

Евгений Панюков

**ИГРА ГО
ПЕРВЫЙ ЗАДАЧНИК
ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ
(II часть)**

Содержание

Общая информация.....	1
Тема №9. Соединение.....	1
Тема №10. Разрезание.....	6
Тема №11. Атари в заданном направлении.....	11
Тема №11. §.1. Атари в направлении первой линии.....	12
Тема №11. §.2. Атари в направлении своих камней	14
Тема №11. §.3. Разрезающее атари.....	16
Тема №12. Осторожно, самоатары!	17
Тема №13. Двойное атари	22
Тема №14. Один глаз из двух пунктов	31
Тема №15. Захват камней для создания глаза	38
Тема №16. Статус группы	43
Тема №17. Построение территории в центре.....	48
Тема №18. Построение территории в углу и на стороне.....	52
Тема №19. Защитись!.....	56

Помните? (опрос)

Сколько лет игре го?

Почему игра го называется "го"?

Сделать ход – что это значит?

Какие камни немедленно удаляются с игрового поля?

Какие ходы запрещены?

Что такое правило ко?

Какие камни захватить невозможно?

На какие линии лучше всего ставить камни в начале партии?

Что означает термин "дамэ"?

Что означает термин "атари"?

Запомните!

Перед атакой выберите цель. Обычно атакуют более слабые камни (с меньшим количеством дамэ).

"Лучший ход противника – твой лучший ход!"

От умения строить живые группы или убивать группы противника зависит уровень вашего мастерства!

Чтобы захватить группу, не обязательно закрывать ей все дамэ. Достаточно отобрать возможность построить два глаза!

Мёртвые или пленные группы не нужно добивать!

Внутри живой группы просто так ставить камни не надо.

Прежде чем атаковать, осмотритесь! Может быть вашим камням нужна помощь и защита!

Вы уже сыграли 100 партий на поле 9x9?

Даже если игровое поле сделано из картона и вместо камней – пуговицы, уже можно получать удовольствие от игры.



После освоения правил:

1. Как делается ход;
2. Как захватываются камни;
3. Какие ходы запрещены, необходимо научиться защищать свои камни, и освоить построение живых групп, так как это напрямую связано с количеством ваших побед и поражений.

Не забирайтесь в дебри теории, играйте как нравится. Через некоторое время можно переходить на доску 13x13 и снова повторить правила и основные приёмы игры.

Стремление к повышению мастерства

Об игре го написано немало книг, но даже прочитав их, невозможно выйти в один ряд с профессионалами. Поэтому играйте так, чтобы игра доставляла удовольствие.

Играйте с партнёрами разного стиля и характера. Одни любят сразу получать территорию, другим нравится организовывать давление, третьи с первых же ходов создают сложный бой и т.д. Выбирайте свой стиль и играйте.

Играйте как можно больше!

Решайте задачи!

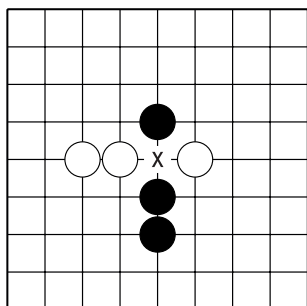
На жизнь и смерть групп необходимо обращать самое серьёзное внимание. Чтобы повысить мастерство, **постоянно** решайте задачи на жизнь и смерть групп!



Тема №9. Соединение.

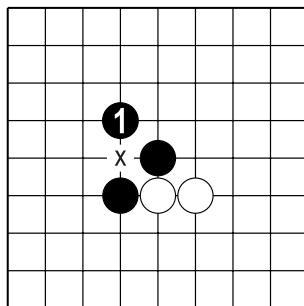
Игра го – это искусство соединения камней.

Рассмотрим некоторые способы соединения.



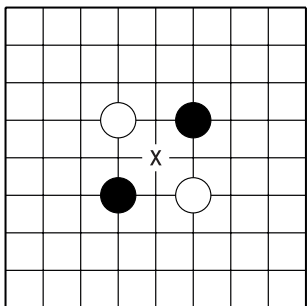
Д.1. Пункт "х" важен для обеих сторон. Кто первый сыграет в пункт "х", тот соединит свои камни и разделит камни противника.

Это – **прямое** соединение.



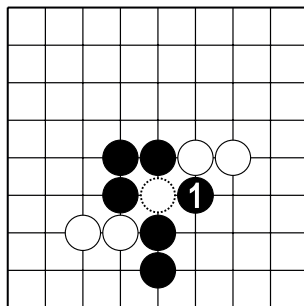
Д.2. Ход ч.1 – **непрямое** соединение, которое защищает от разрезания в "х".

Форма из трёх чёрных камней известна как "**пасть тигра**" ♪.



Д.3. Пункт "х" важен для обеих сторон. Кто первый сыграет в пункт "х", тот соединит свои камни и разделит камни противника.

Это – **непрямое** соединение.

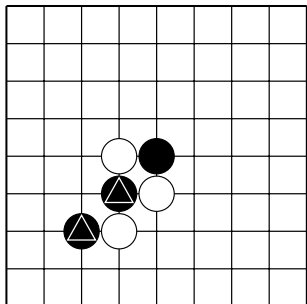


Д.4. Ходом 1 чёрные захватывают белый камень, соединяя все свои камни в одну группу.

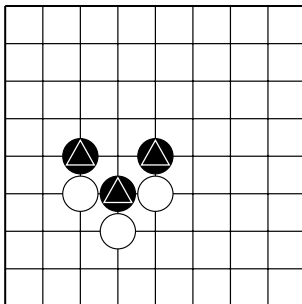
Тема №9. Соединение.

Создайте **прямое соединение** между отмеченными камнями чёрных.

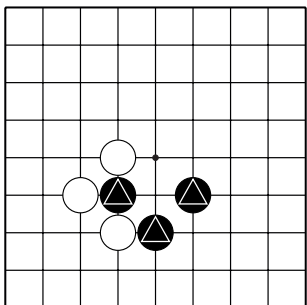
Укажите один ход.



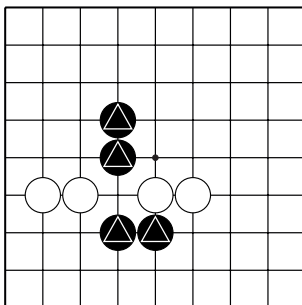
№1



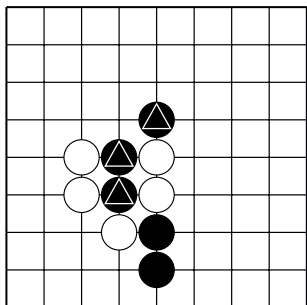
№2



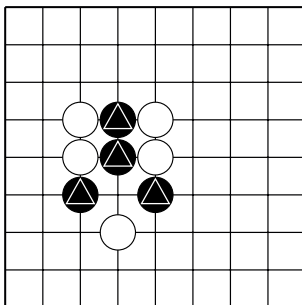
№3



№4



№5

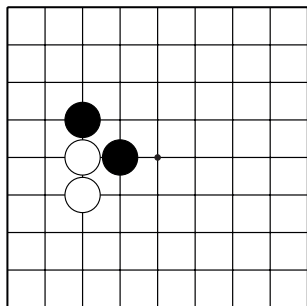


№6

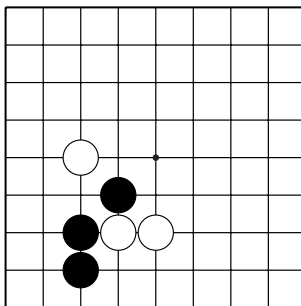
Тема №9. Соединение.

Создайте **прямое соединение** между камнями чёрных.

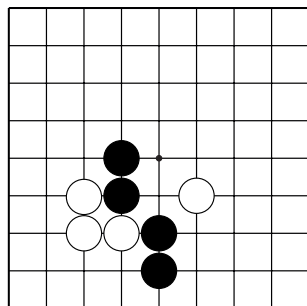
Укажите один ход.



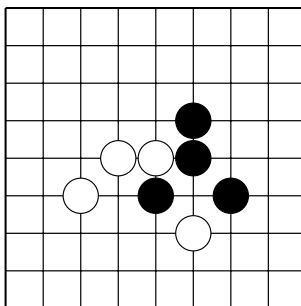
№7



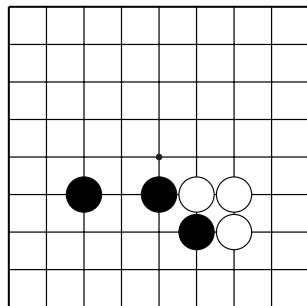
№8



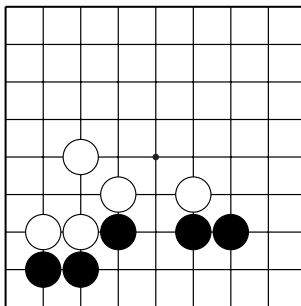
№9



№10



№11

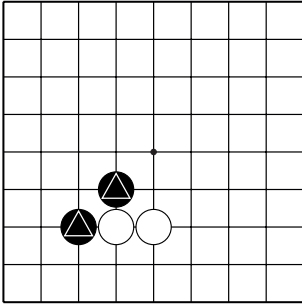


№12

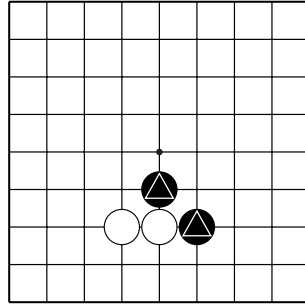
Тема №9. Соединение.

Соедините “**пастью тигра**” отмеченные камни чёрных.

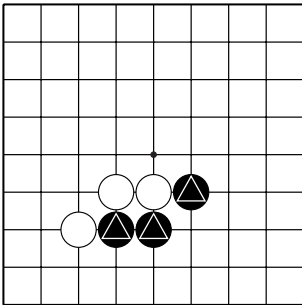
Укажите один ход.



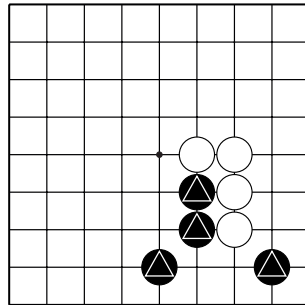
№13



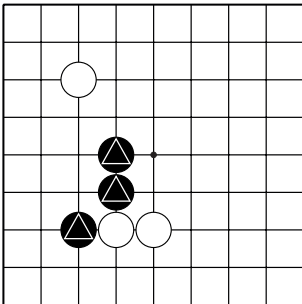
№14



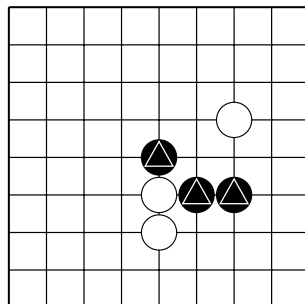
№15



№16



№17

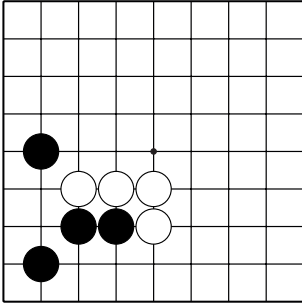


№18

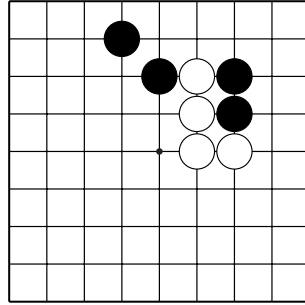
Тема №9. Соединение.

Соедините “**пастью тигра**” камни чёрных.

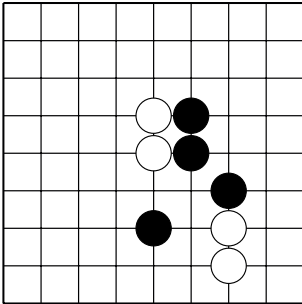
Укажите один ход.



