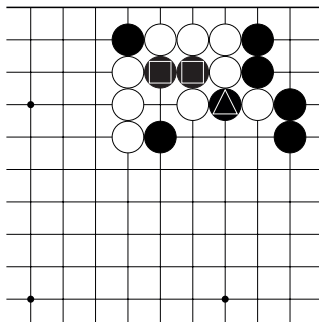
№19



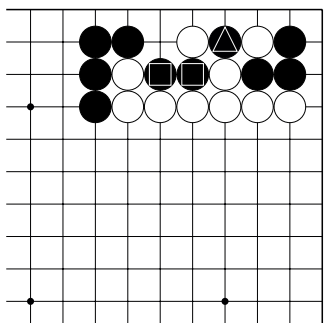
№20



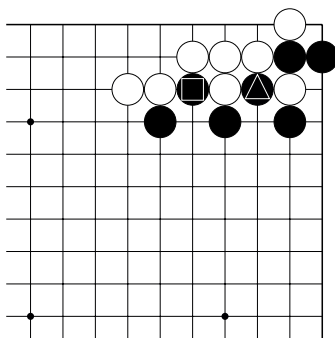
№21



№22



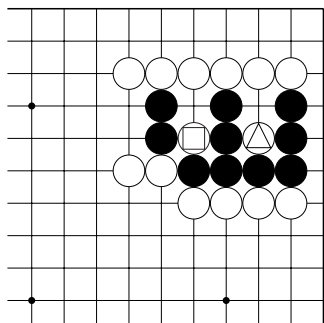
№23



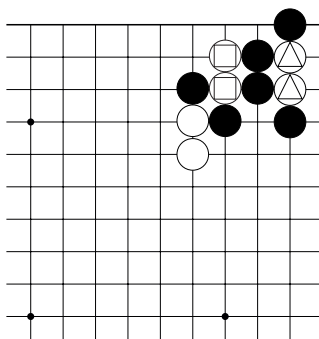
№24

Тема №23. Важные и не важные камни

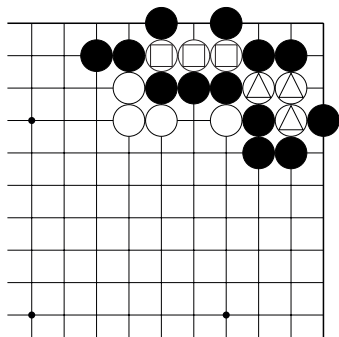
1. Какие из отмеченных белых камней лучше захватить?
2. Объясните свой выбор.



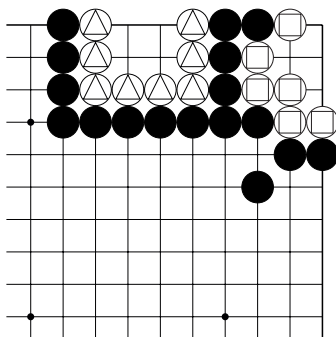
№25



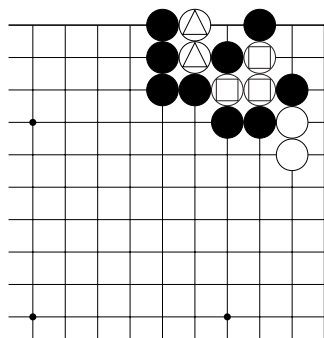
№26



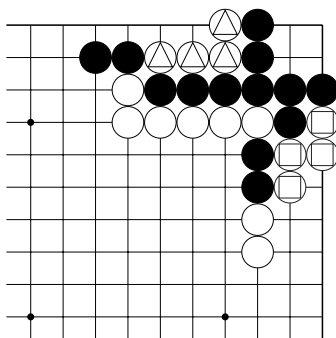
№27



№28



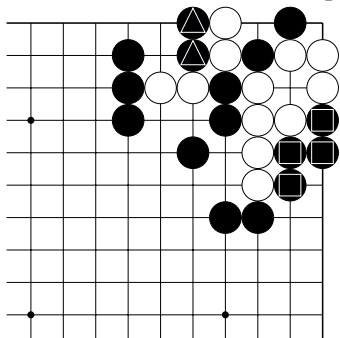
№29



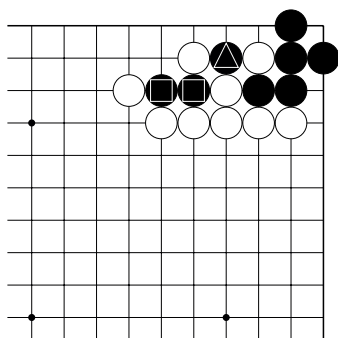
№30

Тема №23. Важные и не важные камни

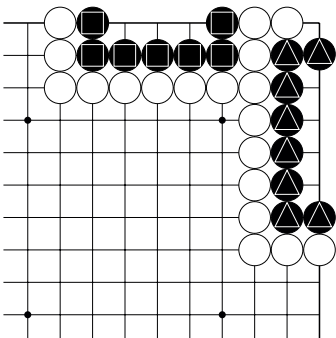
1. Какие из отмеченных чёрных камней камней лучше спасти?
2. Объясните свой выбор.



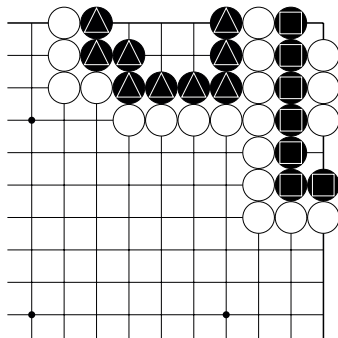
№31



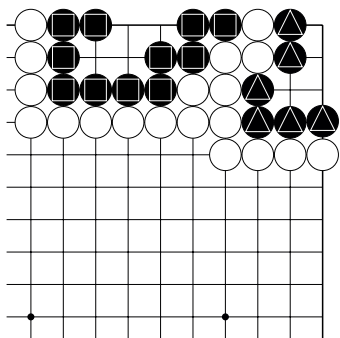
№32



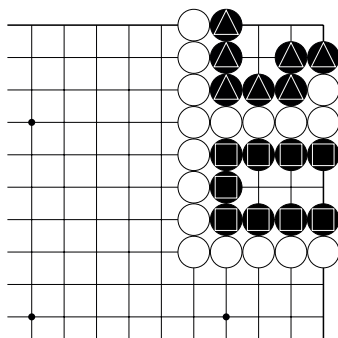
№33



№34

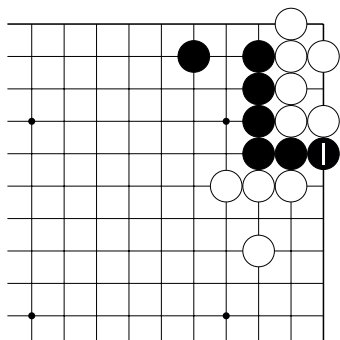


№35

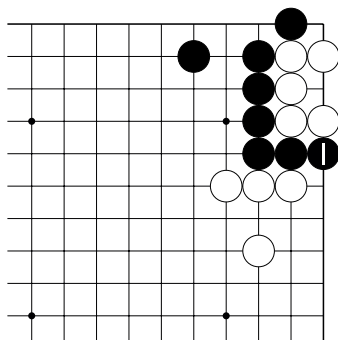


№36

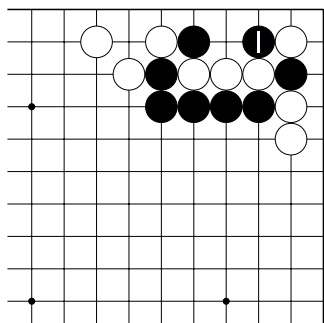
Тема №24. Нужное и не нужное разрезание



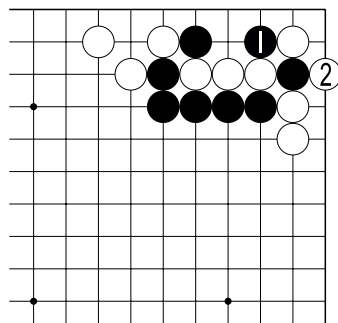
Д.1. После разрезания ч.1 группа белых в углу жива. Поэтому ход чёрных не приносит много пользы.



Д.2. Ходом 1 чёрные забирают в плен пять белых камней, получая несомненную прибыль. Поэтому разрезание ч.1 здесь – хороший ход.



Д.3. Чёрные разрезали 1. Хороший это ход или плохой?



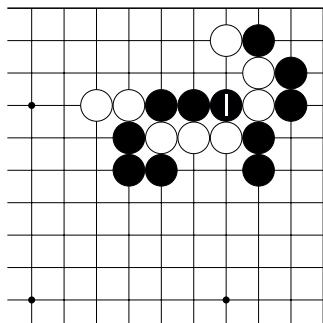
Д.4. На ч.1 белые возьмут камень ходом 2. Камень ч.1 оказывается в плену. То есть ход ч.1 – плохой в данной позиции.

Полезность хода зависит от окружающей позиции!

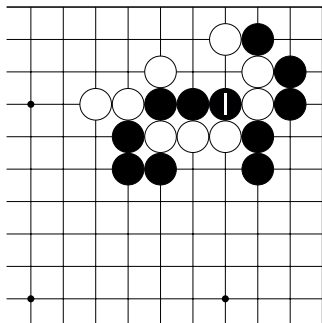
Тема №24. Нужное и не нужное разрезание

1. Чёрные разрезали 1. Хороший это ход или нет?

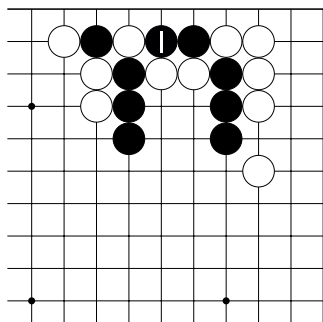
2. Объясните свой выбор.



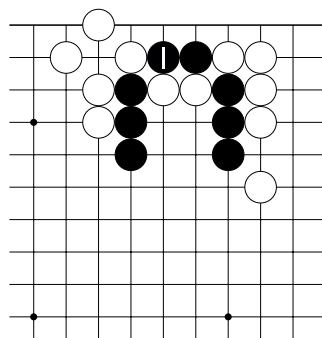
№1



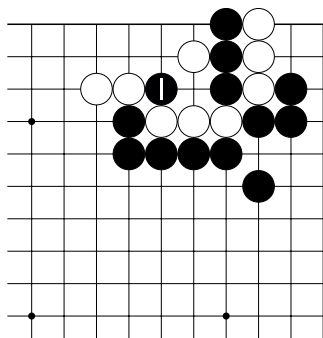
№2



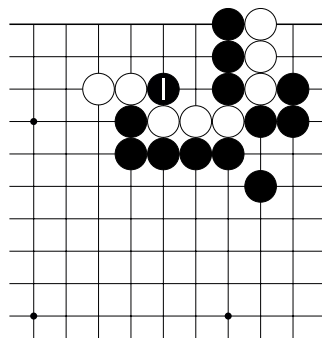
№3



№4



№5

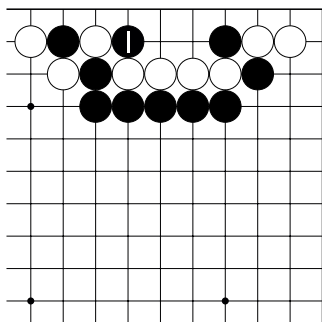


№6

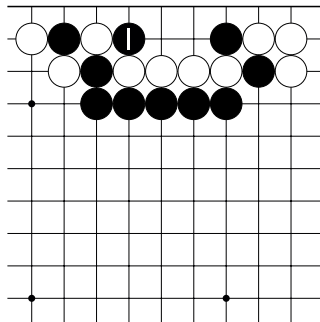
Тема №24. Нужное и не нужное разрезание

1. Чёрные разрезали 1. Хороший это ход или нет?

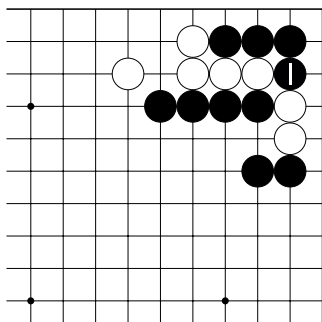
2. Объясните свой выбор.



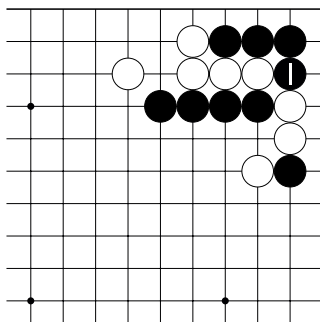
№7



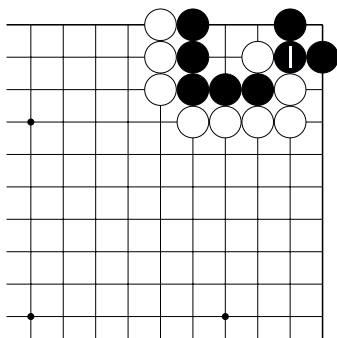
№8



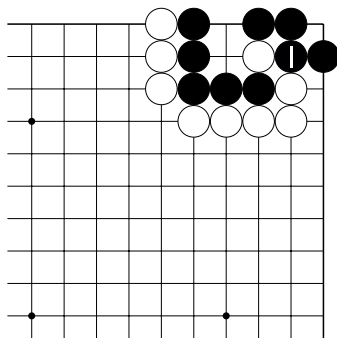
№9



№10



№11

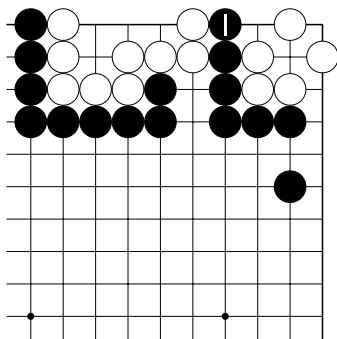


№12

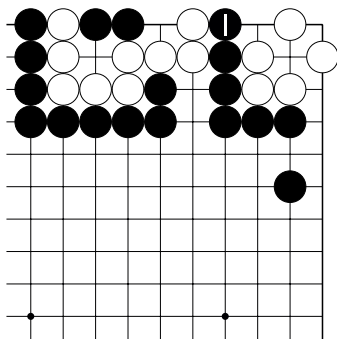
Тема №24. Нужно и не нужно разрезание

1. Чёрные разрезали 1. Хороший это ход или нет?

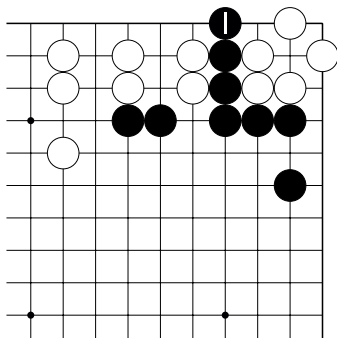
2. Объясните свой выбор.



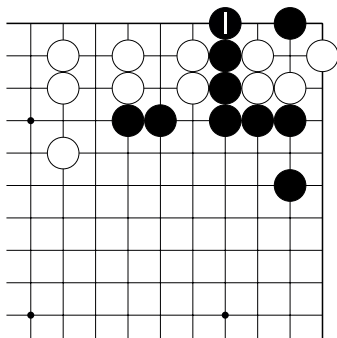
№13.



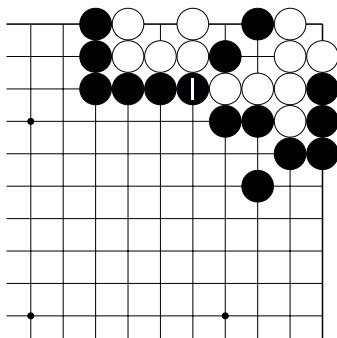
№14



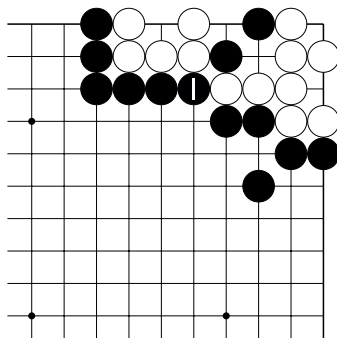
№15



№16



№17

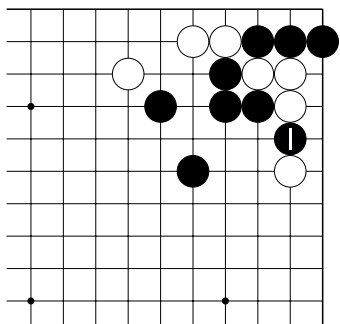


№18

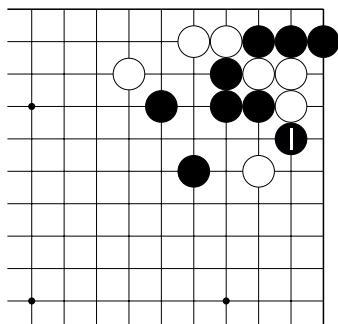
Тема №24. Нужно и не нужно разрезание

1. Чёрные разрезали 1. Хороший это ход или нет?