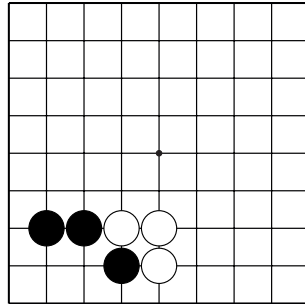
№19



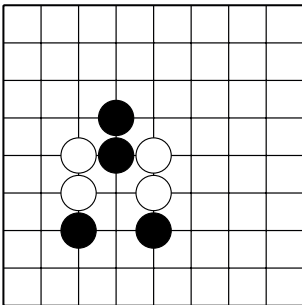
№20



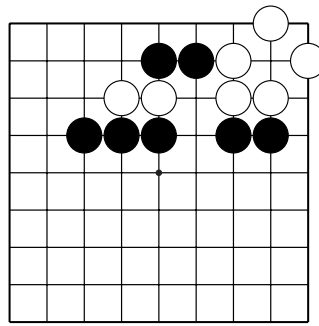
№21



№22



№23

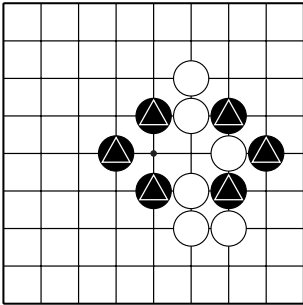


№24

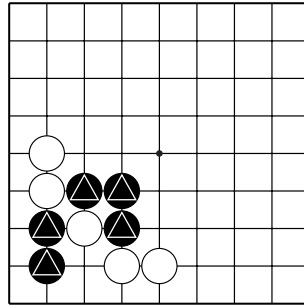
Тема №9. Соединение.

Соедините отмеченные камни чёрных захватив камень белых.

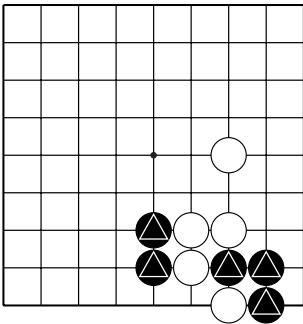
Укажите один ход.



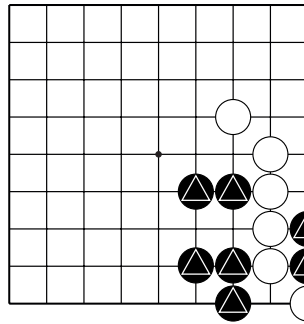
№25



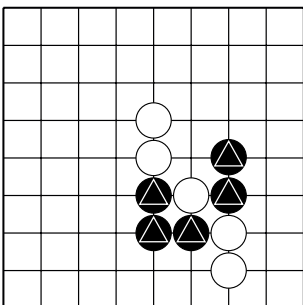
№26



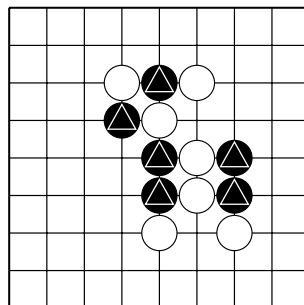
№27



№28



№29

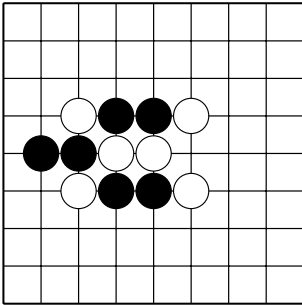


№30

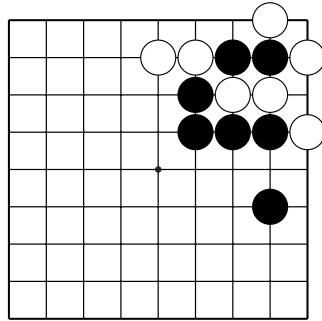
Тема №9. Соединение.

Соедините камни чёрных захватив несколько камней белых.

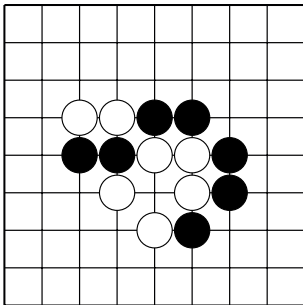
Укажите один ход.



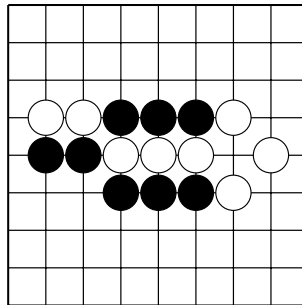
№31



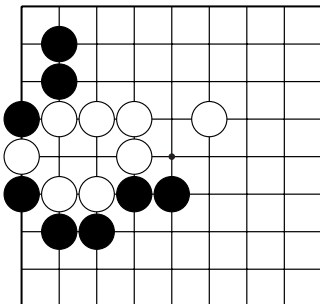
№32



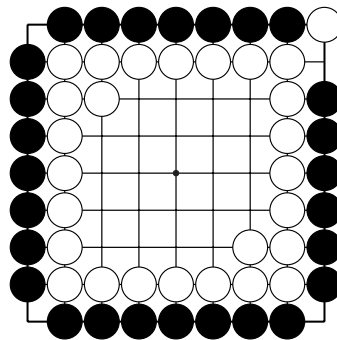
№33



№34



№35



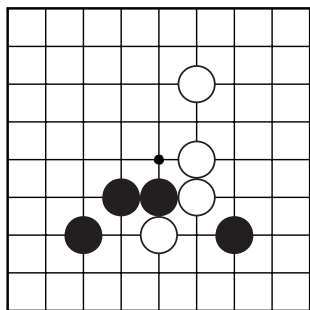
№36

Тема №10. Разрезание

Проще захватить маленькую группу, чем большую. Поэтому разрезание с последующей атакой часто приносит прибыль.

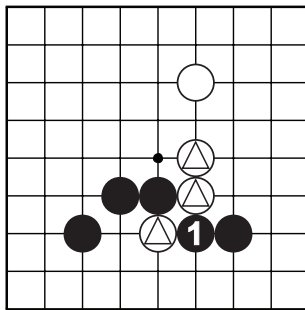


Разрезания, как и соединения, бывают прямыми и не прямыми.

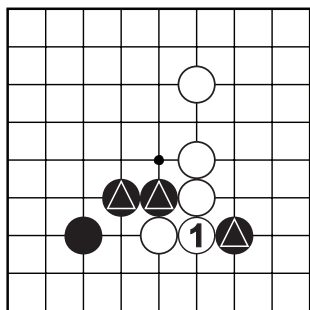


?

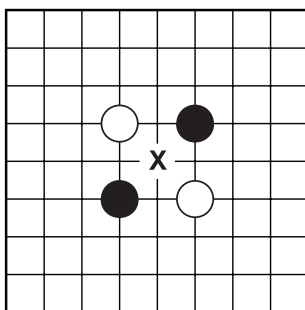
Д.1. Как играть в этой позиции?



Д.2. Ходом 1 чёрные разрезают отмеченные камни белых.



Д.3. Если белые соединятся в 1, они разрежут отмеченные камни чёрных.



Д.4. В этой позиции пункт "х" важен для обеих сторон, т.к. разрезает камни противника и соединяет свои.

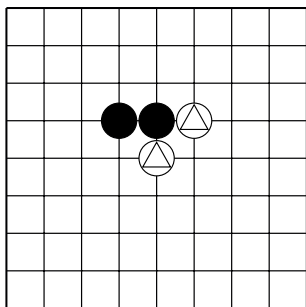
Перед атакой выберите цель. Обычно атакуют более слабые камни (с меньшим количеством дамэ).



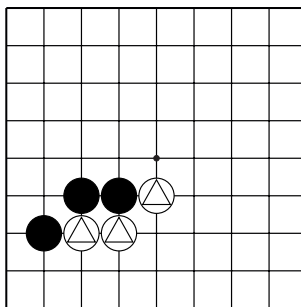
Тема №10. Разрезание

Ход чёрных.

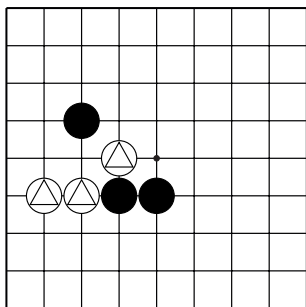
Какой ход разделяет отмеченные камни белых?



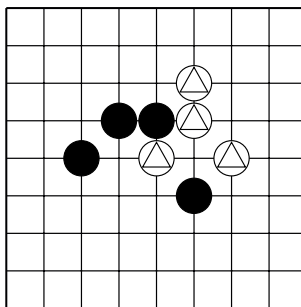
№1



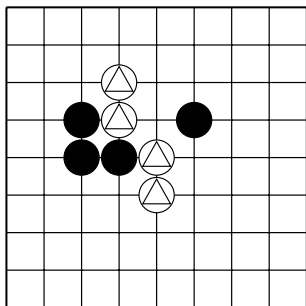
№2



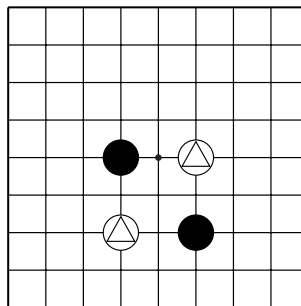
№3



№4



№5

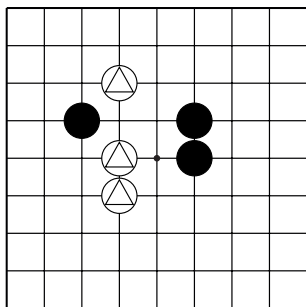


№6

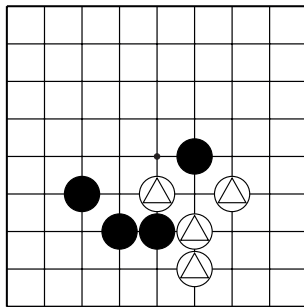
Тема №10. Разрезание

Ход чёрных.

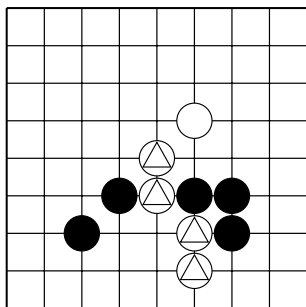
Какой ход разделяет отмеченные камни белых?



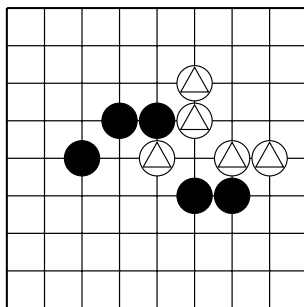
№7



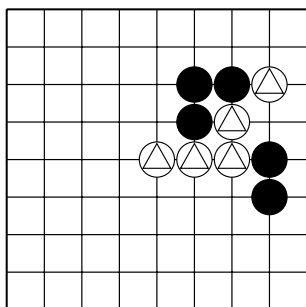
№8



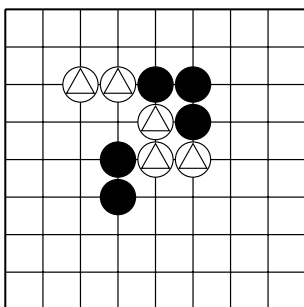
№9



№10



№11

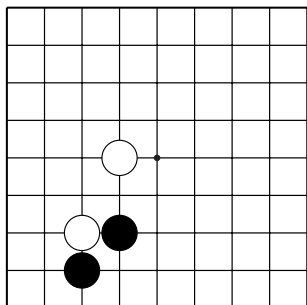


№12

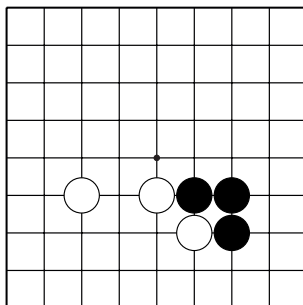
Тема №10. Разрезание

Ход чёрных.

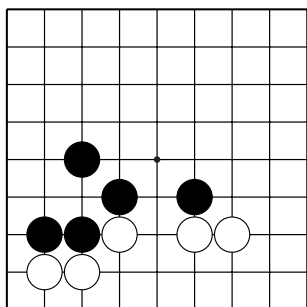
Какой ход разделяет камни белых?



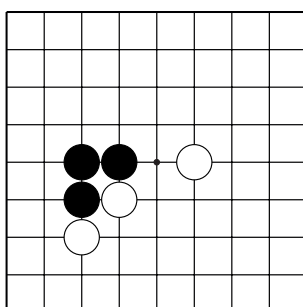
№13



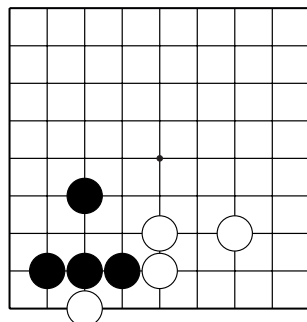
№14



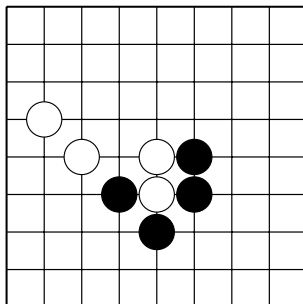
№15



№16



№17

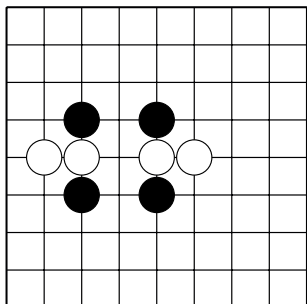


№18

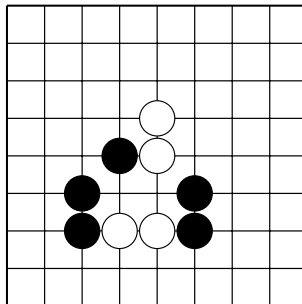
Тема №10. Разрезание

Ход чёрных.

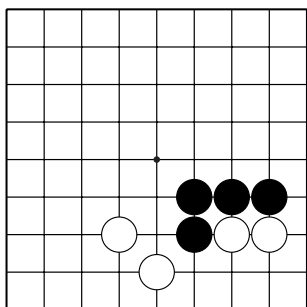
Какой ход разделяет камни белых?



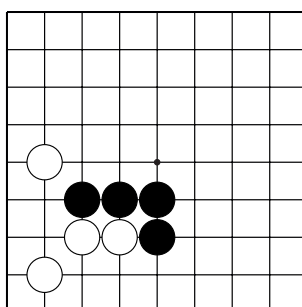
№19



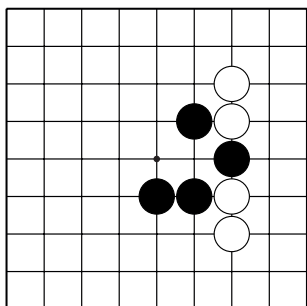
№20



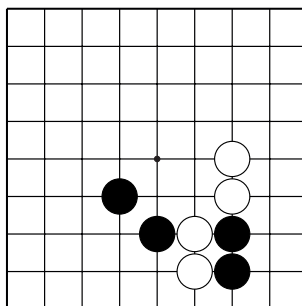
№21



№22



№23



№24

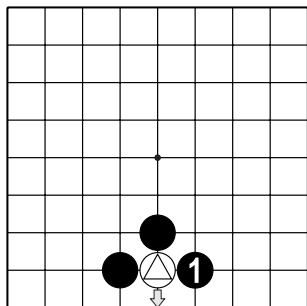
Тема №11. Атари в заданном направлении

Атари (яп.) – ситуация, в которой у камня (камней) только одно дамэ.



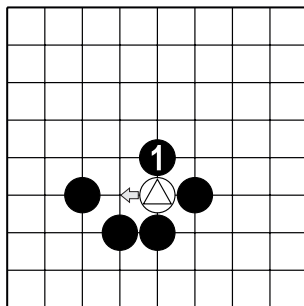
Атари бывают грубые и глупые, мудрые и полезные.

Пример хороших атари:



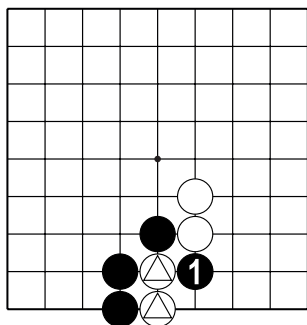
Атари, прижимающее к первой линии

После хода ч.1 от отмеченного камня белых можно играть лишь на первую линию (в направлении стрелки)



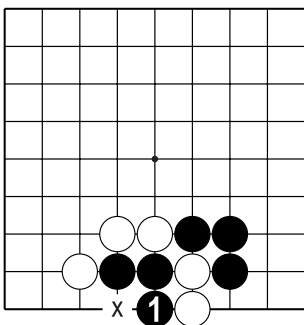
Атари, прижимающее к своим камням

После хода ч.1 от отмеченного камня белых можно играть лишь в направлении стрелки, но на пути стоит камень чёрных. Очевидно, что белым не убежать.



Разрезающее атари

После хода ч.1 два отмеченных камня белых отрезаются и их не спасти.



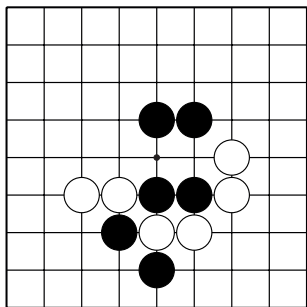
Пример плохого атари:

Самоатари

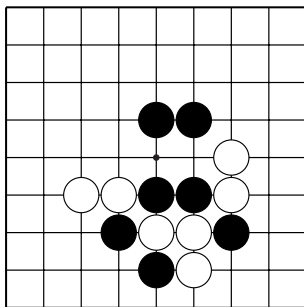
Ходом 1 чёрные сами себя ставят в атари – у них только одно дамэ “х”, и после хода в этот пункт белые могут взять три камня.

Тема №11. §.1. Атари в направлении первой линии.

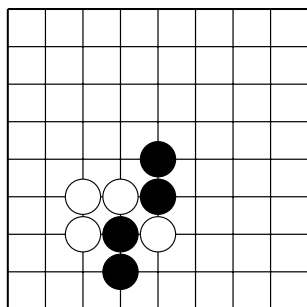
Ход чёрных. Найдите камни белых с двумя дамэ и атакуйте их так, чтобы они могли удлиниться только в сторону ближайшей первой линии.



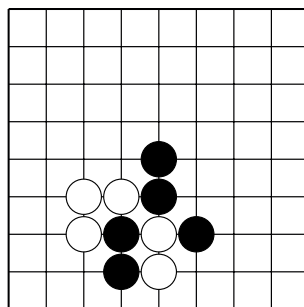
№1



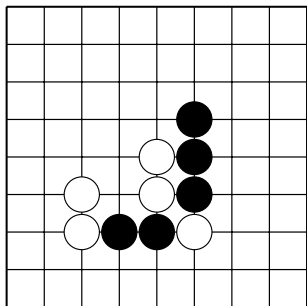
№2



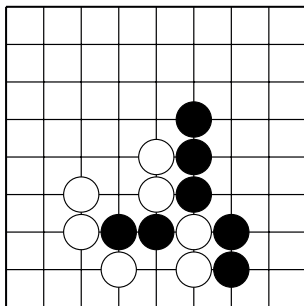
№3



№4



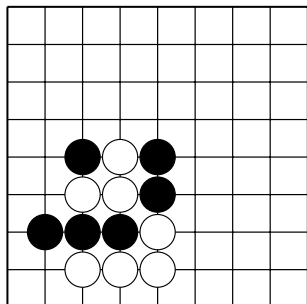
№5



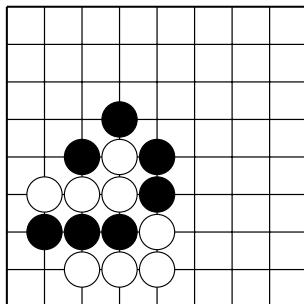
№6

Тема №11. §.1. Атари в направлении первой линии.

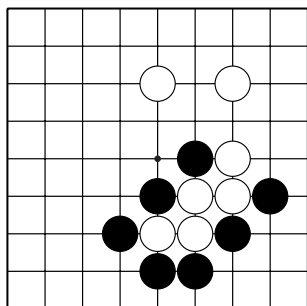
Ход чёрных. Найдите камни белых с двумя дамэ и атакуйте их так, чтобы они могли удлиниться только в сторону ближайшей первой линии.



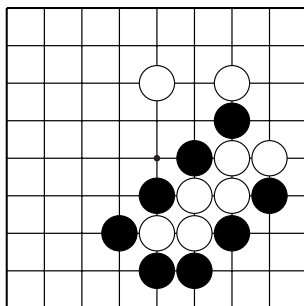
№7



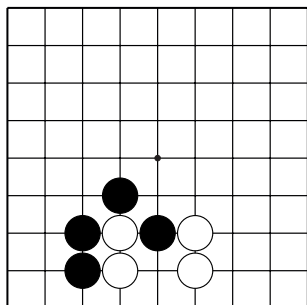
№8



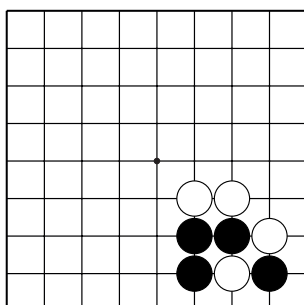
№9



№10



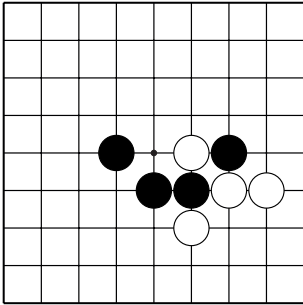
№11



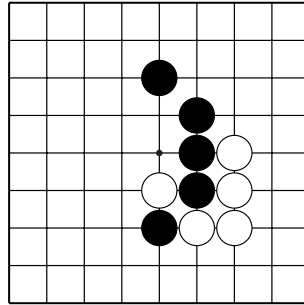
№12

Тема №11. §.2. Атари в направлении своих камней.

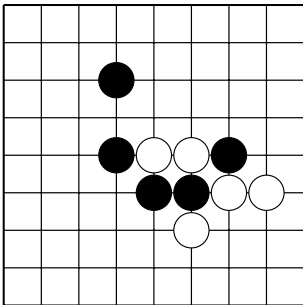
Ход чёрных. Найдите камни белых с двумя дамэ и атакуйте их так, чтобы они могли удлиниться только в сторону ближайших чёрных камней.



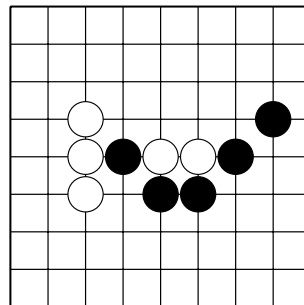
№1



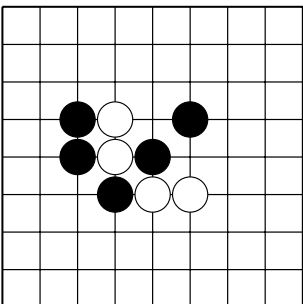
№2



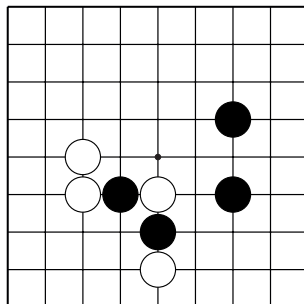
№3



№4



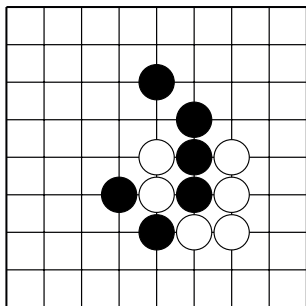
№5



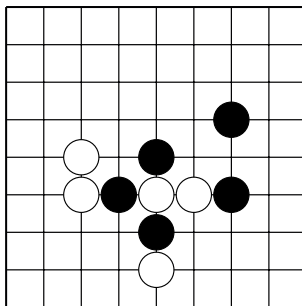
№6

Тема №11. §.2. Атари в направлении своих камней.