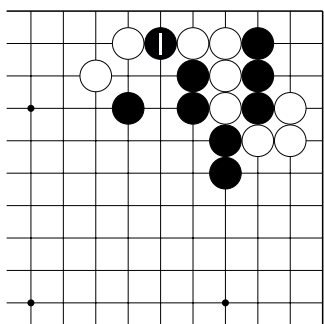
2. Объясните свой выбор.



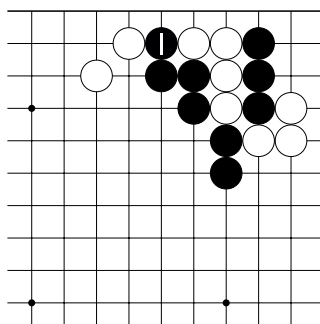
№19



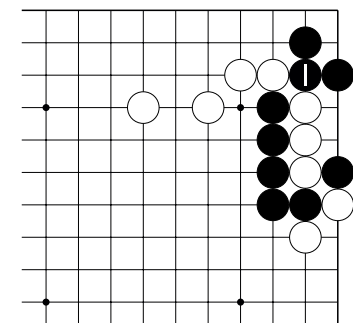
№20



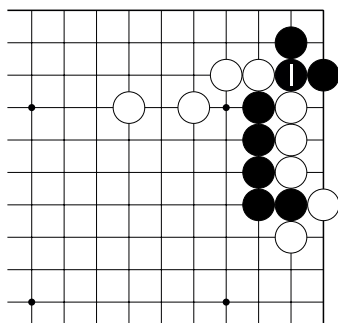
№21



№22



№23

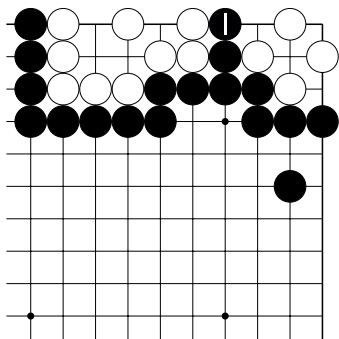


№24

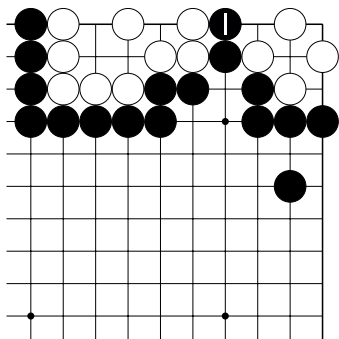
Тема №24. Нужное и не нужное разрезание

1. Чёрные разрезали 1. Хороший это ход или нет?

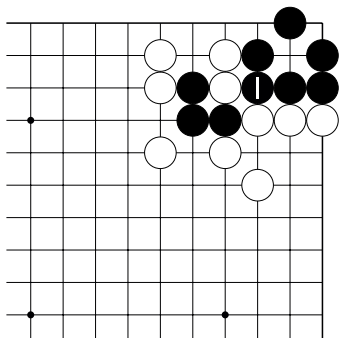
2. Объясните свой выбор.



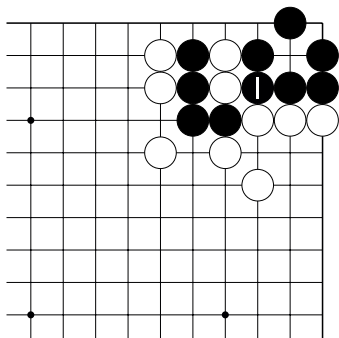
№25



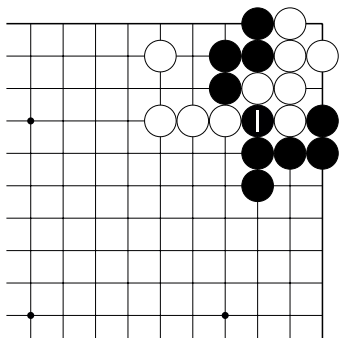
№26



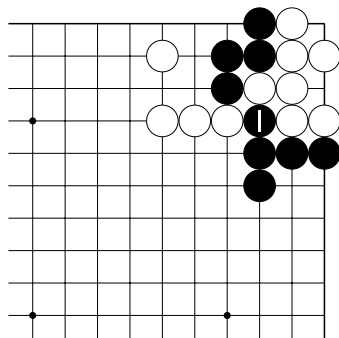
№27



№28

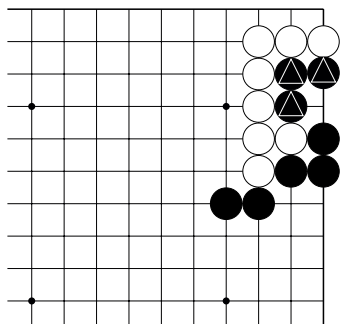


№29

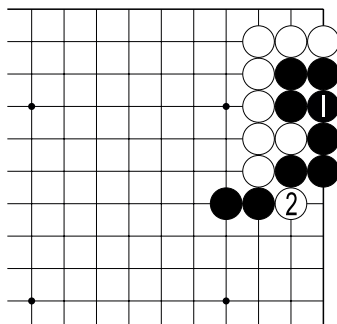


№30

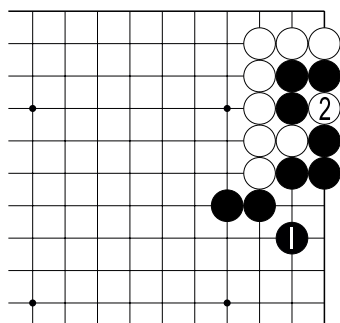
Тема №25. Спасаемые и не спасаемые камни



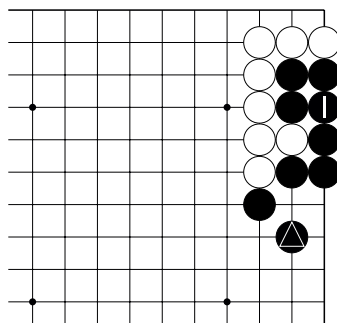
Д.1. Могут ли чёрные спасти отмеченные камни?




Д.2. Если чёрные соединятся, то б.2 поймает семь чёрных камней.



Д.3. Чёрным нужно сначала защитить слабый пункт. Если белые захватят три камня, то чёрные могут быть довольны, что у них сэнтэ.



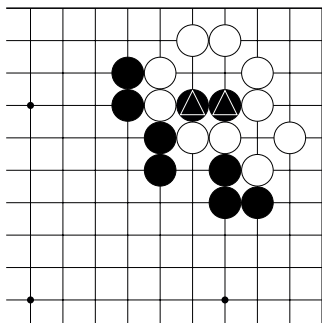
Д.4. Чёрные могут спасти три камня, если слабый пункт уже защищён камнем .

Полезность хода зависит от окружающей позиции!

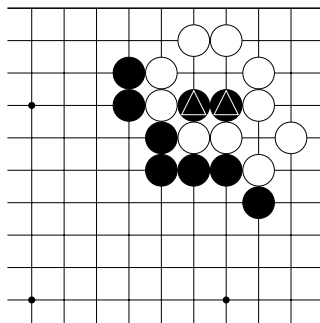
Тема №25. Спасаемые и не спасаемые камни

1. Могут ли чёрные спасти отмеченные камни?

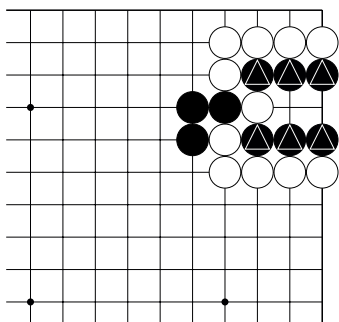
2. Объясните свой выбор.



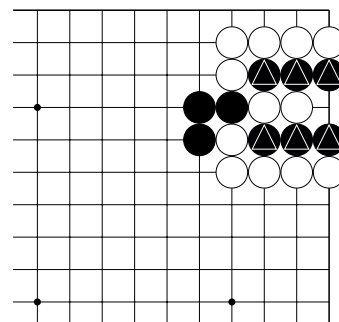
№1



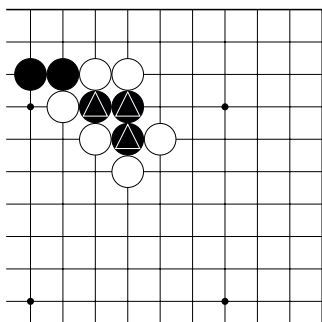
№2



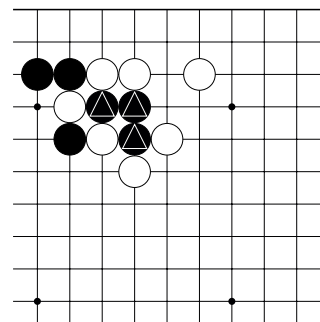
№3



№4



№5

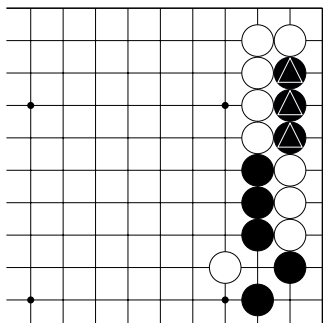


№6

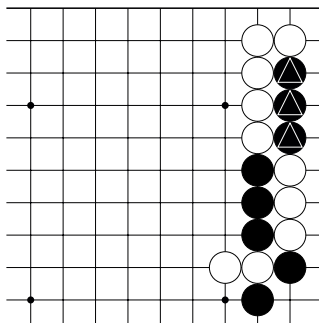
Тема №25. Спасаемые и не спасаемые камни

1. Могут ли чёрные спасти отмеченные камни?

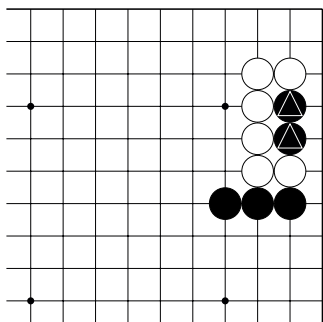
2. Объясните свой выбор.



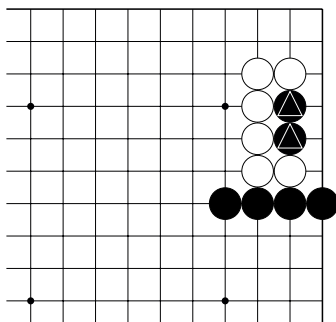
№7



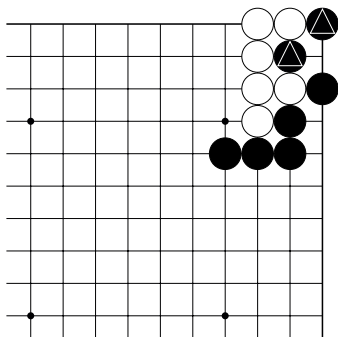
№8



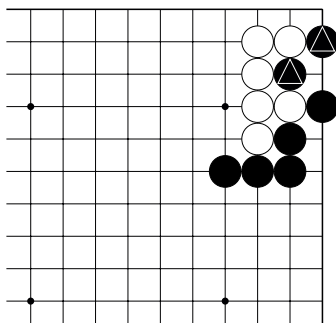
№9



№10



№11

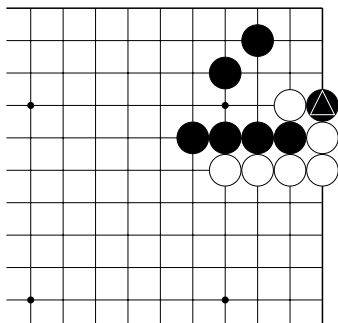


№12

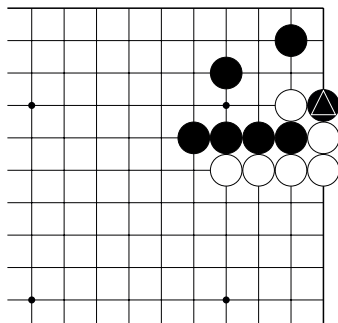
Тема №25. Спасаемые и не спасаемые камни

1. Могут ли чёрные спасти отмеченные камни?

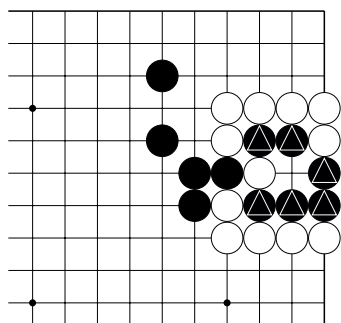
2. Объясните свой выбор.



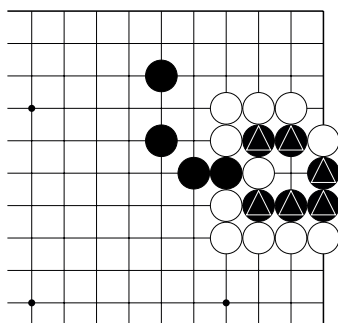
№13



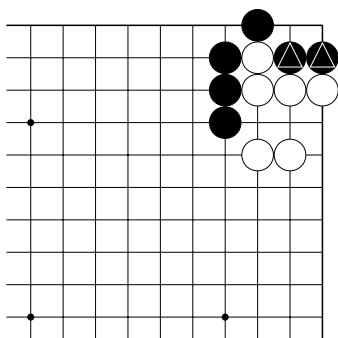
№14



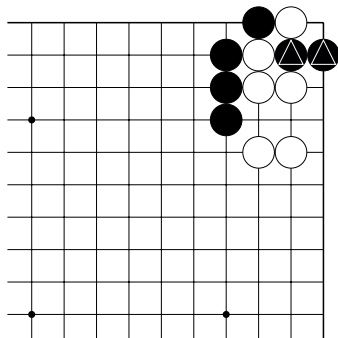
№15



№16



№17

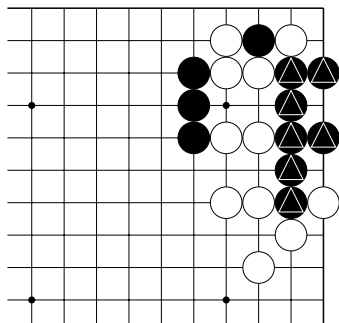


№18

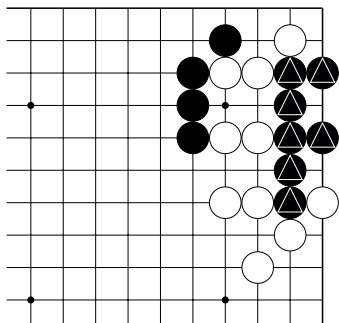
Тема №25. Спасаемые и не спасаемые камни

1. Могут ли чёрные спасти отмеченные камни?

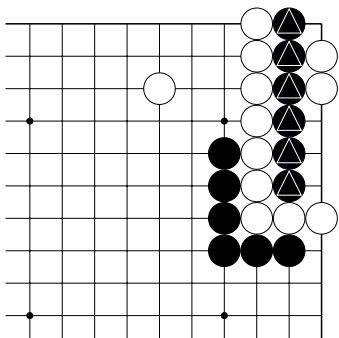
2. Объясните свой выбор.



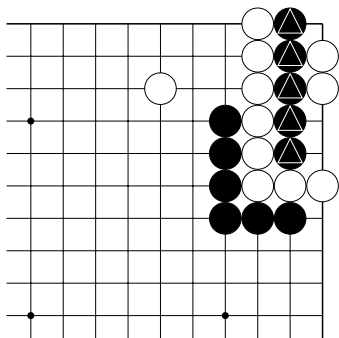
№19



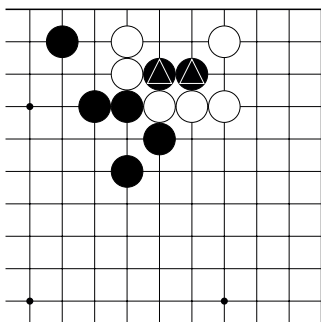
№20



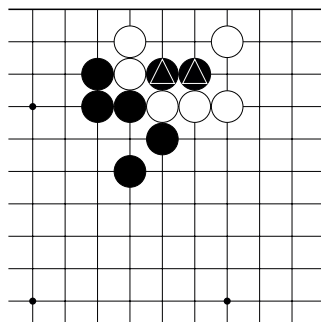
№21



№22



№23

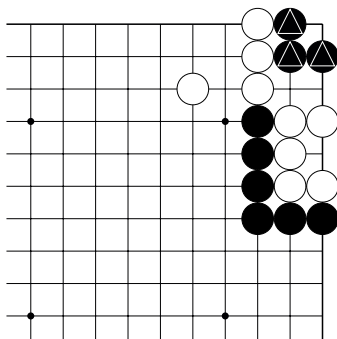


№24

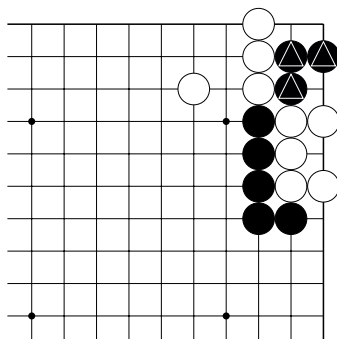
Тема №25. Спасаемые и не спасаемые камни

1. Могут ли чёрные спасти отмеченные камни?

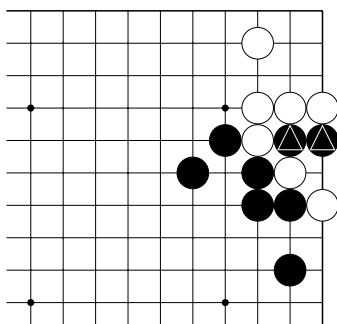
2. Объясните свой выбор.



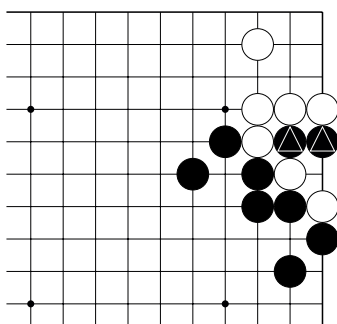
№25



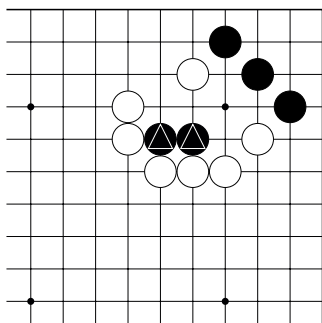
№26



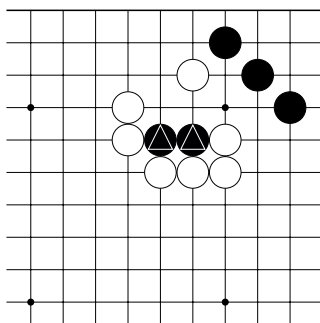
№27



№28



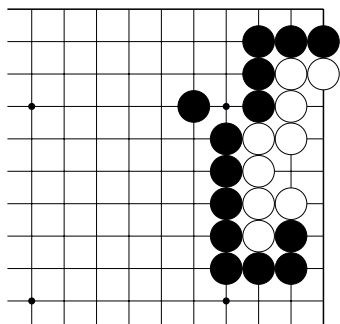
№29



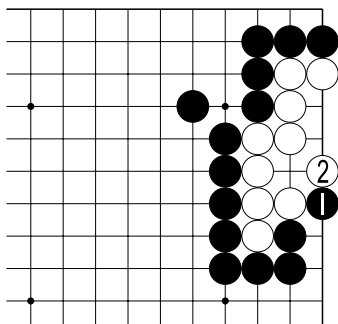
№30

Тема №26. Оки – удар внутрь.

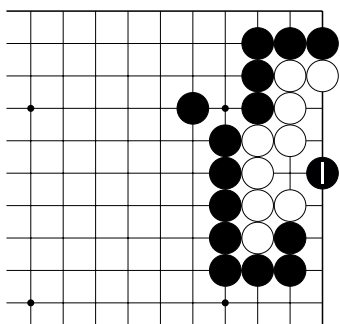
Оки (яп.) – ход внутрь группы соперника, разрушающий глазную форму.



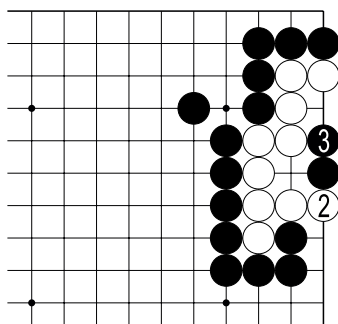
Д.1. Как захватить группу белых?



Д.2. Ошибка! После ханэ ч.1 белые без проблем строят два глаза.

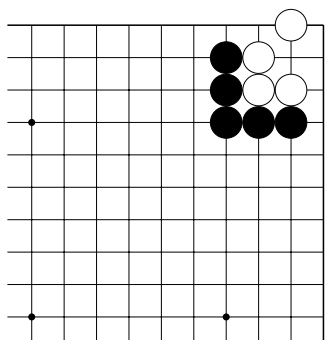


Д.3. Оки ч.1 бьёт по глазной форме белых...

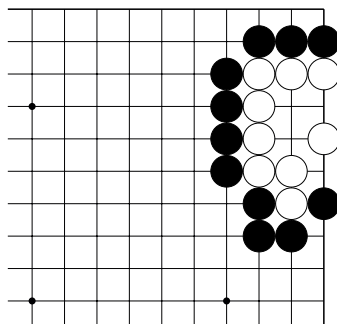


Д.4. ...далее пункты 2 и 3 – миаи.

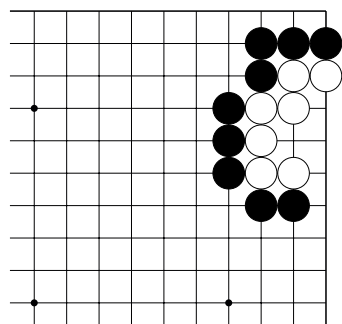
Тема №26. Оки – удар внутрь.
 Захватите группу белых. Укажите 1 ход.



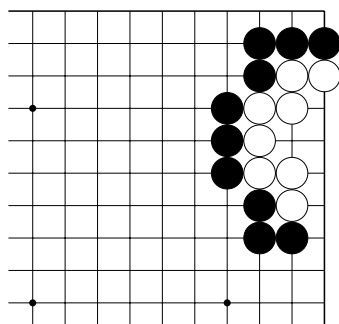
№1



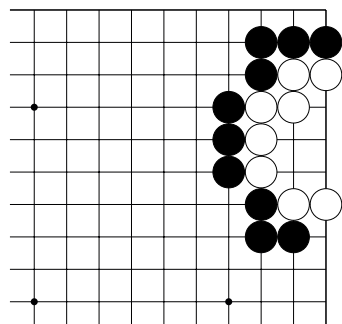
№2



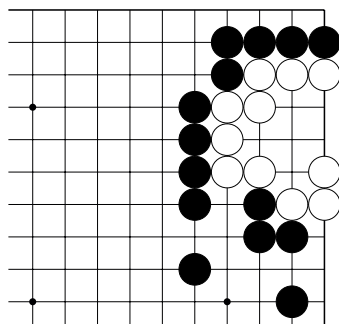
№3



№4

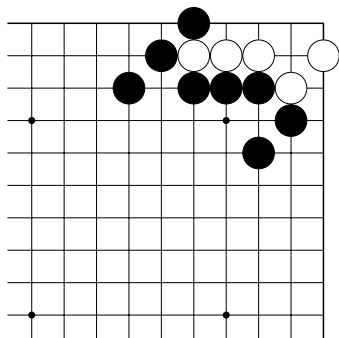


№5

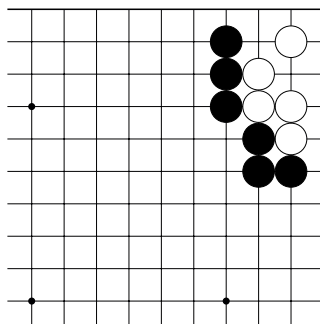


№6

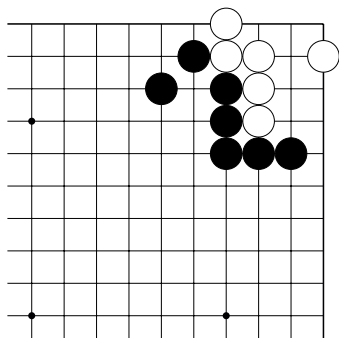
Тема №26. Оки – удар внутрь.
 Захватите группу белых. Укажите 1 ход.



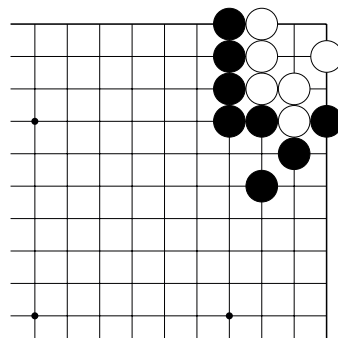
№7



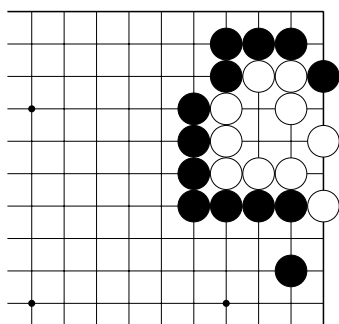
№8



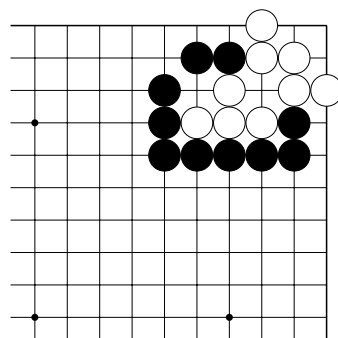
№9



№10

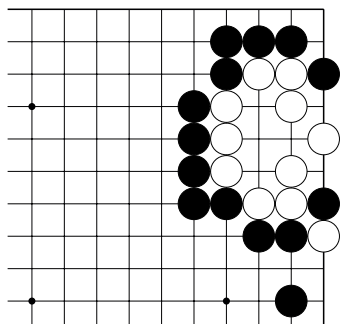


№11

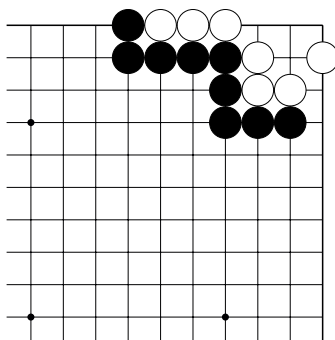


№12

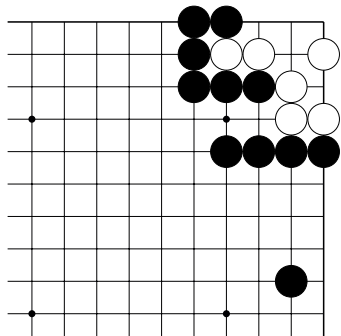
Тема №26. Оки – удар внутрь.
 Захватите группу белых. Укажите 3 хода.



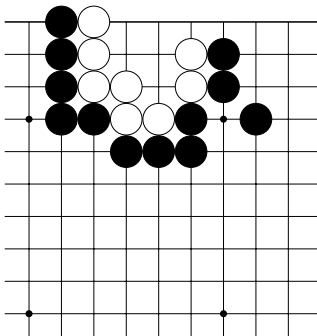
№13. 1 ход.



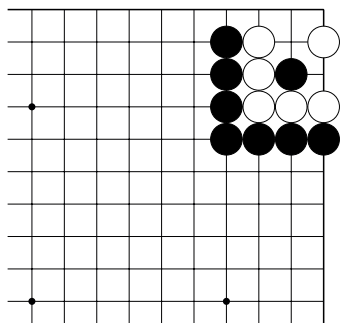
№14. 1 ход.



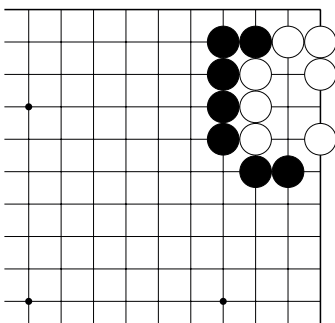
№15



№16

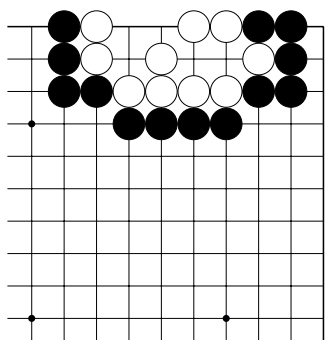


№17

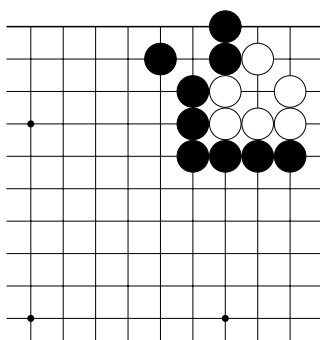


№18

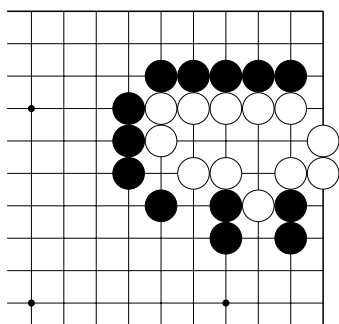
Тема №26. Оки – удар внутрь.
 Захватите группу белых. Укажите 3 хода.



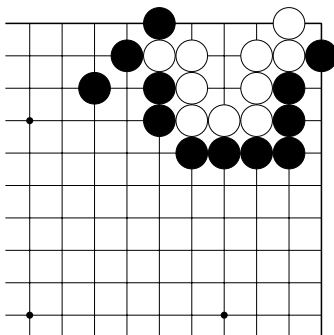
№19



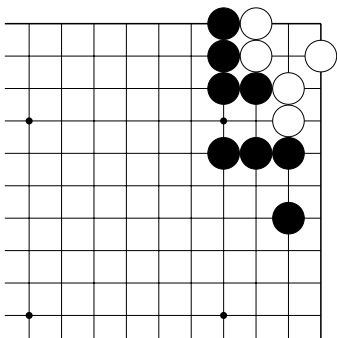
№20



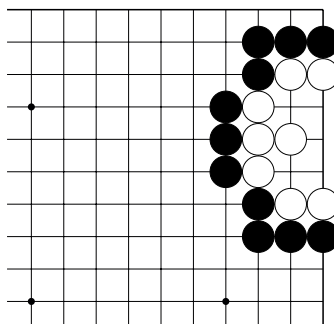
№21



№22

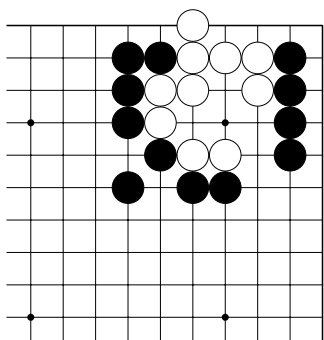


№23

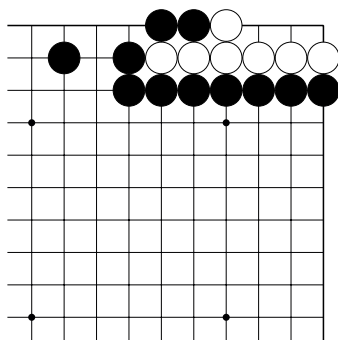


№24

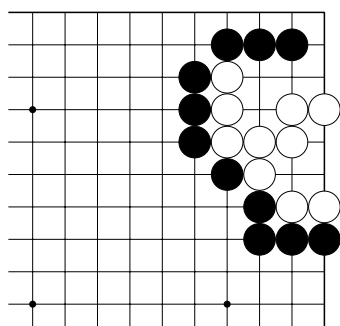
Тема №26. Оки – удар внутрь.
 Захватите группу белых. Укажите 3 хода.