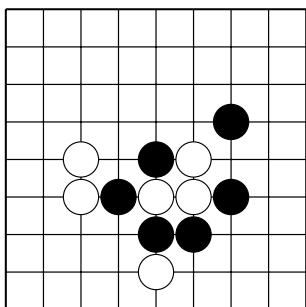
Ход чёрных. Найдите камни белых с двумя дамэ и атакуйте их так, чтобы они могли удлиниться только в сторону ближайших чёрных камней.



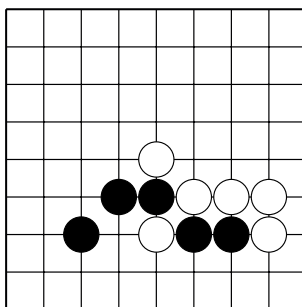
№7



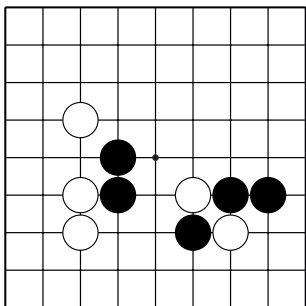
№8



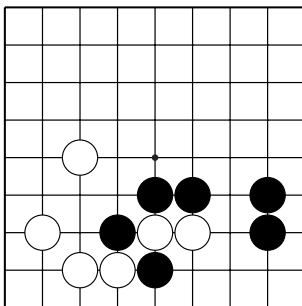
№9



№10



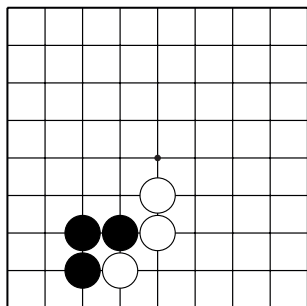
№11



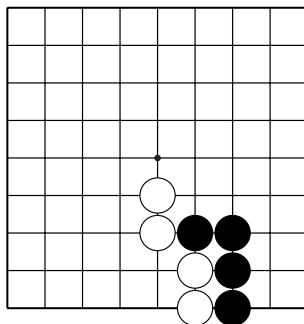
№12

Тема №11. §.3. Разрезающее атари.

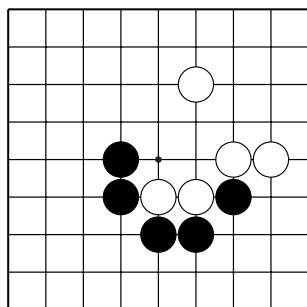
Ход чёрных. Найдите камни белых с двумя дамэ и атадите на них, одновременно отрезая их от других белых камней.



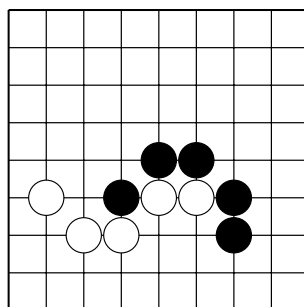
№1



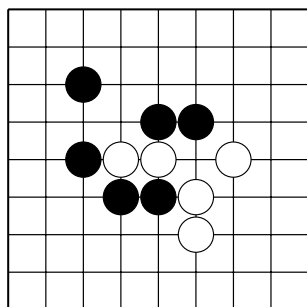
№2



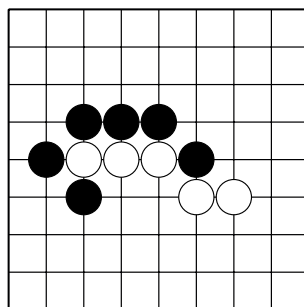
№3



№4



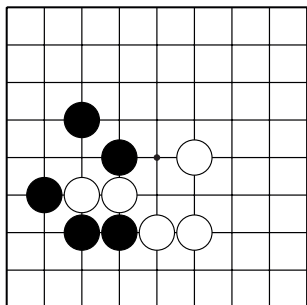
№5



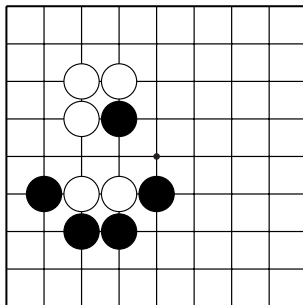
№6

Тема №11. §.3. Разрезающее атари.

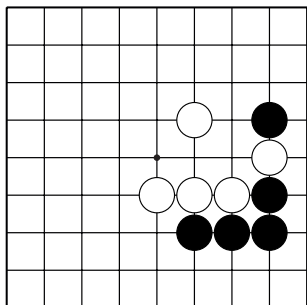
Ход чёрных. Найдите камни белых с двумя дамэ и атадите на них, одновременно отрезая их от других белых камней.



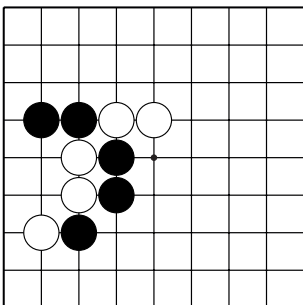
№7



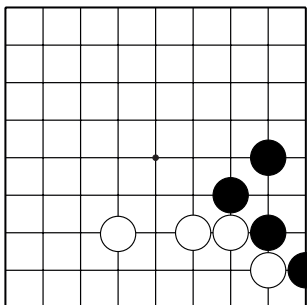
№8



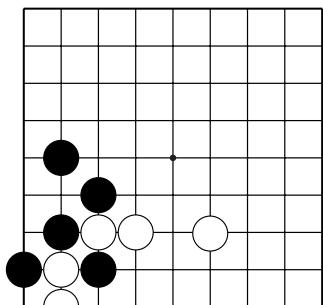
№9



№10



№11



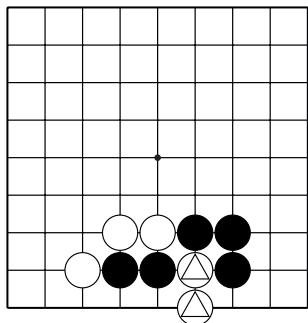
№12

Тема №12. Осторожно, самоатари!

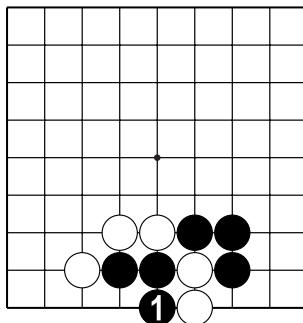
Самоатари – ход, который ставит свои камни в атари.



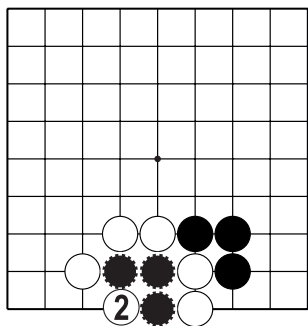
Самотатари иногда полезны, но бывают вредные и неправильные самоатари, которые делают по невнимательности или не знаяю.



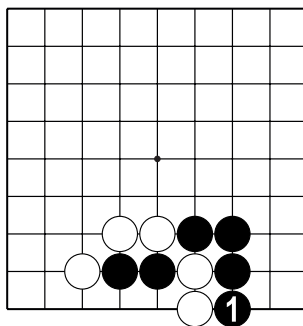
Д.1. Как атаковать отмеченные камни белых?



Д.2. Ходом 1 чёрные нападают на два белых камня. Но! Чёрные ставят свои камни в атари...



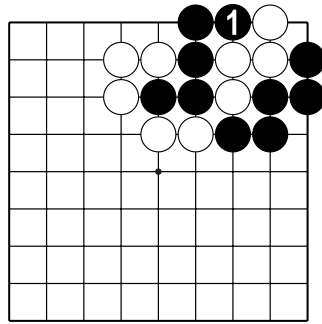
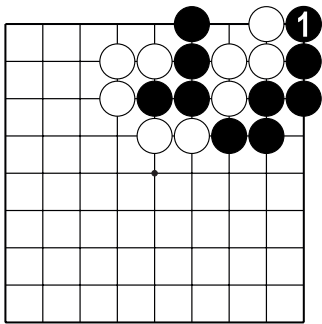
Д.3. ...белые с удовольствием захватят три чёрных камня.



Д.4. Чтобы захватить два белых камня, чёрным нужно нападать с другой стороны.

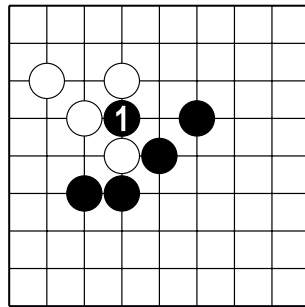
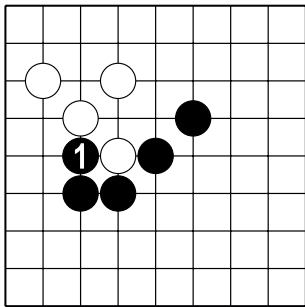
Тема №12. Осторожно, самоатари!

1. Сравните левую и правую диаграммы.
2. Определите ход ч.1 хороший или плохой?



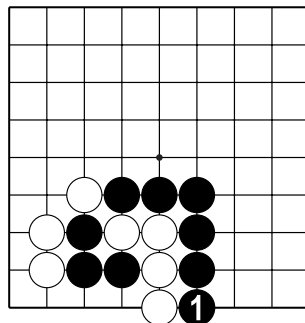
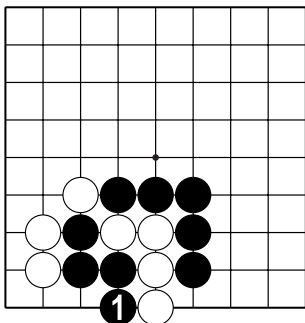
№1

№2



№3

№4

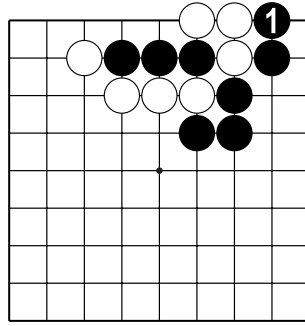
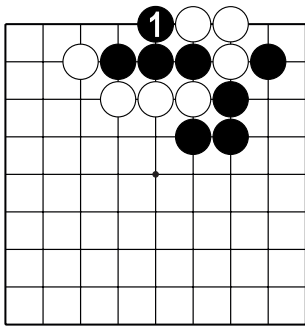


№5

№6

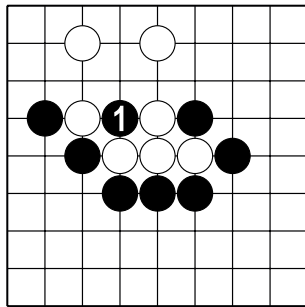
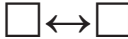
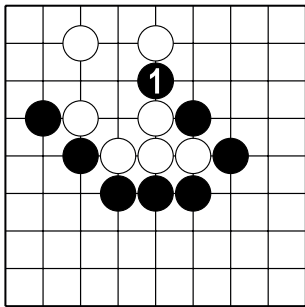
Тема №12. Осторожно, самоатари!

1. Сравните левую и правую диаграммы.
2. Определите ход ч.1 хороший или плохой?