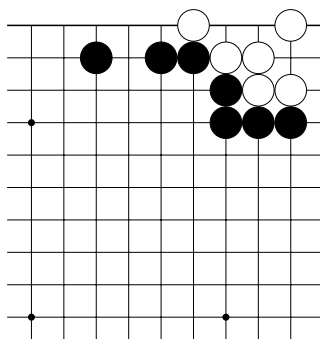
№25



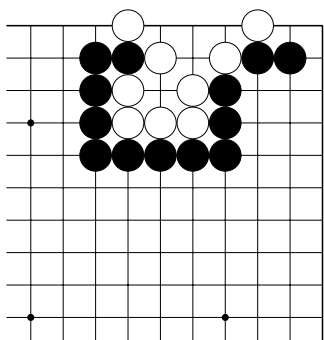
№26



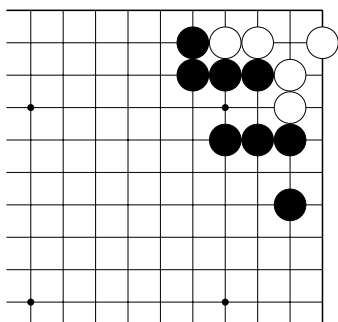
№27



№28

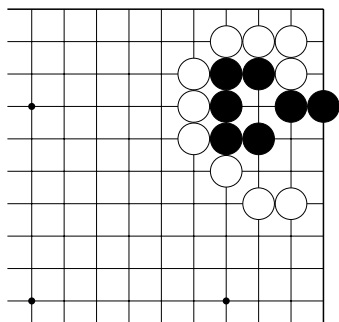


№29

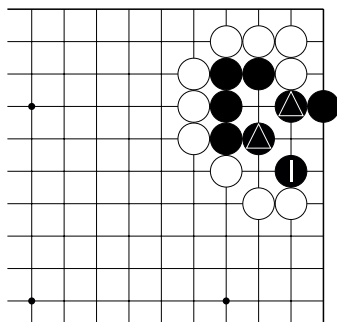


№30

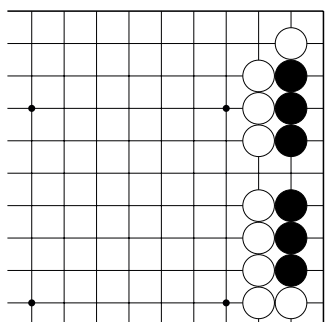
Тема №27. “Пасть тигра” – глазная форма.



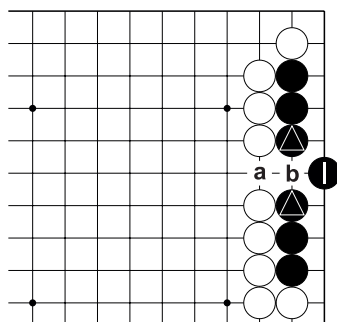
Д.1. Как выжить чёрным?



Д.2. Ход ч.1 в сочетании с отмеченными камнями образует форму “пасть тигра”.

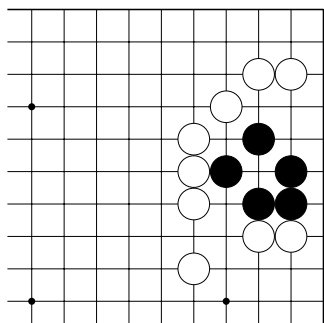


Д.3. Как выжить чёрным?

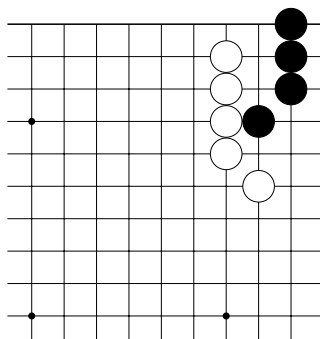


Д.4. Ход ч.1 в сочетании с отмеченными камнями образует форму “пасть тигра” на первой линии.

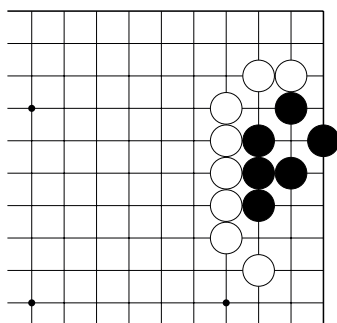
Тема №27. “Пасть тигра” – глазная форма.
 Ход чёрных. Постройте живую группу.



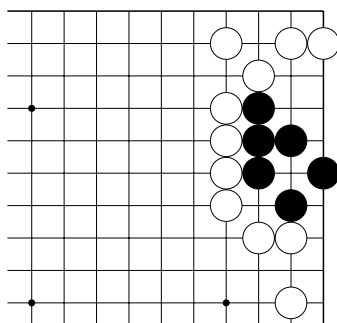
№1



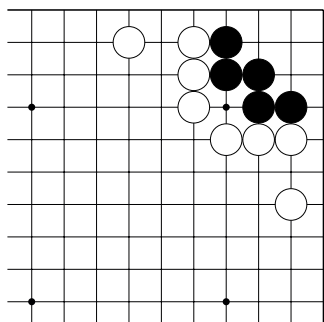
№2



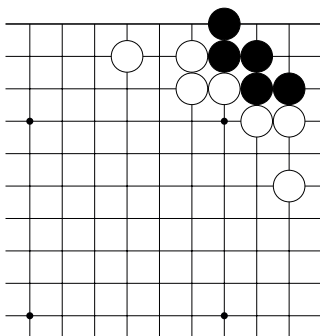
№3



№4

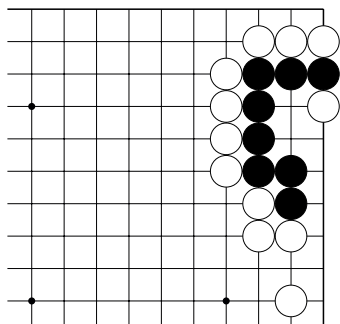


№5

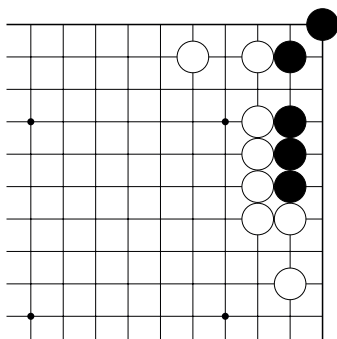


№6

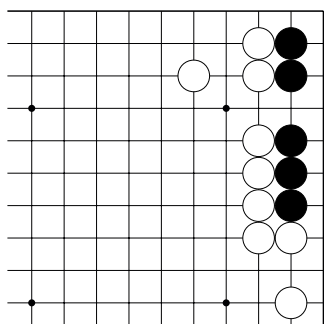
Тема №27. “Пасть тигра” – глазная форма.
Ход чёрных. Постройте живую группу.



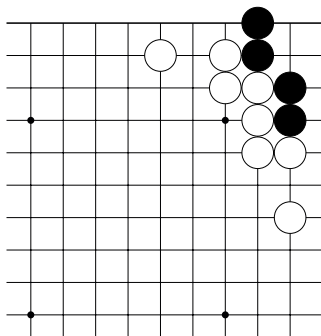
№7



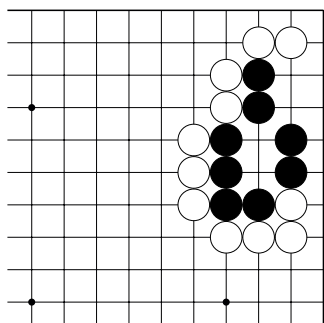
№8



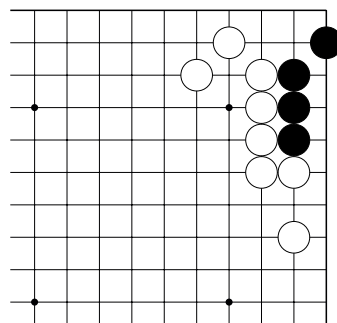
№9



№10

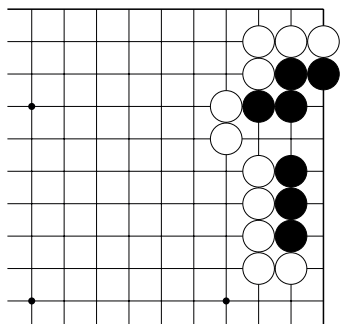


№11

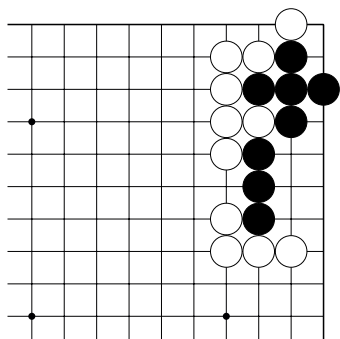


№12

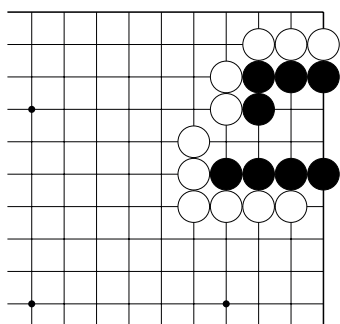
Тема №27. “Пасть тигра” – глазная форма.
 Ход чёрных. Постройте живую группу.



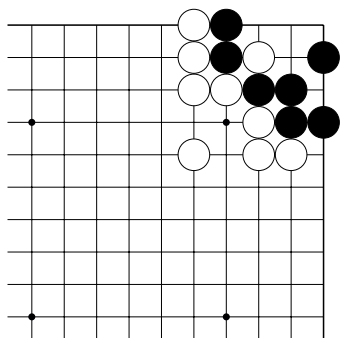
№13



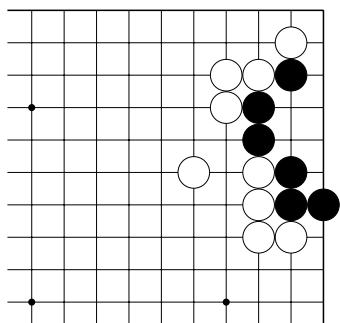
№14



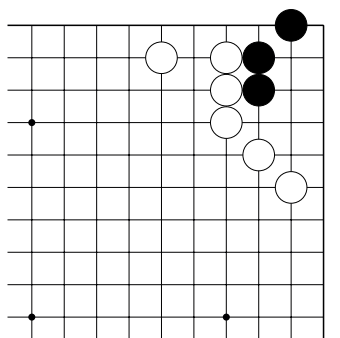
№15



№16

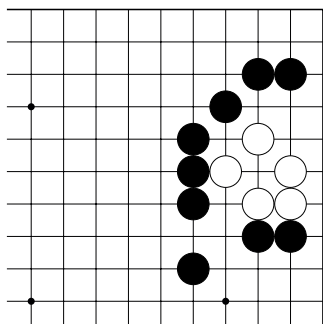


№17

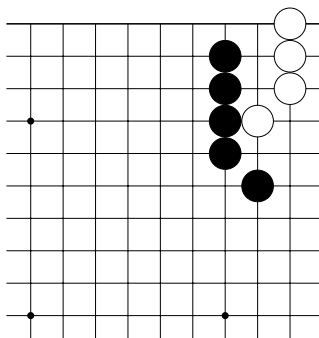


№18

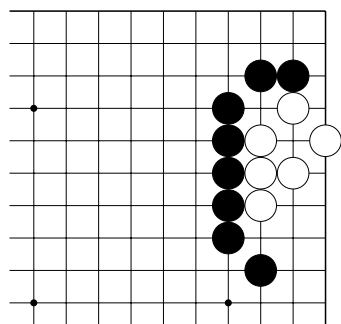
Тема №27. “Пасть тигра” – глазная форма.
 Ход чёрных. Захватите белую группу.



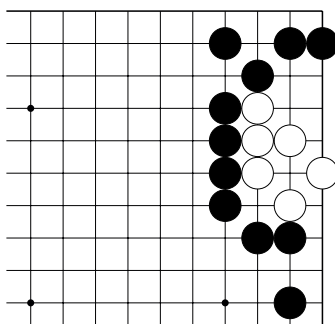
№19



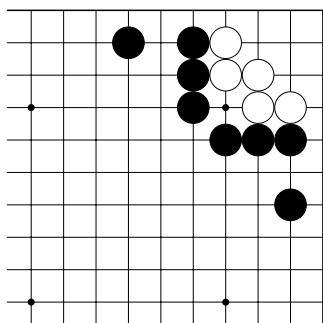
№20



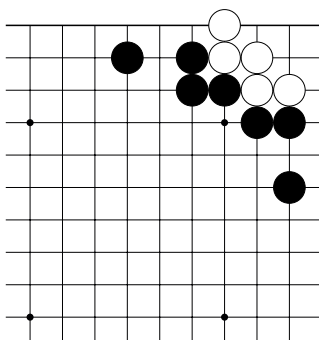
№21



№22

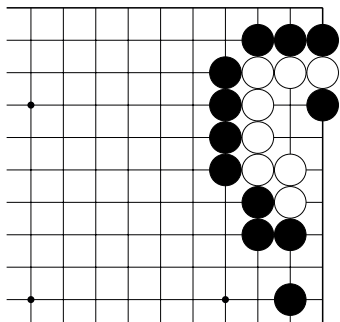


№23

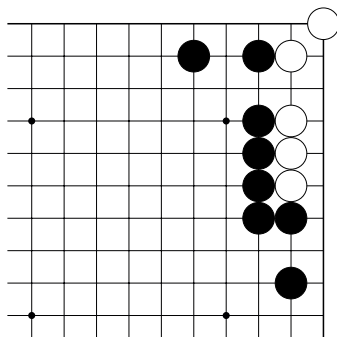


№24

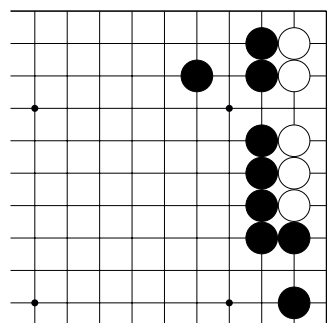
Тема №27. “Пасть тигра” – глазная форма.
Ход чёрных. Захватите белую группу.



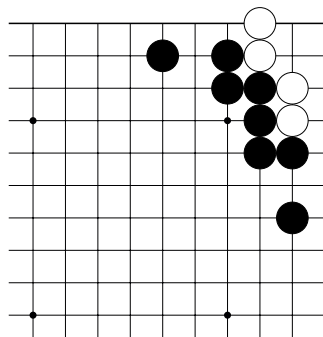
№25



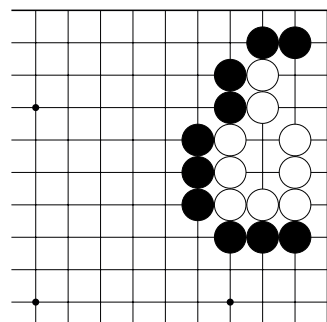
№26



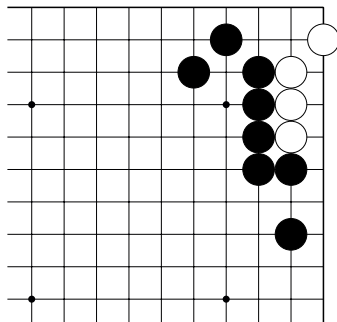
№27



№28

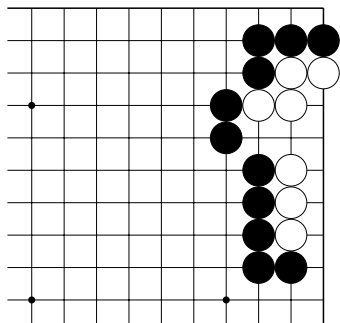


№29

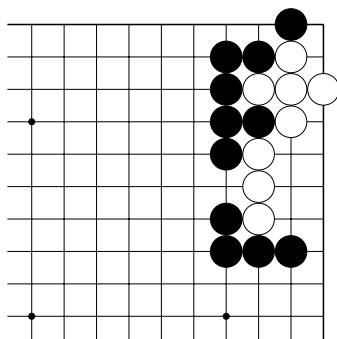


№30

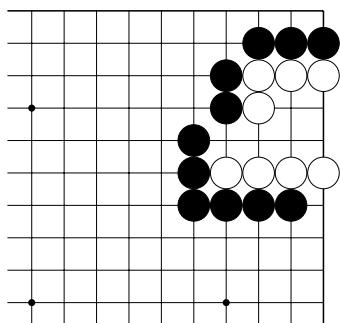
Тема №27. “Пасть тигра” – глазная форма.
 Ход чёрных. Захватите белую группу.



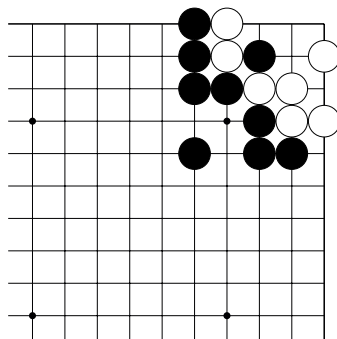
№31



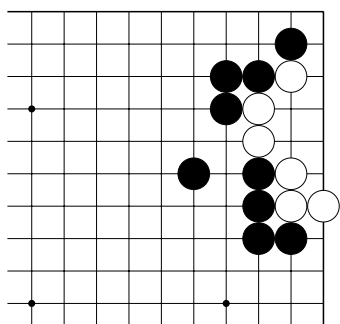
№32



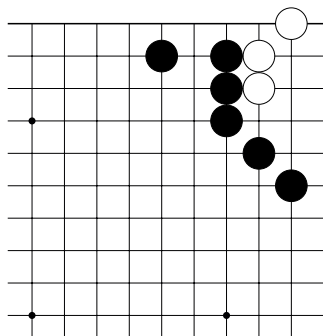
№33



№34



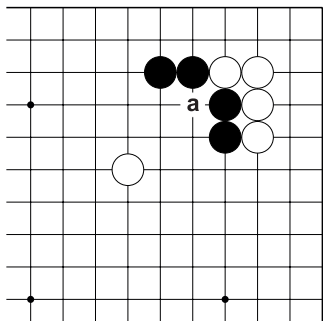
№35



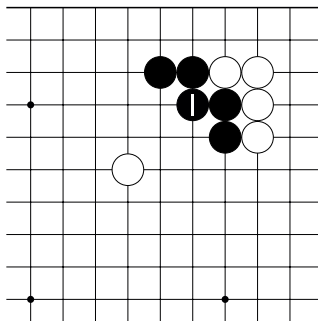
№36

Тема №28. Тоби – прыжок через пункт.

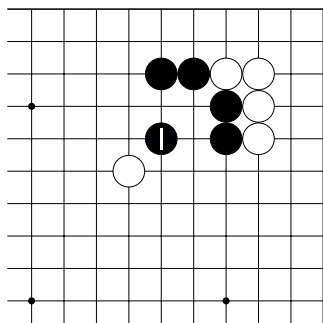
Тоби (яп. – прыжок через пункт от своего камня) используется для развития от своего камня (Тема №1), для соединения (Тема №4), также для захвата камня противника (приём “хомутик”). В этой теме рассмотрим создание хорошей и глазной формы с помощью тоби.



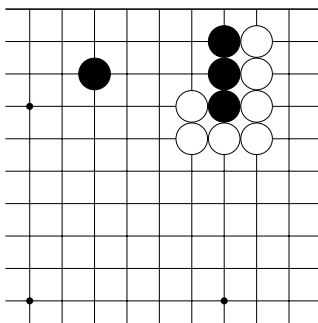
Д.1. Как чёрным защититься от разрезания в “а”?



Д.2. Простое соединение ч.1 создаёт ужасную форму чёрных камней.



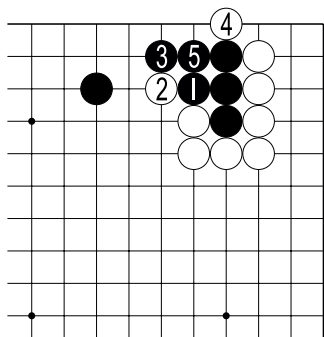
Д.3. Тоби ч.1 придаёт прекрасную форму чёрным камням и защищает от разрезания.



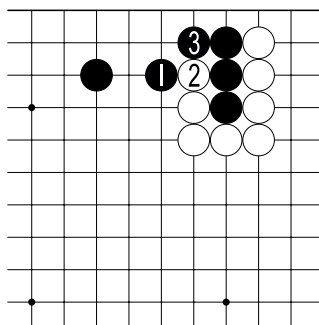
Д.4. Как чёрным соединить свои камни?

Запомните пословицу: “Тоби плохим ходом не бывает!”

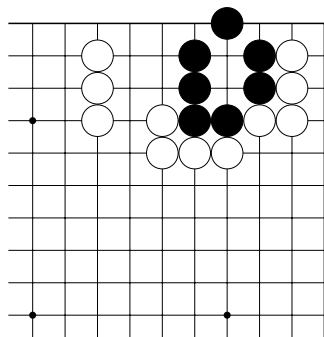
Тема №28. Тоби – прыжок через пункт.



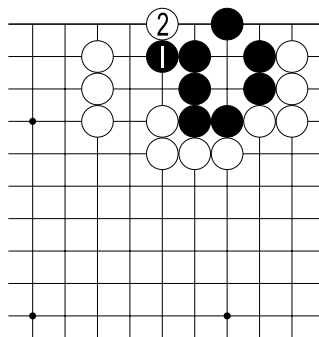
Д.5. Если чёрные начнут с “пустого угла” ч.1, то после 5 хода у них ужасная форма.



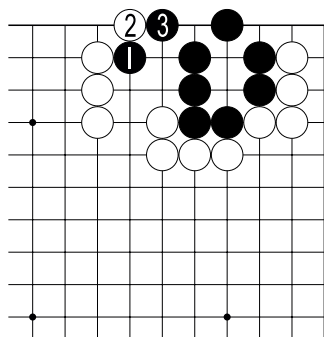
Д.6. Тоби ч.1 избегает плохой формы и соединяет чёрных.



Д.7. Как чёрным выжить?

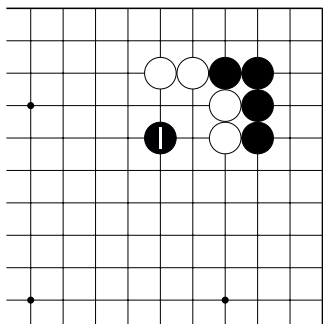


Д.8. Если удлиниться ч.1, то после б.2 не смогут построить второй глаз.

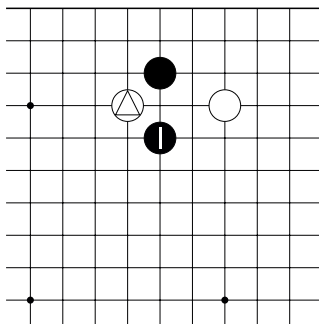


Д.9. Тоби ч.1 увеличивает глазное пространство и чёрные выживают.

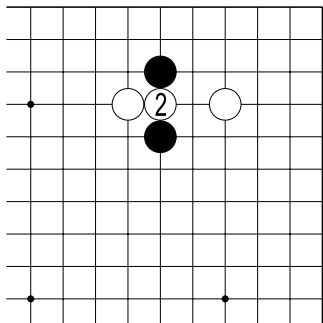
Тема №28. Тоби – прыжок через пункт



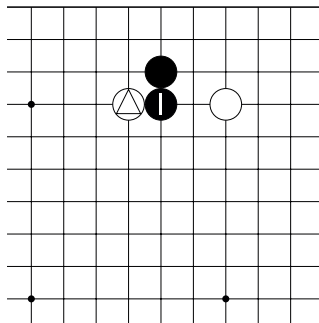
Д.10. “Удар по форме” ч.1 часто бывает хорошим ходом, если разрезание не работает.



Д.11. Пословица гласит: “Тоби плохим ходом не бывает”. Но это не значит, что нужно бездумно “прыгать” по всей доске. Например, в присутствии отмеченного камня белых, ход ч.1 плохой, т.к...

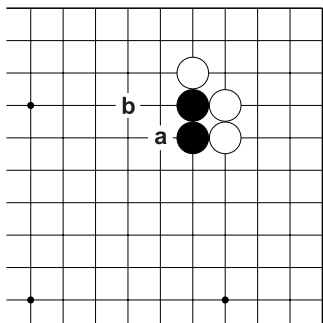


Д.12. ...белые разрежут 2, и не понятно зачем чёрные прыгали. У начинающих часто встречается эта ошибка.

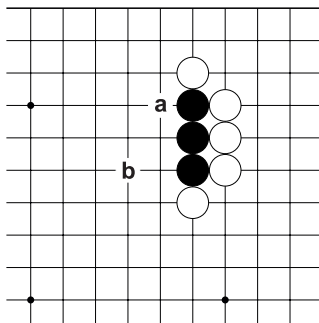


Д.13. Поэтому, в присутствии камня ⊙ нужно поискать другой ход, например, удлиниться ч.1.

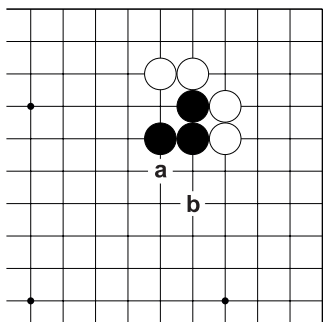
Тема №28. Тоби – прыжок через пункт
 Какой ход из предложенных создаёт хорошую форму?



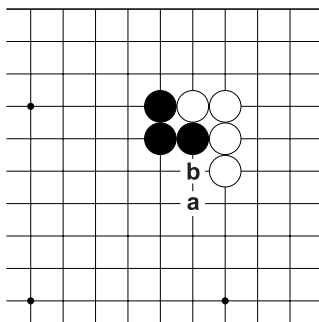
№1



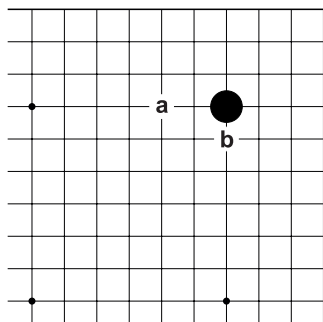
№2



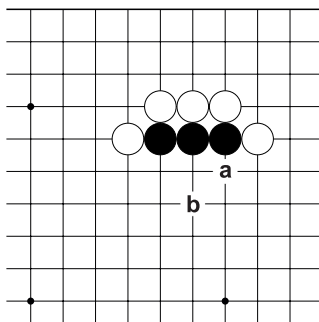
№3



№4

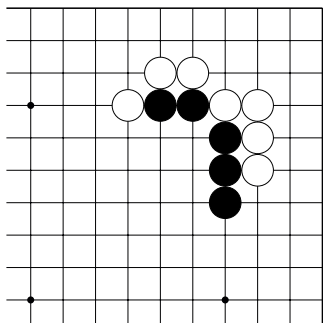


№5

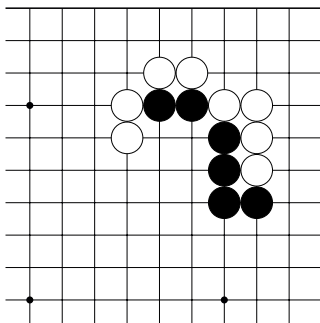


№6

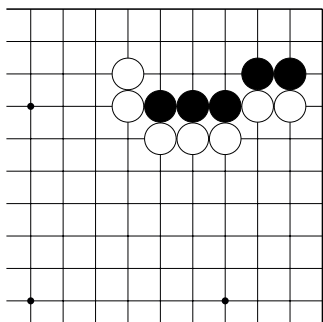
Тема №28. Тоби – прыжок через пункт
 Ход чёрных. Создайте хорошую форму.



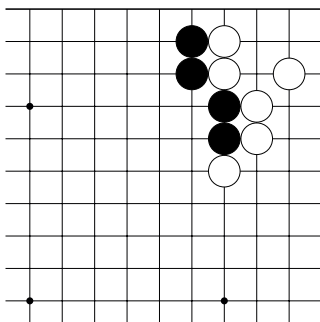
№7



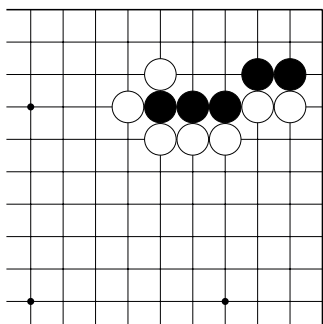
№8



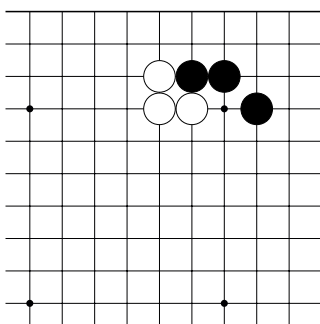
№9



№10

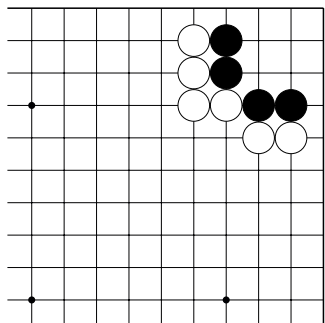


№11

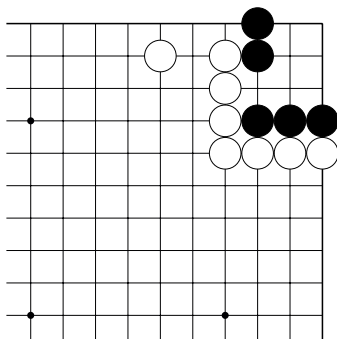


№12

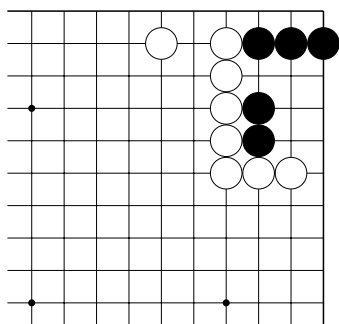
Тема №28. Тоби – прыжок через пункт
 Ход чёрных. Посторойте живую группу.



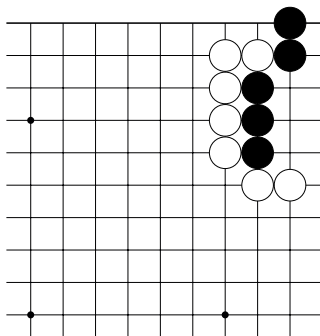
№13



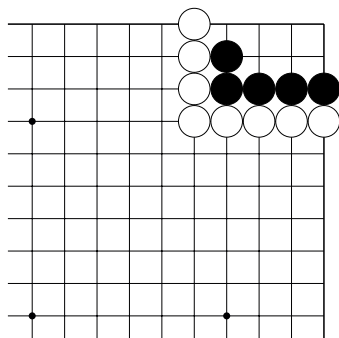
№14



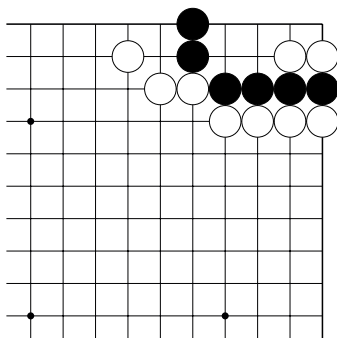
№15



№16



№17

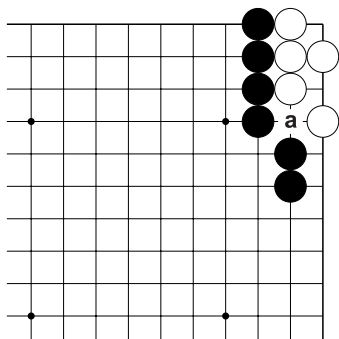


№18

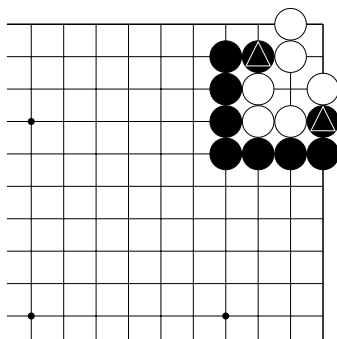
Тема №29. Кагэмэ – осколки глаза.

Способы создания ложного глаза:

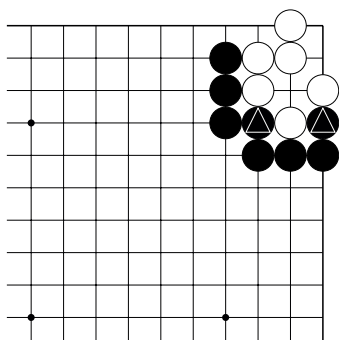
1. Контроль ключевых пунктов (“на второй линии”, “по большой диагонали”, “через пункт”).
2. Жертва камня (камней).