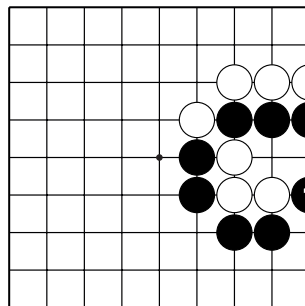
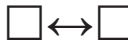
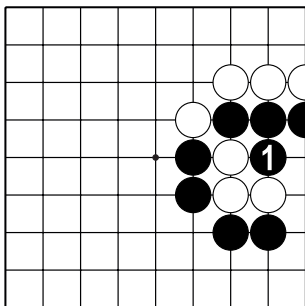
№7

№8



№9

№10

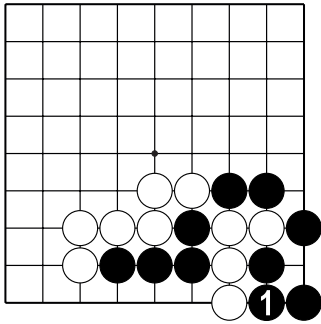


№11

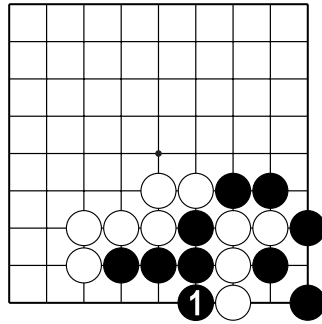
№12

Тема №12. Осторожно, самоатари!

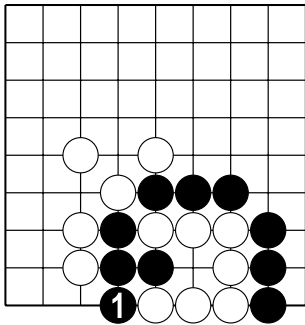
1. Сравните левую и правую диаграммы.
2. Определите ход ч.1 хороший или плохой?



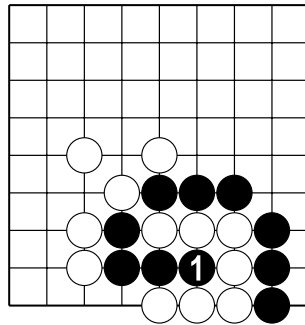
№13



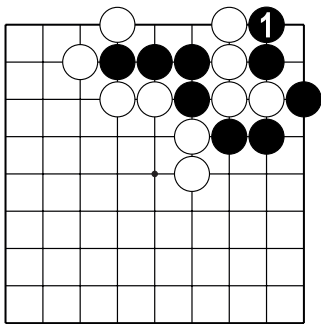
№14



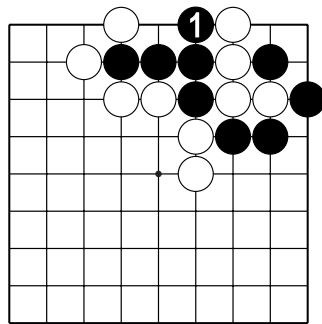
№15



№16



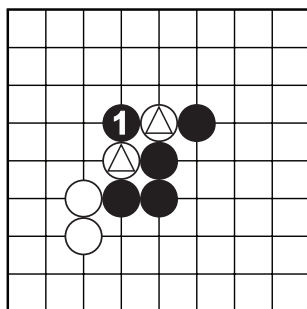
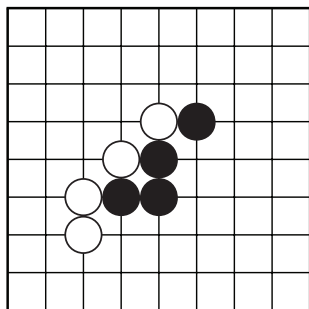
№17



№18


Тема №13. "Вилка" или Двойное атари.

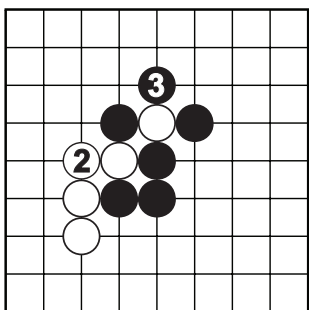
Двойное атари – один из самых простых и эффективных приёмов захвата камней.



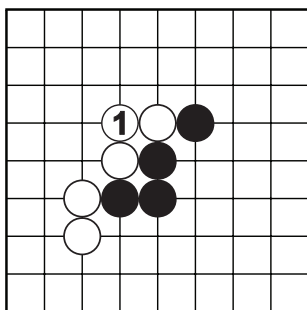
Д.1. Как атаковать белых?



Д.2. После хода ч.1 у каждого из камней  по одному дамэ....



Д.3. ...если белые защитят один камень, чёрные захватят другой, и наоборот.



Д.4. Если бы был ход белых, то соединение б.1 – самый простой способ защиты.

Запомните пословицу:

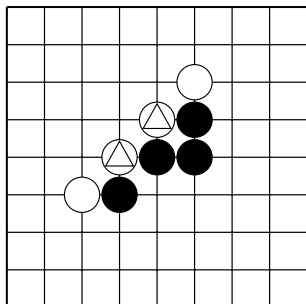
«Лучший ход противника – твой лучший ход»!



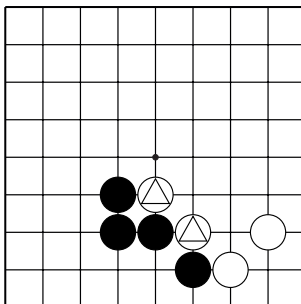
Тема №13. "Вилка" или Двойное атари.

Ход чёрных.

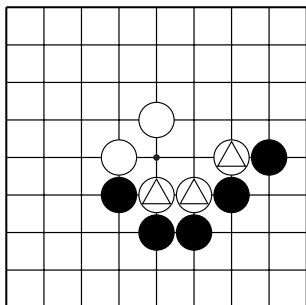
Как **атаковать** ♞ отмеченные камни белых?



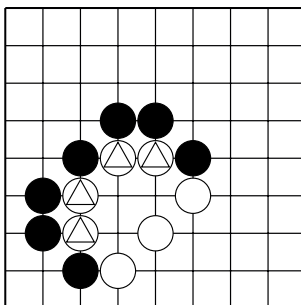
№1



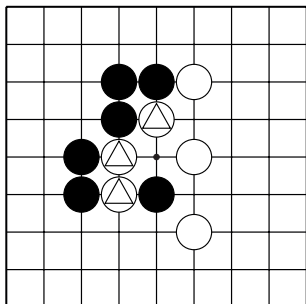
№2



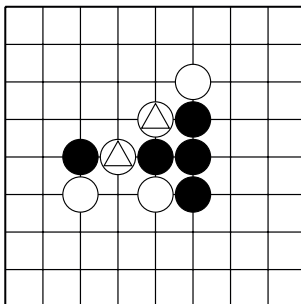
№3



№4



№5

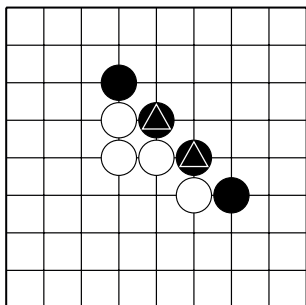


№6

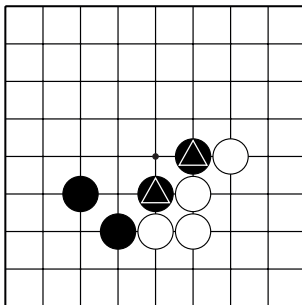
Тема №13. "Вилка" или Двойное атари.

Ход чёрных.

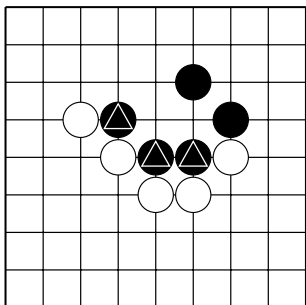
Как **защитить** 🙌 отмеченные камни чёрных от двойного атари?



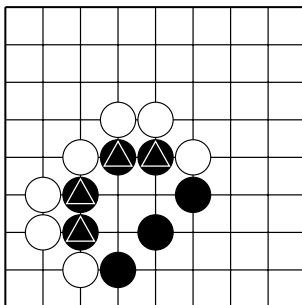
№7



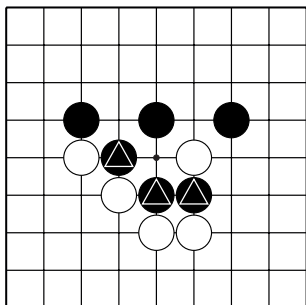
№8



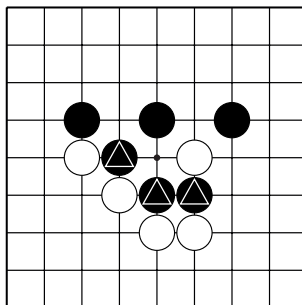
№9



№10



№11

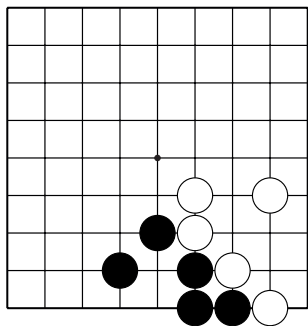


№12

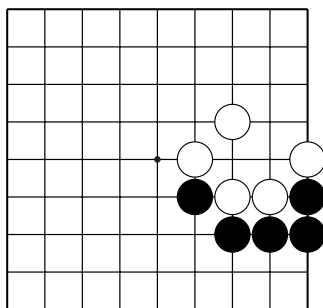
Тема №13. "Вилка" или Двойное атари.

Ход чёрных.

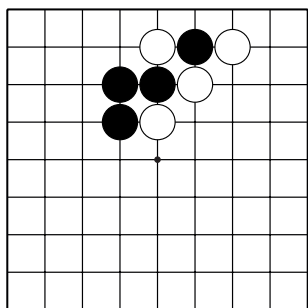
Как атаковать ♁ белые камни?



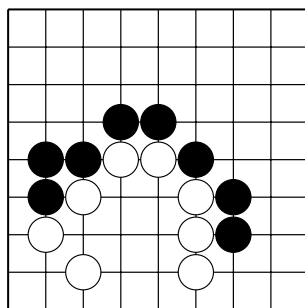
№13



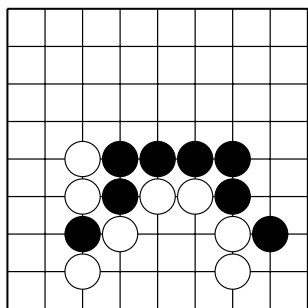
№14



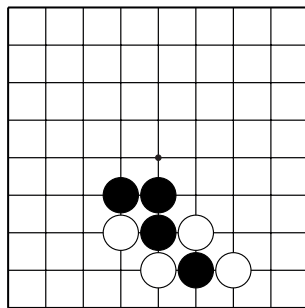
№15



№16



№17

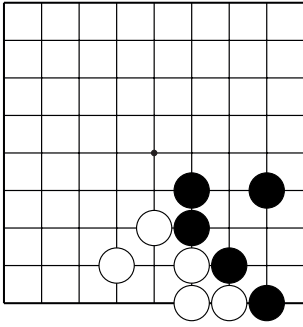


№18

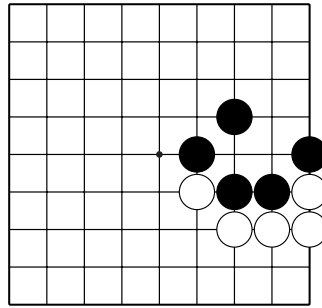
Тема №13. "Вилка" или Двойное атари.

Ход чёрных.

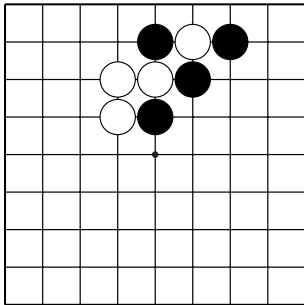
Как **защититься** ♯ от двойного атари?