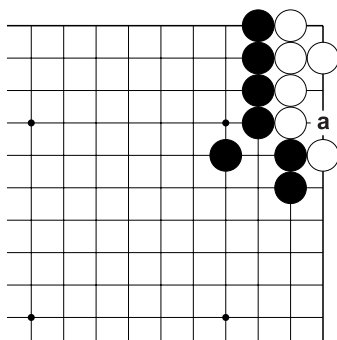
Д.1. Пункт “а” на второй линии. От того кто контролирует этот пункт зависит жизнь белой группы.



Д.2. Отмеченные камни чёрных расположены “по большой диагонали” относительно друг друга. Если один из этих пунктов займут белые, то они выживут.

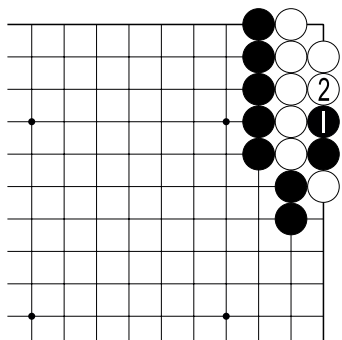


Д.3. Отмеченные камни чёрных расположены “через пункт” относительно друг друга. Если один из этих пунктов займут белые, то они выживут.

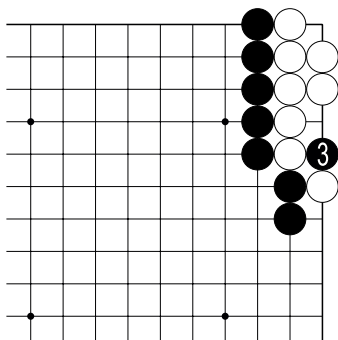


Д.4. Вбрасывая в “а” чёрные отбирают у белых возможность построения глаза.

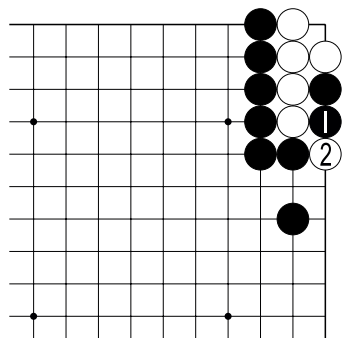
Тема №29. Кагэмэ – осколки глаза.



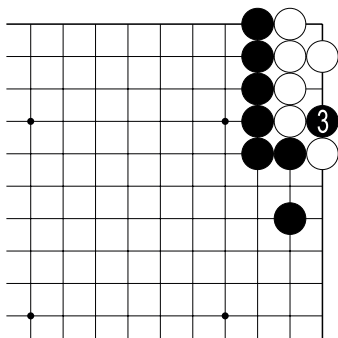
Д.5. Белые могут захватить два чёрных камня после ход ч.1, но...



Д.6. ...ч.3 разрушает глаз белых.



Д.7. Белые могут захватить два чёрных камня после ход ч.1, но...

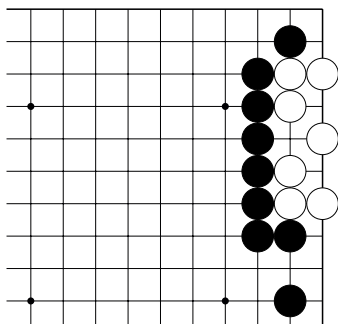


Д.8. ...ч.3 разрушает глаз белых.

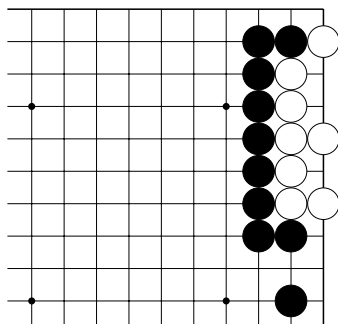
Кагэмэ – японский термин ложного глаза, переводится как “осколки глаза”.

Тема №29. Кагэмэ – осколки глаза.

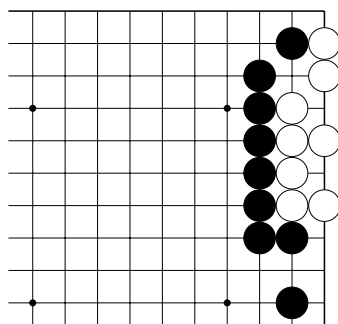
Ход чёрных. Захватите группу белых. 1 ход.



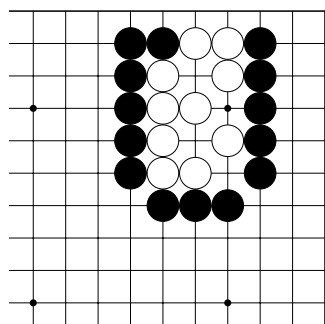
№1



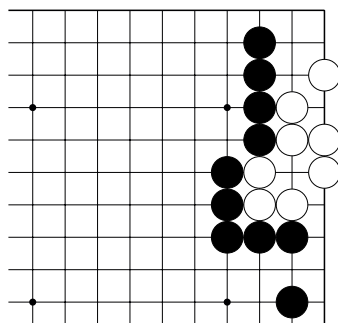
№2



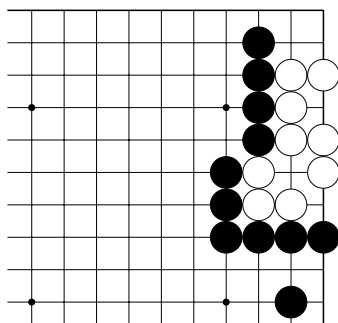
№3



№4



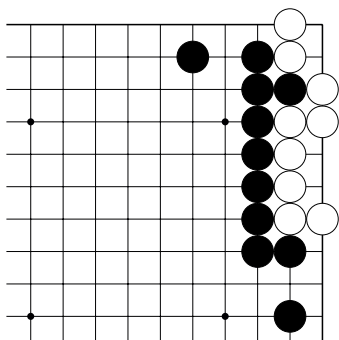
№5



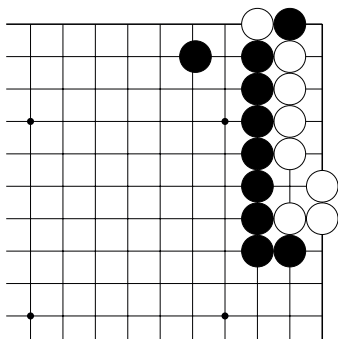
№6

Тема №29. Кагэмэ – осколки глаза.

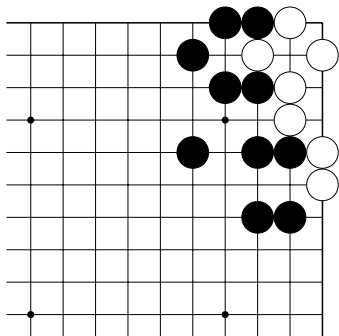
Ход чёрных. Захватите группу белых. 1 ход.



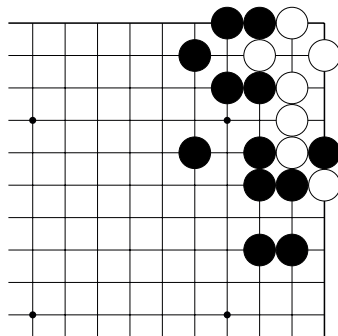
№7



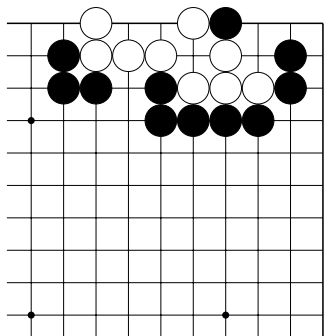
№8



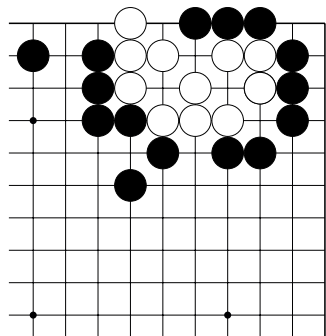
№9



№10



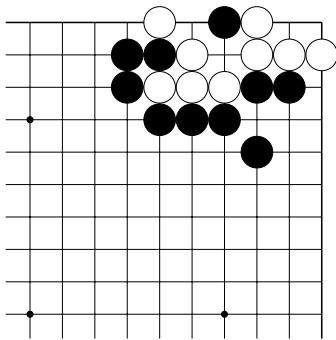
№11



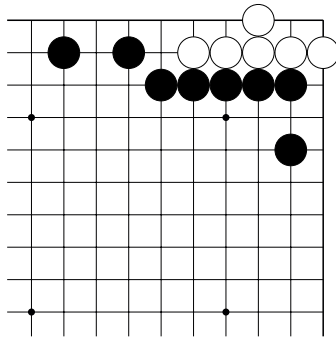
№12

Тема №29. Кагэмэ – осколки глаза.

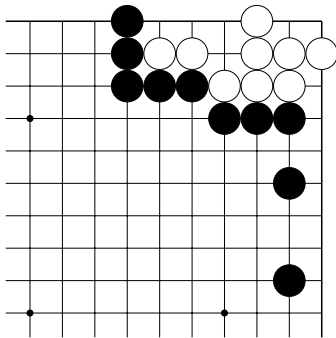
Ход чёрных. Захватите группу белых. 3 хода.



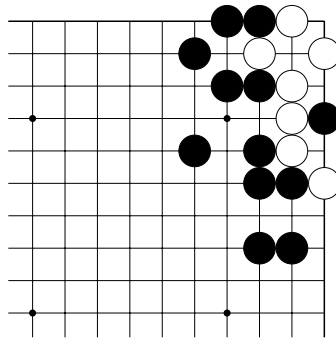
№13



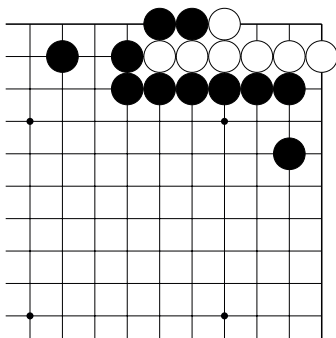
№14



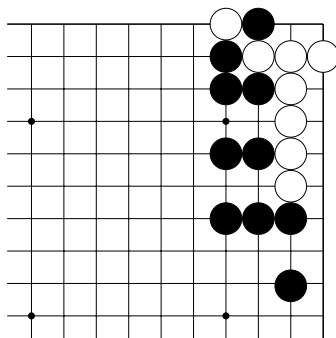
№15



№16



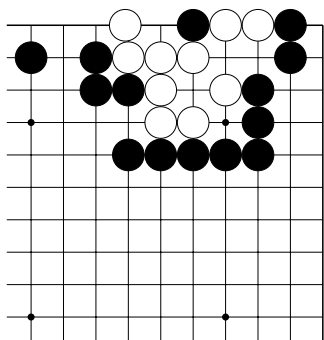
№17



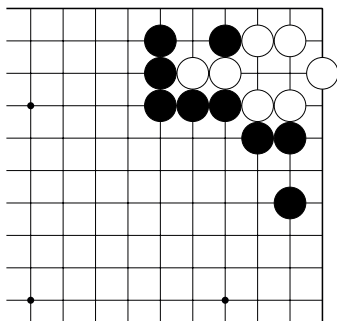
№18

Тема №29. Кагэмэ – осколки глаза.

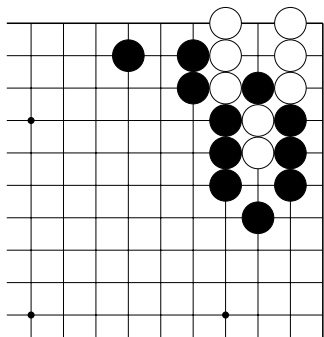
Ход чёрных. Захватите группу белых. 3 хода.



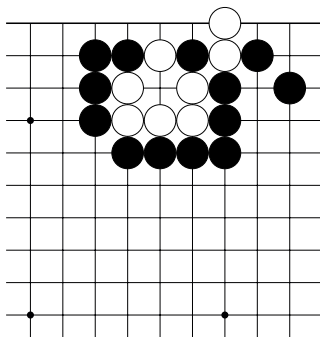
№19



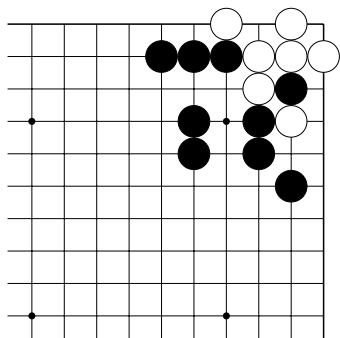
№20



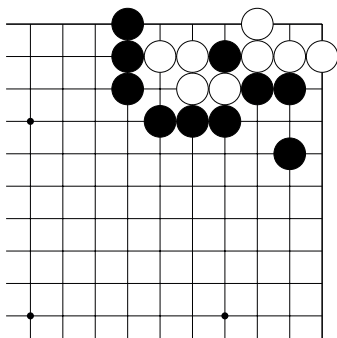
№21



№22



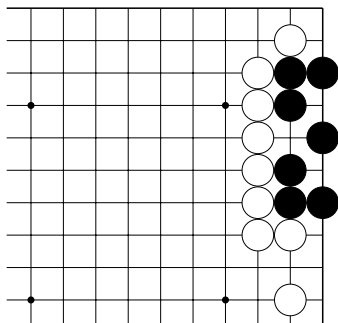
№23



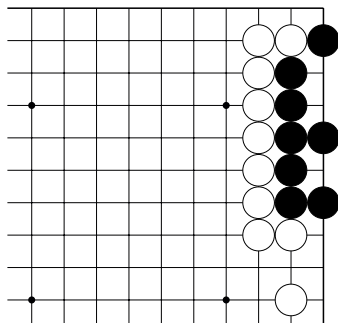
№24

Тема №29. Кагэмэ – осколки глаза.

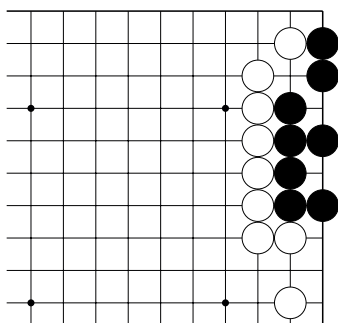
Ход чёрных. Постройте жищюю группу. 1 ход.



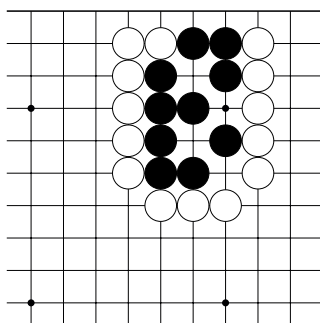
№25



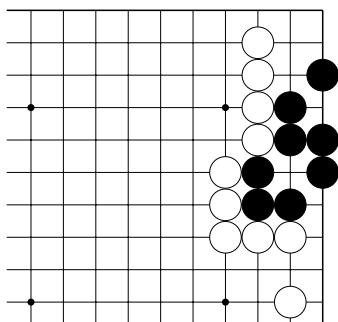
№26



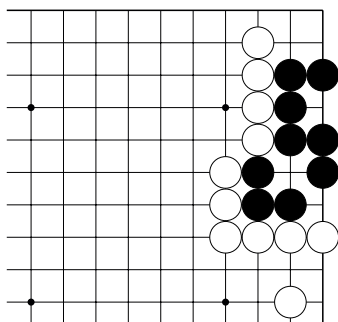
№27



№28



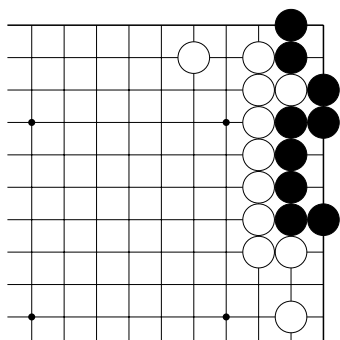
№29



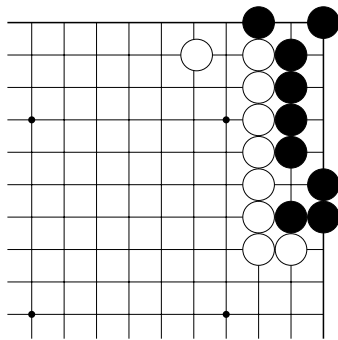
№30

Тема №29. Кагэмэ – осколки глаза.