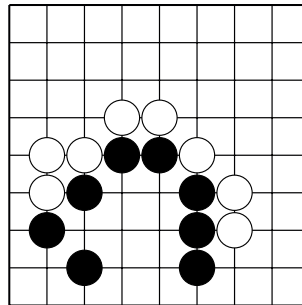
№19



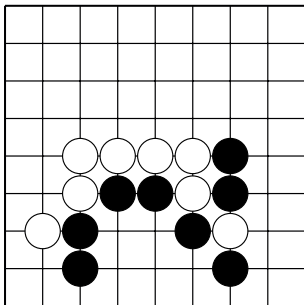
№20



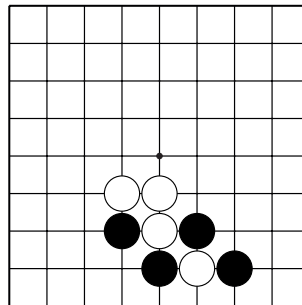
№21



№22



№23

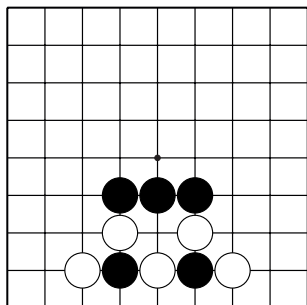


№24

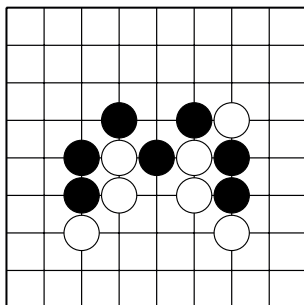
Тема №13. "Вилка" или Двойное атари.

Ход чёрных.

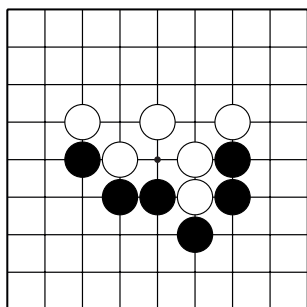
Как атаковать ♁ белые камни?



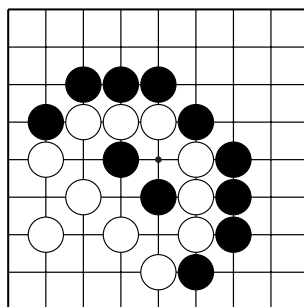
№25



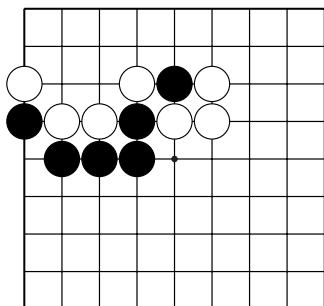
№26



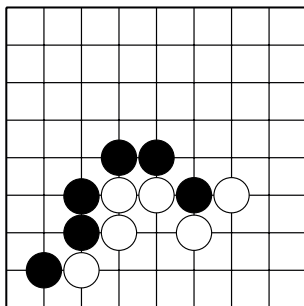
№27



№28



№29

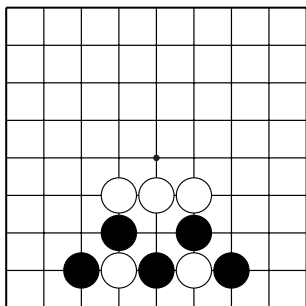


№30

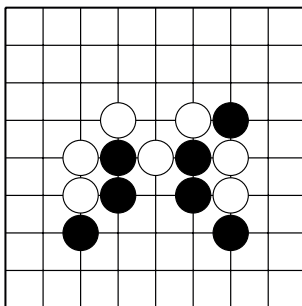
Тема №13. "Вилка" или Двойное атари.

Ход чёрных.

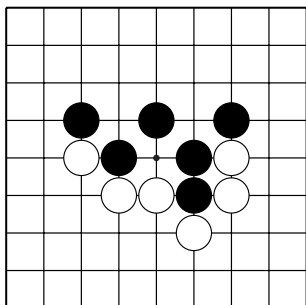
Как **защититься** ♪ от двойного атари?



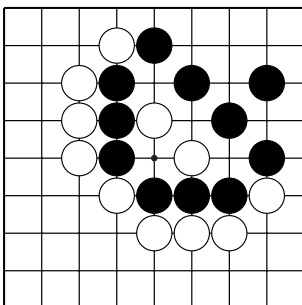
№31



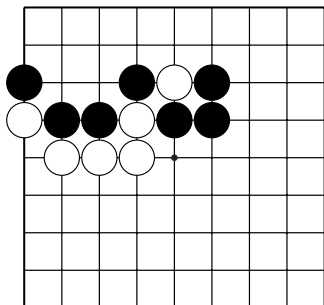
№32



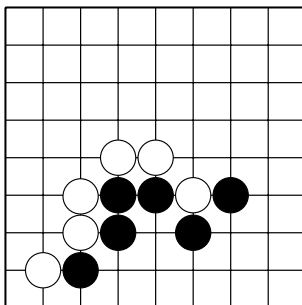
№33



№34



№35

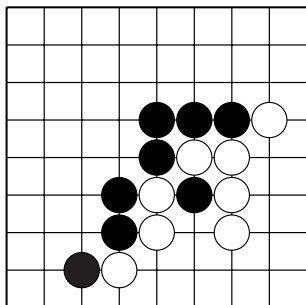


№36

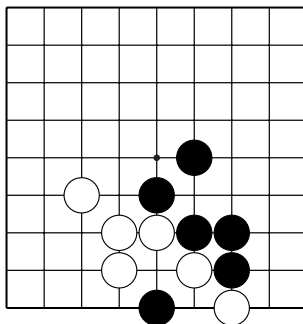
Тема №13. "Вилка" или Двойное атари.

Ход чёрных.

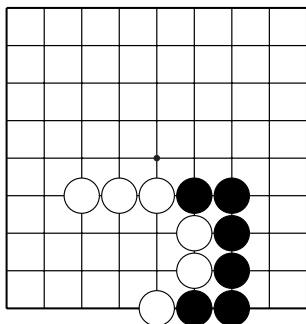
Как атаковать ♁ белые камни?



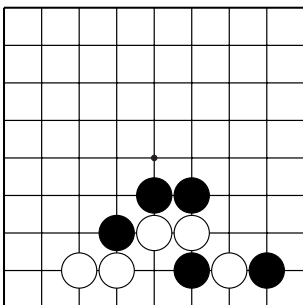
№37



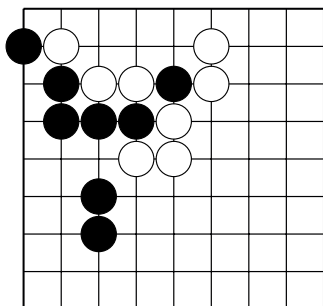
№38



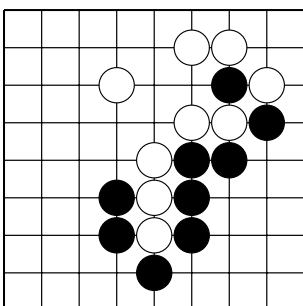
№39



№40



№41

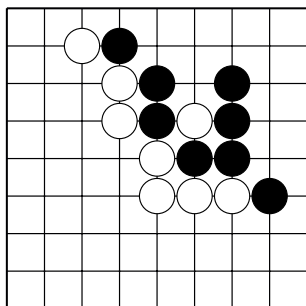


№42

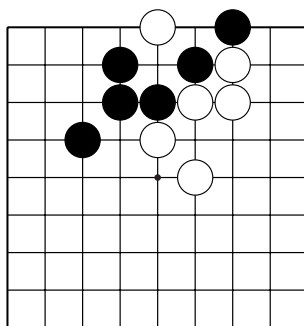
Тема №13. "Вилка" или Двойное атари.

Ход чёрных.

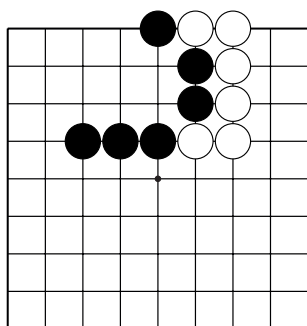
Как **защититься** ♯ от двойного атари?



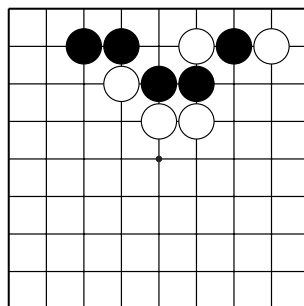
№43



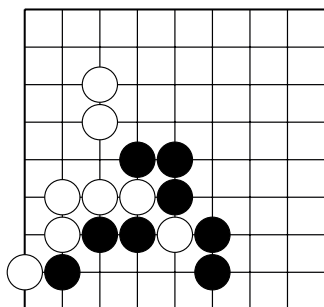
№44



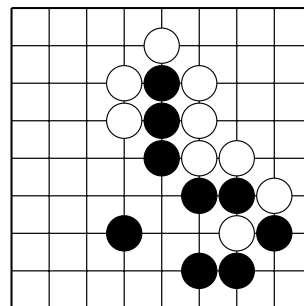
№45



№46

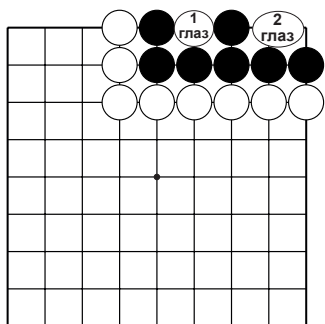


№47

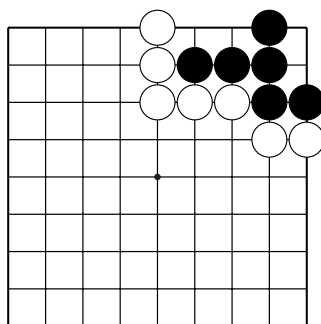


№48

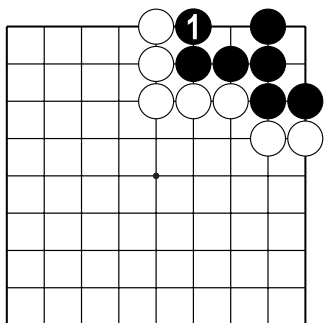
Тема №14. Один глаз из двух пунктов.
Повторите Тему №6 из I части.



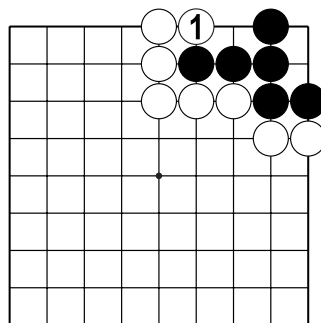
Д.1. У чёрных два глаза – из одного пункта и из двух пунктов. Это – живая группа. Такую группу камней захватить невозможно.



Д.2. У чёрных есть один глаз из двух пунктов. Как создать второй глаз?



Д.3. Ходом 1 чёрные защищают один свободный пункт, таким образом строя второй глаз. Другими словами, чёрные строят живую группу.



Д.4. Ходом 1 белые не дают чёрным построить второй глаз. И у чёрных остаётся только один глаз из двух пунктов. Другими словами, белые убивают группу чёрных.



Мёртвые камни не нужно добивать. В конце партии они просто удаляются с доски.

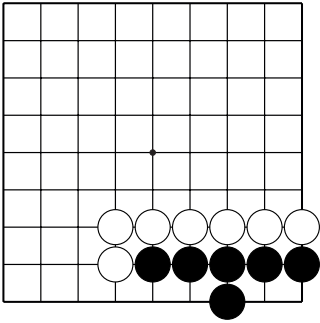
От умения строить живые группы или убивать группы противника зависит уровень вашего мастерства!



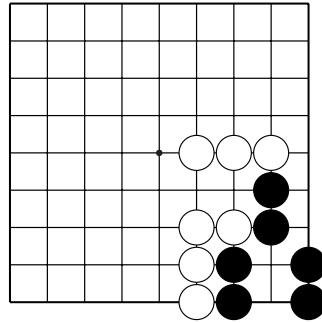
Тема №14. Один глаз из двух пунктов.

Ход чёрных.

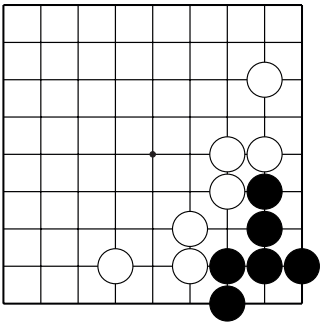
Как **создать** ♯ второй глаз?



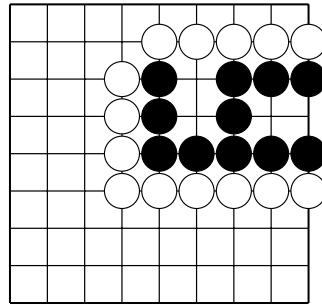
№1



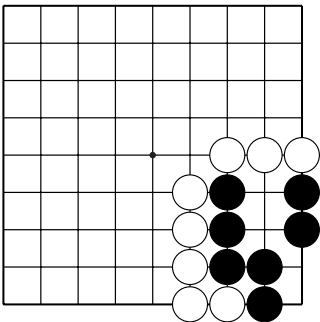
№2



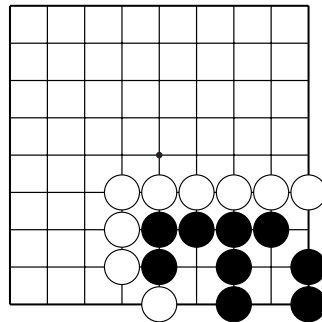
№3



№4



№5

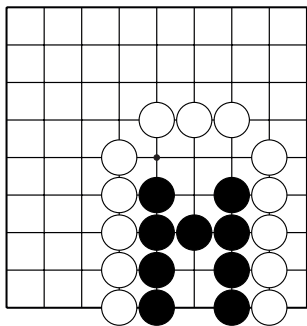


№6

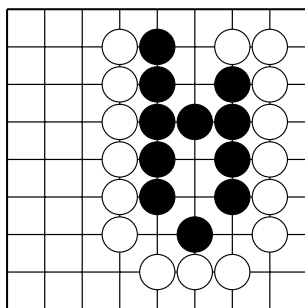
Тема №14. Один глаз из двух пунктов.

Ход чёрных.

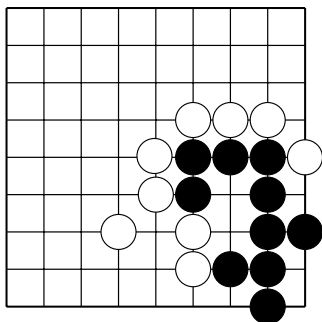
Как **создать** ♪ второй глаз?



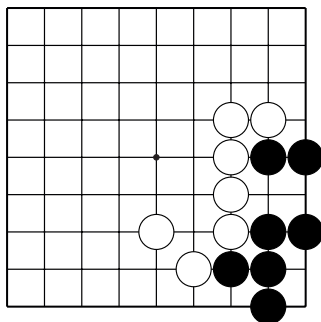
№7



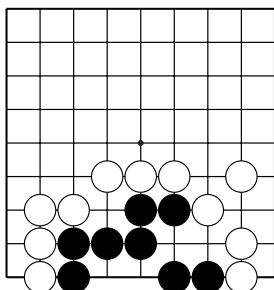
№8



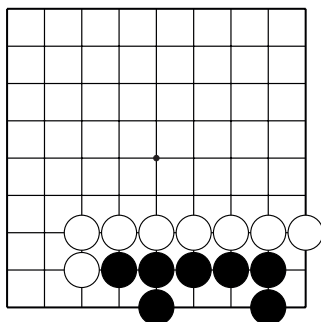
№9



№10



№11

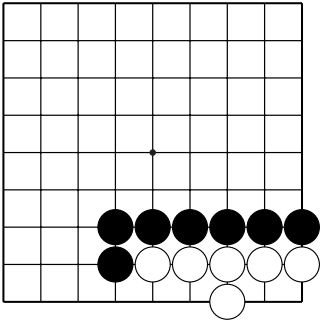


№12

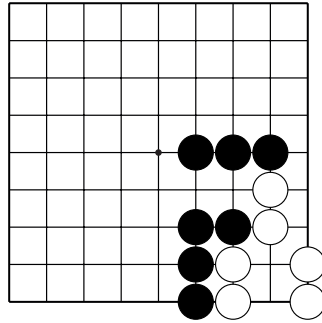
Тема №14. Один глаз из двух пунктов.

Ход чёрных.

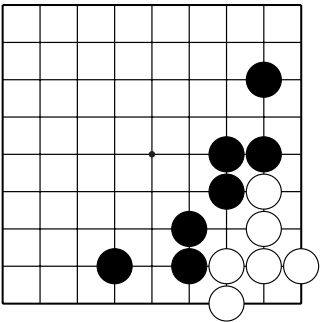
Как **отобрать** ♪ второй глаз у белых?



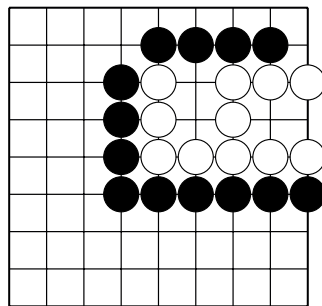
№13



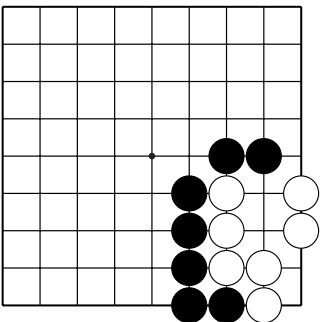
№14



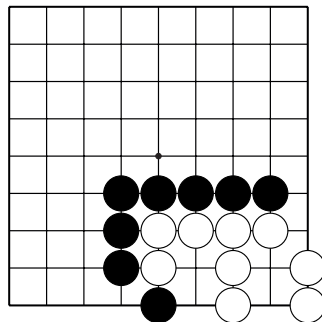
№15



№16



№17

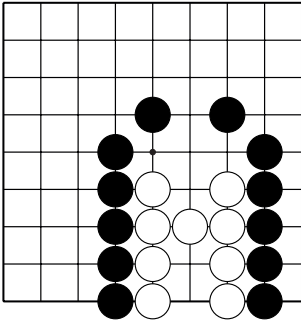


№18

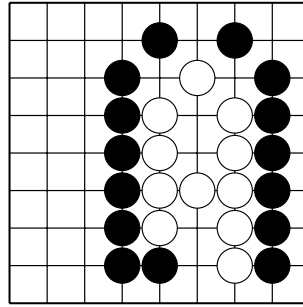
Тема №14. Один глаз из двух пунктов.

Ход чёрных.

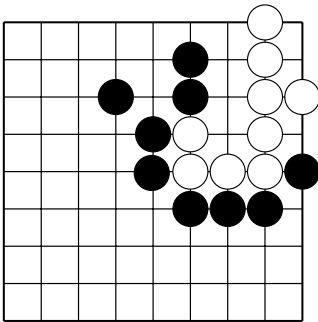
Как **отобрать** ♪ второй глаз у белых?



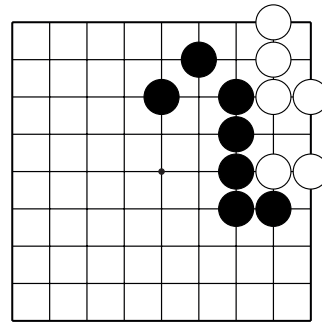
№19



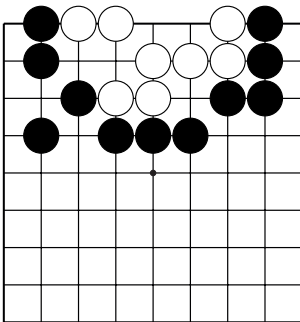
№20



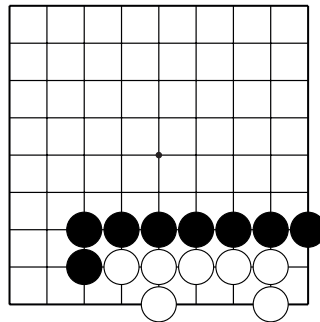
№21



№22



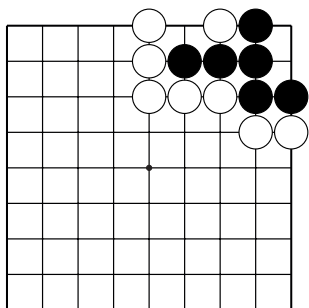
№23



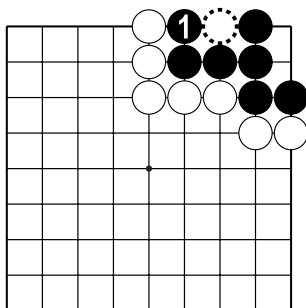
№24

Тема №15. Захват камней для создания глаза.

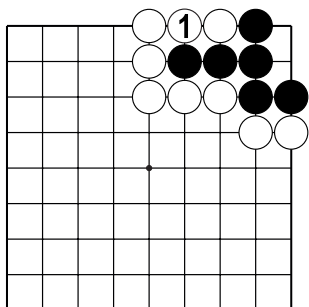
Часто бывает, чтобы построить глаз нужно захватить один или несколько камней соперника.



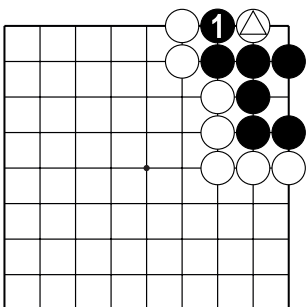
Д.1. У чёрных есть один глаз из двух пунктов. Как создать второй глаз?



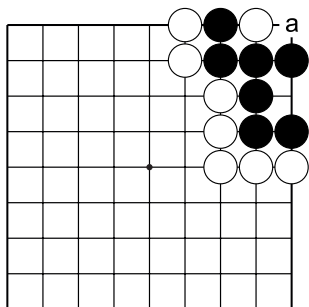
Д.2. Ходом 1 чёрные захватывают белый камень, строя второй глаз. Другими словами, чёрные строят живую группу.



Д.3. Ходом 1 белые спасают свой камень, у чёрных остаётся только один глаз из двух пунктов.



Д.4. Ходом 1 чёрные берут в плен белый камень \triangle , строя второй глаз. Другими словами, чёрные строят живую группу.



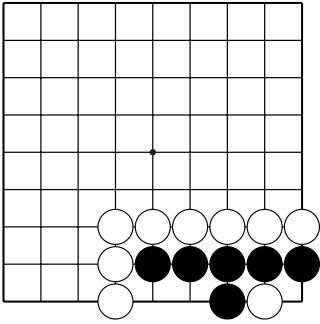
Д.5. Чёрным добивать белый камень ходом в "а" **не нужно!** Он – пленный, и удаляется с доски в конце партии без дополнительных ходов.



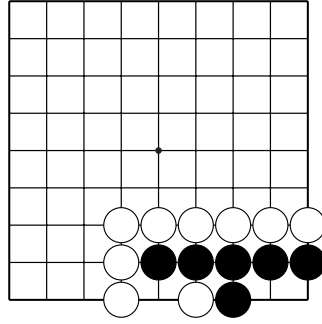
Тема №15. Захват камней для создания глаза.

Ход чёрных.

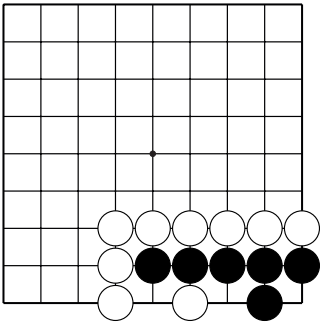
Как **построить** 🙌 живую группу?