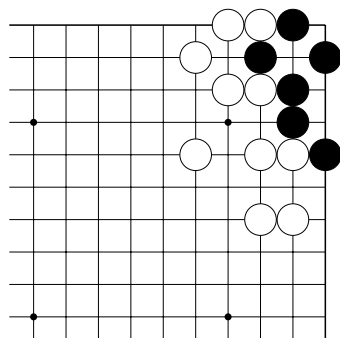
Ход чёрных. Постройте жищюю группу. 1 ход.



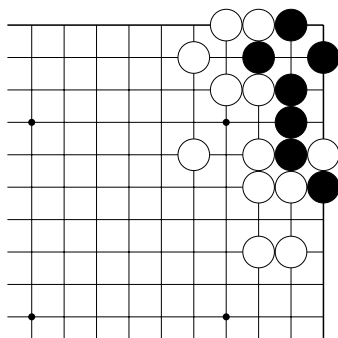
№31



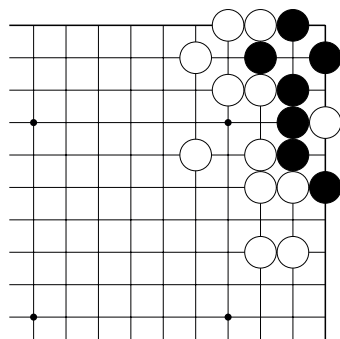
№32



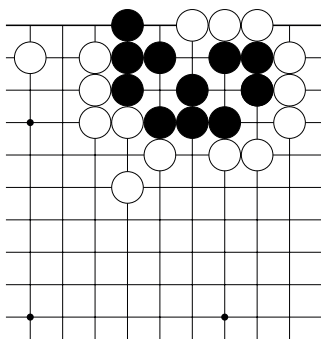
№33



№34



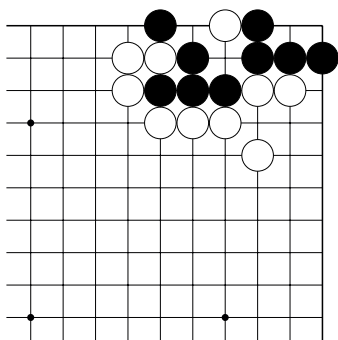
№35



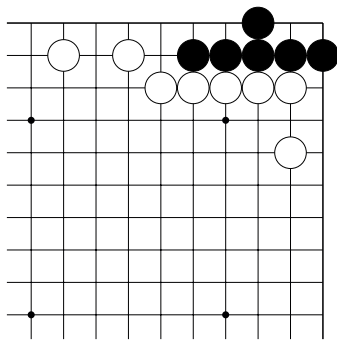
№36

Тема №29. Кагэмэ – осколки глаза.

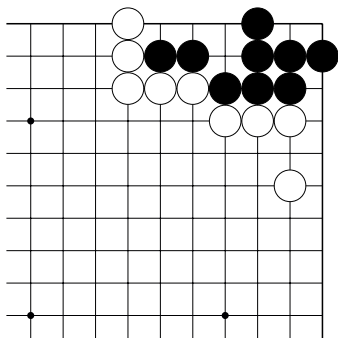
Ход чёрных. Постройте жищюю группу. 1 ход.



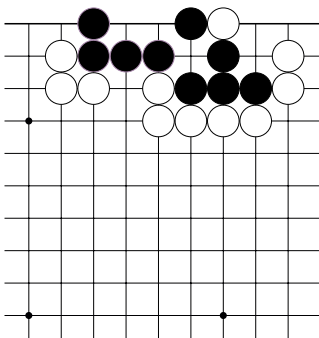
№37



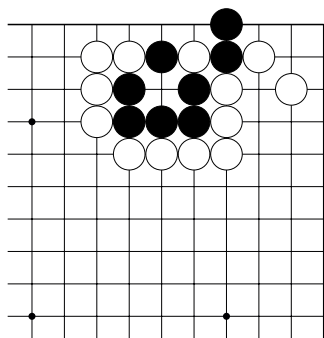
№38



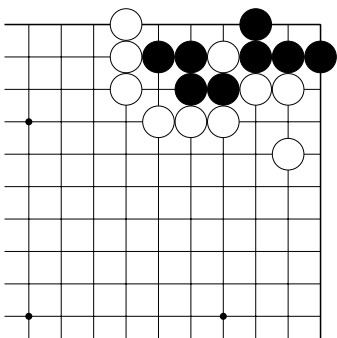
№39



№40



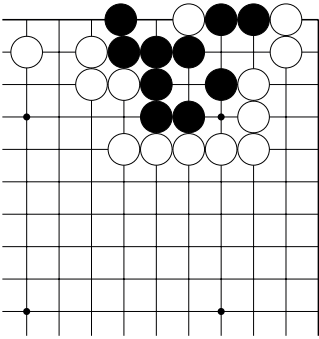
№41



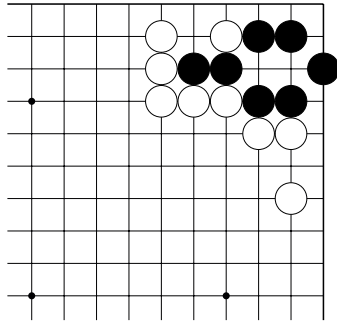
№42

Тема №29. Кагэмэ – осколки глаза.

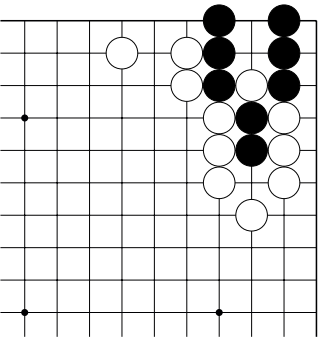
Ход чёрных. Постройте жищюю группу. 1 ход.



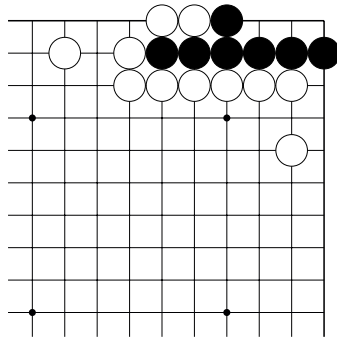
№43



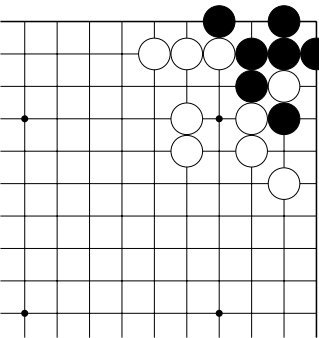
№44



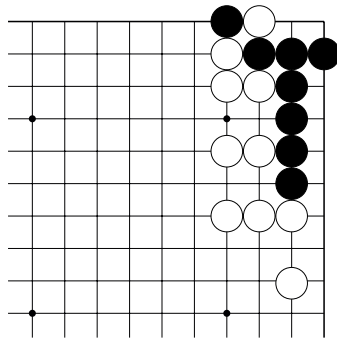
№45



№46



№47

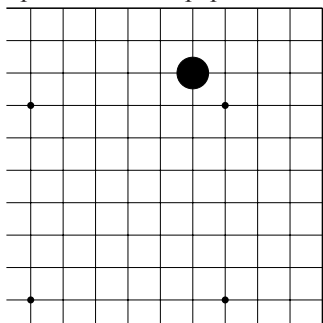


№48

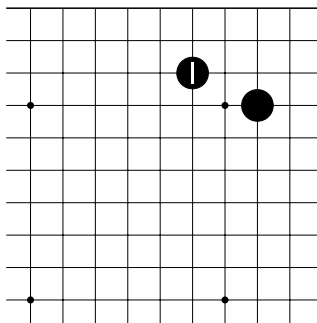
Контрольные задачи. 1 вариант

В каждом варианте 18 задач. За правильный ответ вы получаете 1 очко.

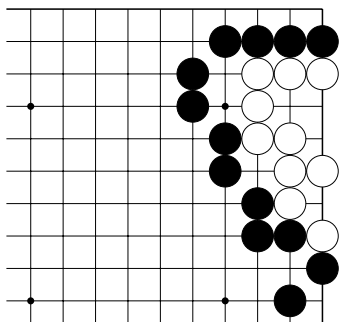
16-18 очков – супер! 12-15 очков – можно и получше! 11 или меньше очков – придётся всё перерешать.



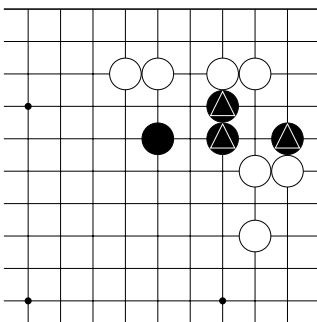
1. Сколько ноби можно сыграть от чёрного камня?



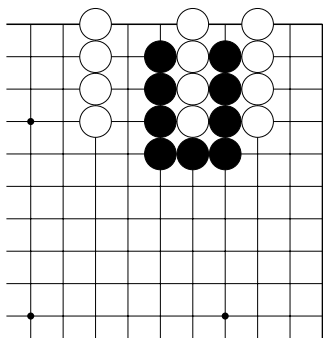
2. Чёрные построили хорошее сямари или плохое?



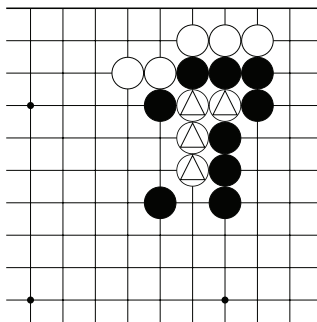
3. Захватите в плен белых.



4. “Бамбуковое” соединение.



5. Разрежьте белых.

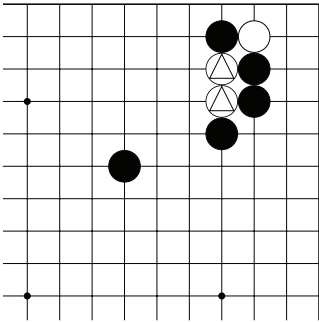


6. “Хомутик” Захватите камни ⊙.

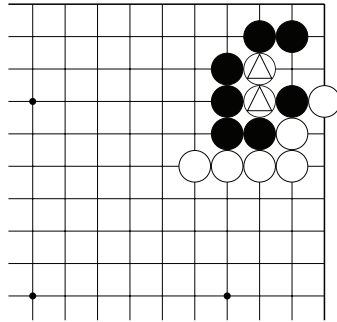
Контрольные задачи. 1 вариант

В каждом варианте 18 задач. За правильный ответ вы получаете 1 очко.

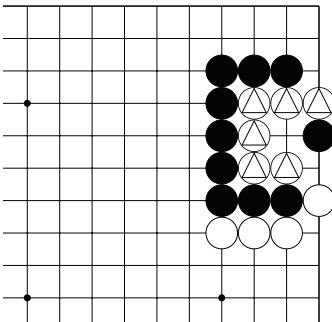
16-18 очков – супер! 12-15 очков – можно и получше! 11 или меньше очков – придётся всё перерешать.



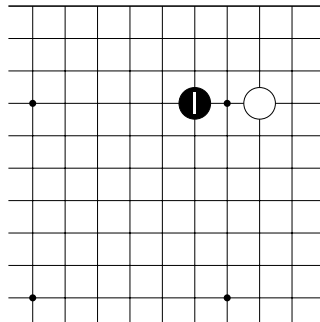
7. “Лесенка”. Захватите камни ♁.



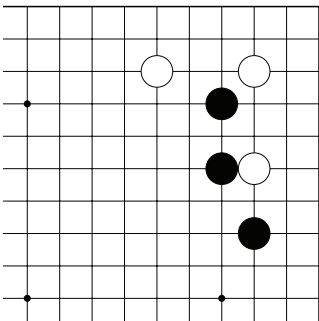
8. “Защёлка”. Захватите камни ♁.



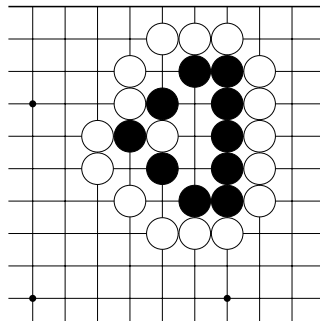
9. Оиотоси. Захватите камни ♁.



10. Чёрные сыграли хорошее какари или плохое?



11. Постройте “пасть тигра”.

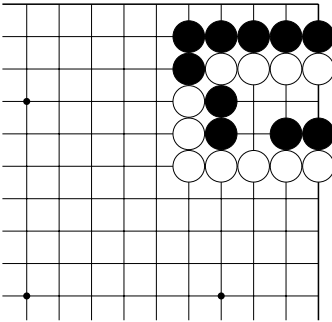


12. Постройте живую группу.

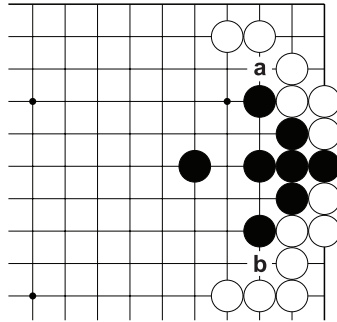
Контрольные задачи. 1 вариант

В каждом варианте 18 задач. За правильный ответ вы получаете 1 очко.

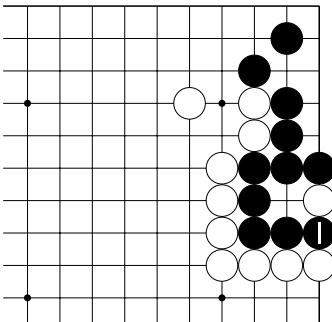
16-18 очков – супер! 12-15 очков – можно и получше! 11 или меньше очков – придётся всё перерешать.



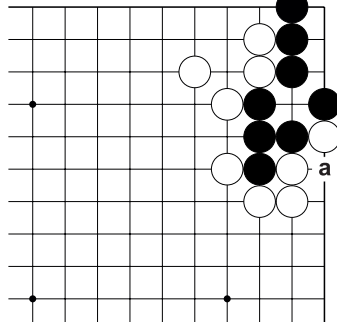
13. Постройте сэки.



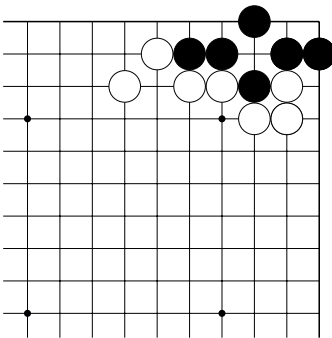
14. Какой ход сэнто “а” или “б”?



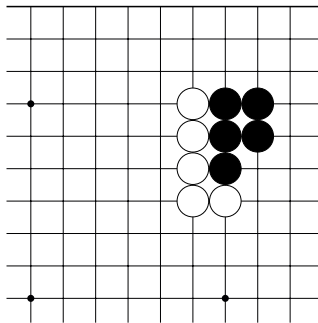
15. Сколько стоит ход ч.1?



16. Укажите миаи для пункта “а”.



17. Создайте ко-борьбу.

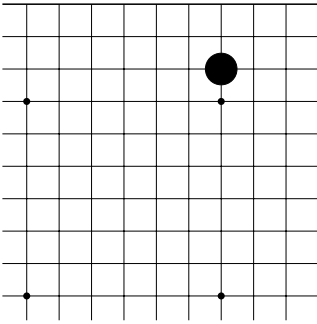


18. Чья форма лучше?

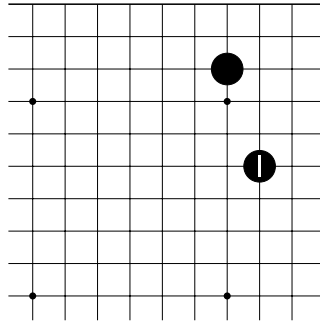
Контрольные задачи. 2 вариант

В каждом варианте 18 задач. За правильный ответ вы получаете 1 очко.

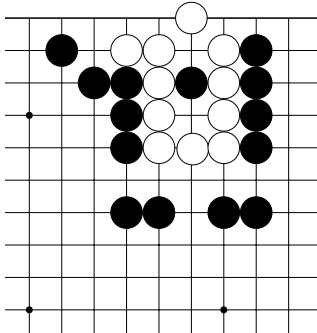
16-18 очков – супер! 12-15 очков – можно и получше! 11 или меньше очков – придётся всё перерешать.



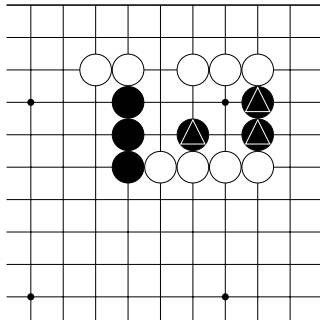
1. Сколько тебе можно сыграть от чёрного камня?



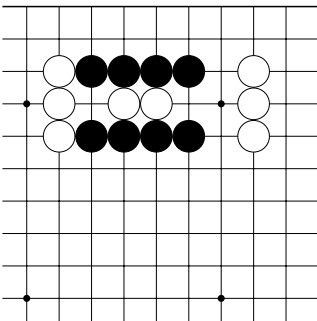
2. Чёрные построили хорошее сямари или плохое?



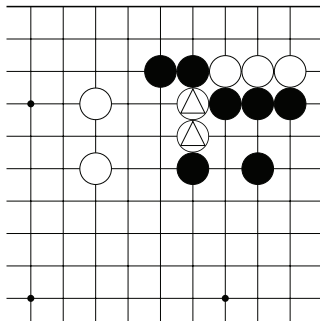
3. Захватите в плен белых.



4. “Бамбуковое” соединение.



5. Разрежьте белых.

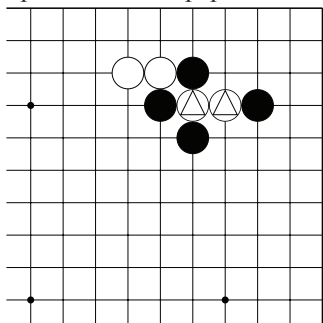


6. “Хомутик” Захватите камни .

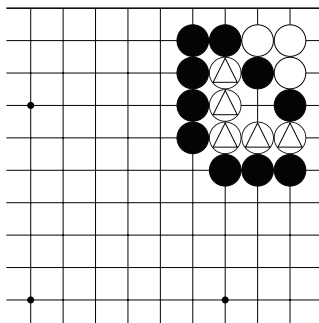
Контрольные задачи. 2 вариант

В каждом варианте 18 задач. За правильный ответ вы получаете 1 очко.

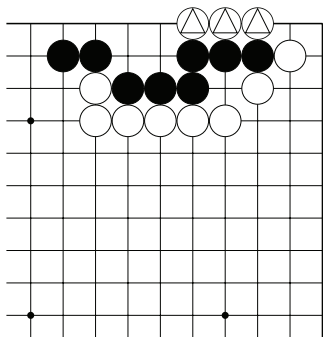
16-18 очков – супер! 12-15 очков – можно и получше! 11 или меньше очков – придётся всё перерешать.



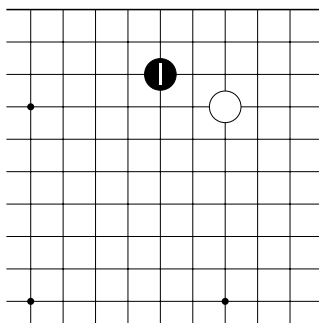
7. “Лесенка”. Захватите камни ☹.



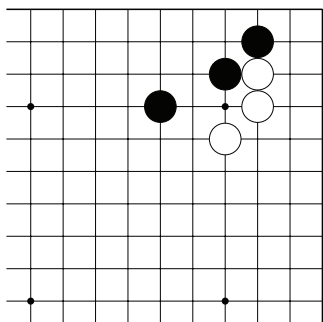
8. “Защёлка”. Захватите камни ☹.



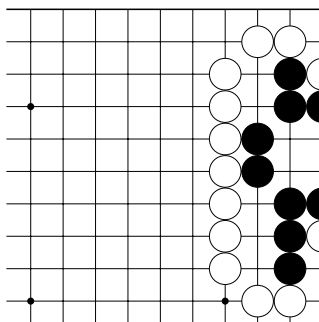
9. Оиотоси. Захватите камни ☹.



10. Чёрные сыграли хорошее какари или плохое?



11. Постройте “пасть тигра”.

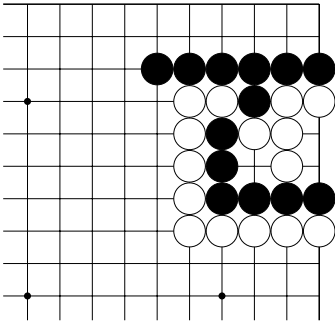


12. Постройте живую группу.

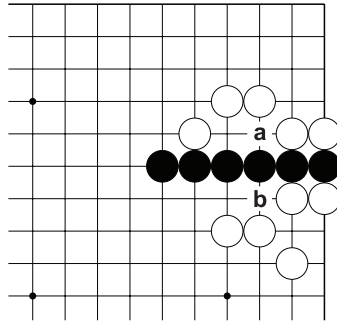
Контрольные задачи. 2 вариант

В каждом варианте 18 задач. За правильный ответ вы получаете 1 очко.

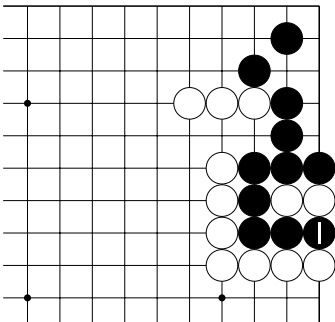
16-18 очков – супер! 12-15 очков – можно и получше! 11 или меньше очков – придётся всё перерешать.



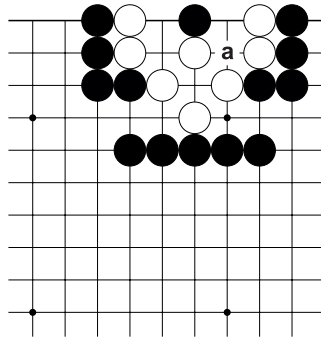
13. Постройте сэки.



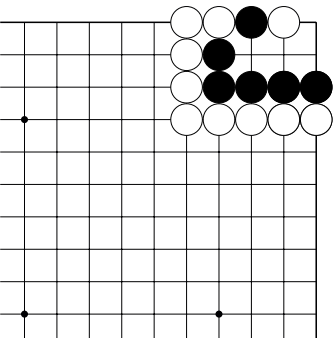
14. Какой ход сэнтэ “а” или “б”?



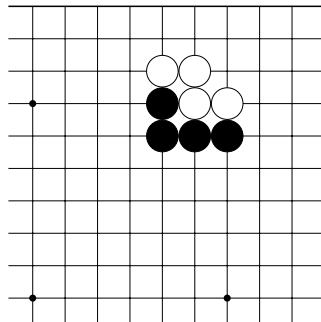
15. Сколько стоит ход ч.1?



16. Укажите миаи для пункта “а”.



17. Создайте ко-борьбу.

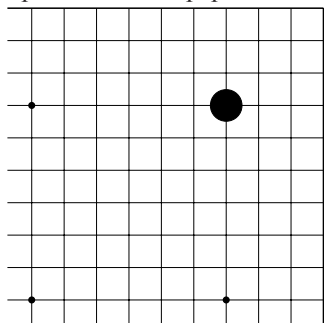


18. Чья форма лучше?

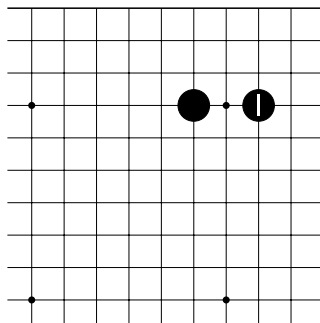
Контрольные задачи. 3 вариант

В каждом варианте 18 задач. За правильный ответ вы получаете 1 очко.

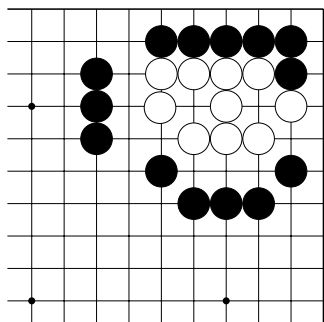
16-18 очков – супер! 12-15 очков – можно и получше! 11 или меньше очков – придётся всё перерешать.



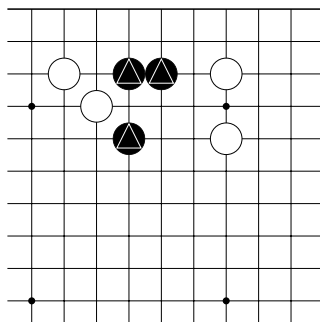
1. Сколько косуши можно сыграть от чёрного камня?



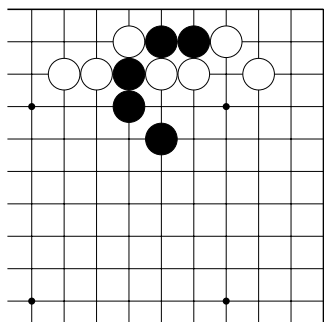
2. Чёрные построили хорошее сямари или плохое?



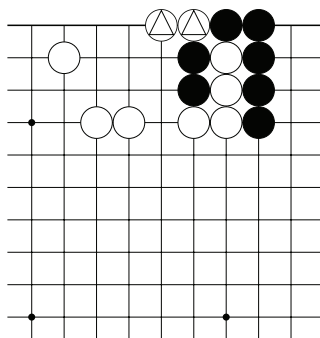
3. Захватите в плен белых.



4. “Бамбуковое” соединение.



5. Разрежьте белых.

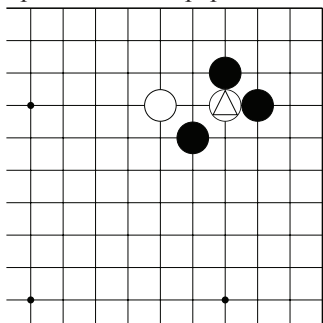


6. “Хомутик”. Захватите камни ⊕.

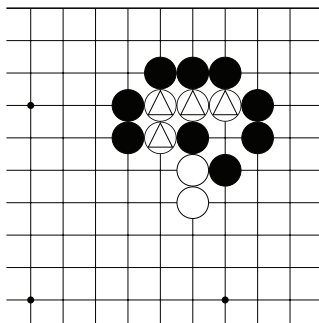
Контрольные задачи. 3 вариант

В каждом варианте 18 задач. За правильный ответ вы получаете 1 очко.

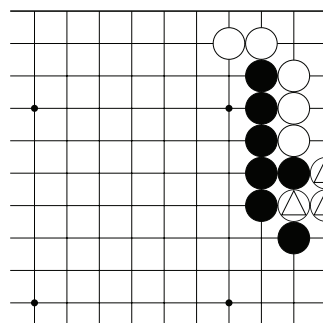
16-18 очков – супер! 12-15 очков – можно и получше! 11 или меньше очков – придётся всё перерешать.



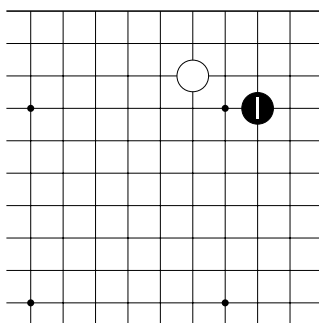
7. “Лесенка”. Захватите камни \triangle .



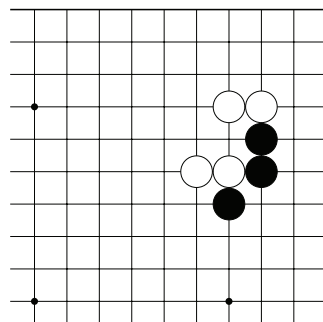
8. “Защёлка”. Захватите камни \triangle .



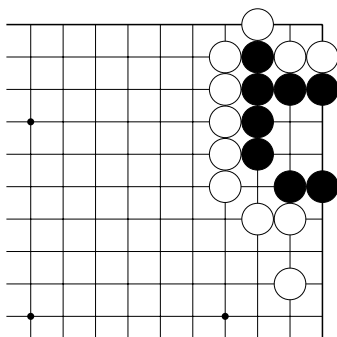
9. Оиотоси. Захватите камни \triangle .



10. Чёрные сыграли хорошее какари или плохое?



11. Постройте “пасть тигра”.

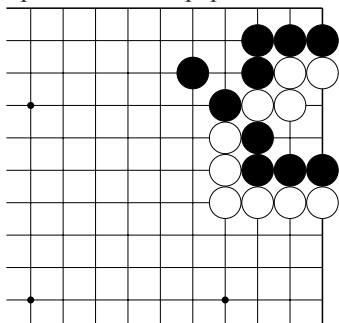


12. Постройте живую группу.

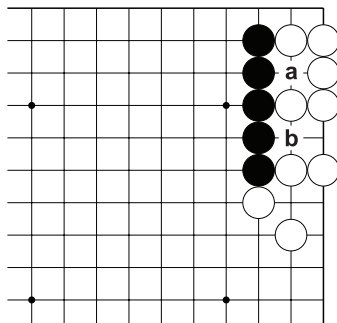
Контрольные задачи. 3 вариант

В каждом варианте 18 задач. За правильный ответ вы получаете 1 очко.

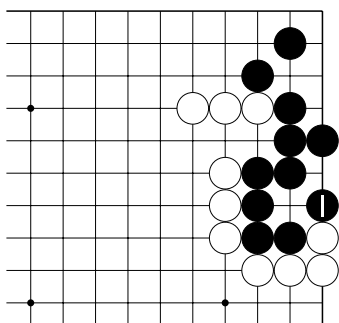
16-18 очков – супер! 12-15 очков – можно и получше! 11 или меньше очков – придётся всё перерешать.



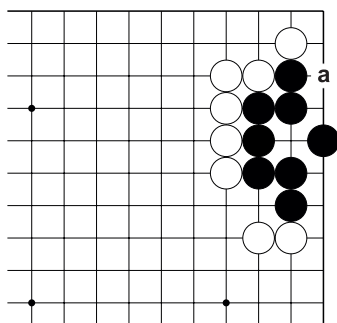
13. Постройте сэки.



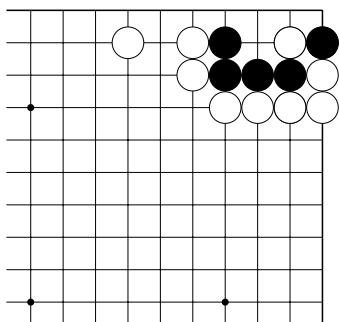
14. Какой ход сэнтэ “а” или “б”?



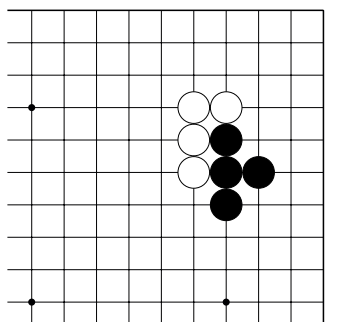
15. Сколько стоит ход ч.1?



16. Укажите миаи для пункта “а”.



17. Создайте ко-борьбу.



18. Чья форма лучше?

Пословицы и поговорки

Играешь медленно – побеждаешь медленно. Играешь быстро – проигрываешь быстро.

Не жадничай!

Если выигрываешь, играй надёжно. Если проигрываешь, усложняй позицию (Богатый ссоры не ищет).

Не считай территорию, имея один глаз.

Сначала защитись!

Срочный ход делай раньше большого.

Угол, сторона, центр!

Первая линия – линия смерти, вторая – поражения. Третья – территории, четвертая – влияния.

Лучший ход соперника – твой лучший ход.

Не строй «пустые углы».

Не строй тяжёлые формы.

Не выбегай на край доски – упадёшь.

Не знаешь ситё, не играйте в го.

Каждая ступенька в «лесенке» стоит семь очков.

Если есть выбор между ситё и гэта, выбирай гэта.

Не играй подзоки, если можешь разрезать.

От подзоки даже слабак защитится.

Не режь бамбуковое соединение.

Тоби плохим ходом не бывает.

Тоби для защиты, кэйма для атаки.

В симметричной форме играй в центр симметрии.

Атари, атари, атари – это слишком грубо.

На голову из двух или трёх камней в ряд играй ханэ.

На цукэ играй ханэ. На ханэ играй ноби.

В ханэ таится смерть.

Жертвуй для создания хорошей формы.

Одно очко в центре равно десяти очкам в углу. (В центре нет территории).

Пункт 2-1 жизненно важен!

Мёртвая группа? Победа в любой ко-борьбе!

Слабый игрок боится ко-борьбы, сильный – ищет её.