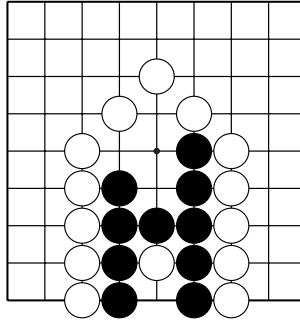
№1



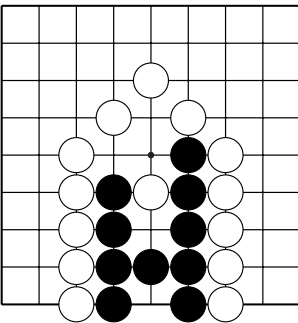
№2



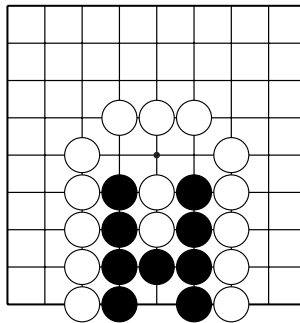
№3



№4



№5

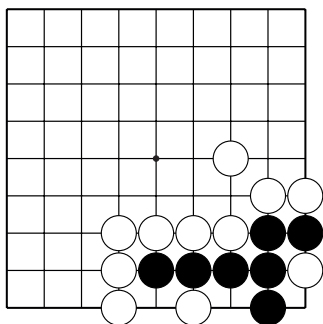


№6

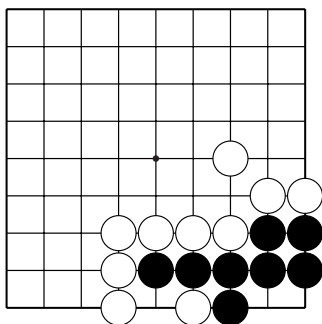
Тема №15. Захват камней для создания глаза.

Ход чёрных.

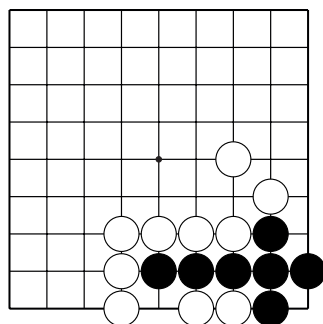
Как **построить** ♯ живую группу?



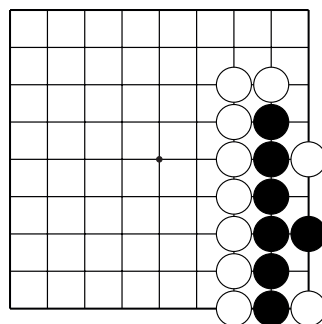
№7



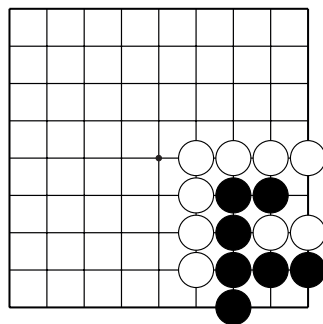
№8



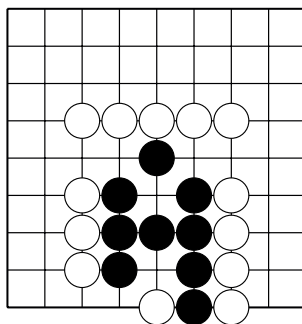
№9



№10



№11

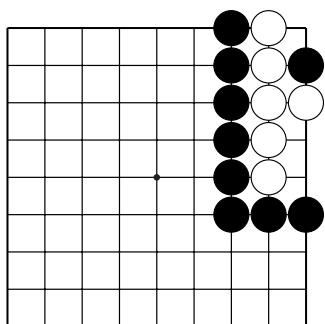


№12

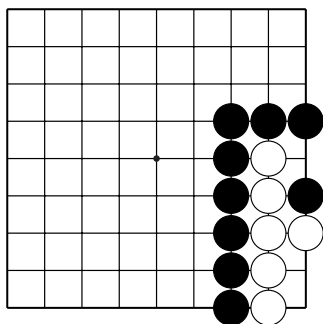
Тема №15. Захват камней для создания глаза.

Ход чёрных.

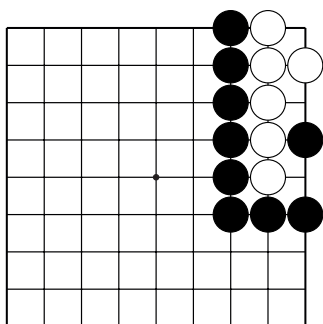
Как **убить** 👉 группу белых?



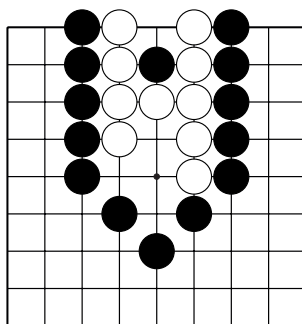
№13



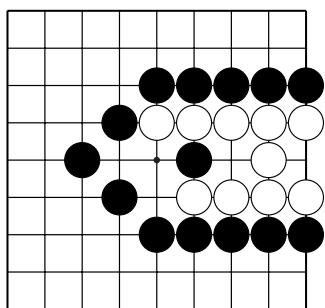
№14



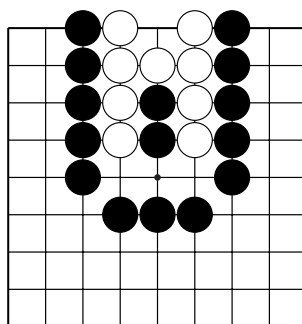
№15



№16



№17

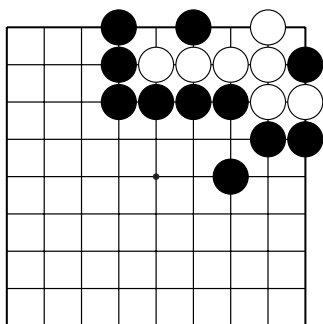


№18

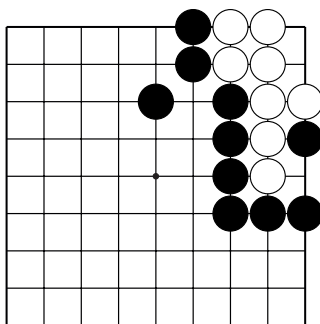
Тема №15. Захват камней для создания глаза.

Ход чёрных.

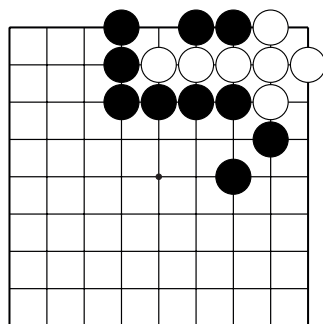
Как **убить** ♯ группу белых?



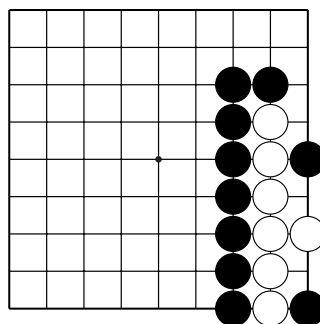
№19



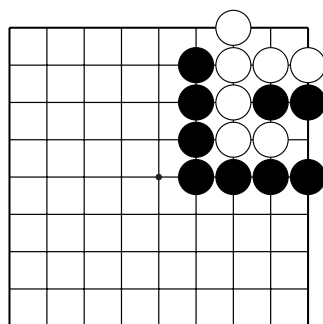
№20



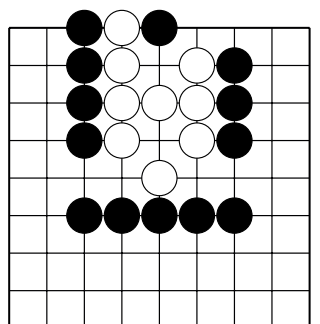
№21



№22



№23



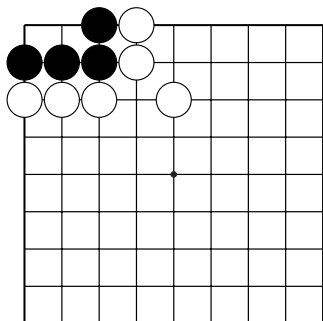
№24

Тема №16. Статус группы.

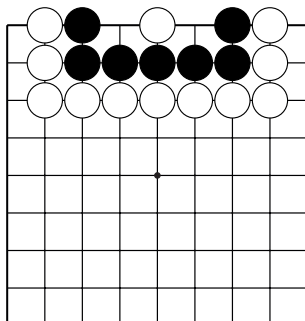
Живая группа – группа, у которой есть или которая может построить два глаза!



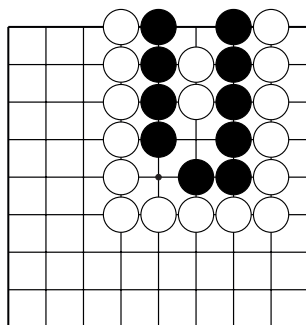
Мёртвая группа – группа, у которой нет или которая не может построить два глаза!



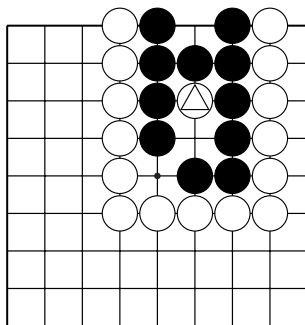
Д.1. Внутри чёрной группы два пункта, которые никак не разделить на два глаза. Такая группа мертва и добывать её не нужно.



Д.2. Внутри чёрной группы один глаз из трёх пунктов. Белый камень внутри не даёт чёрным создать два глаза. Чёрная группа мертва.



Д.3. Внутри чёрной группы один глаз из четырёх пунктов. Два белых камня не дают чёрным создать два глаза. Чёрная группа мертва.



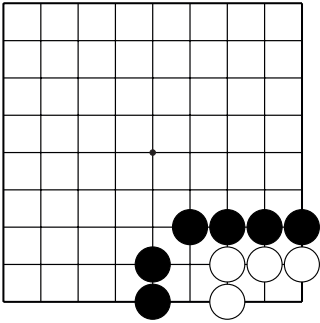
Д.4. У чёрной группы есть два глаза, а отмеченный камень белых пленный. В конце партии этот камень удаляется с доски, чёрным не нужно его добывать.

Чтобы захватить группу, не обязательно закрывать все дамэ. Достаточно отобрать возможность построить два глаза!

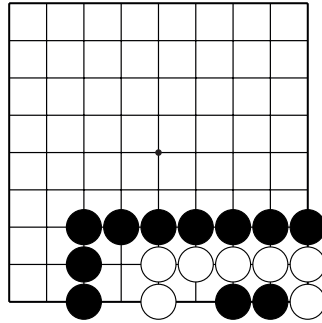
Мёртвые или пленные камни не нужно добывать без необходимости!



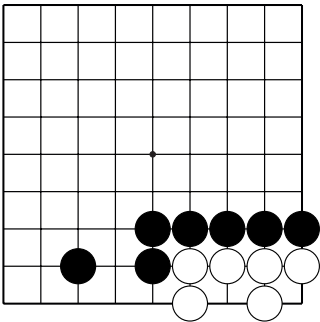
Тема №16. Статус группы.
 Определите статус белой группы.
 Живая или мёртвая?



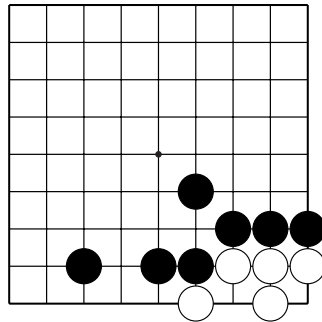
№1



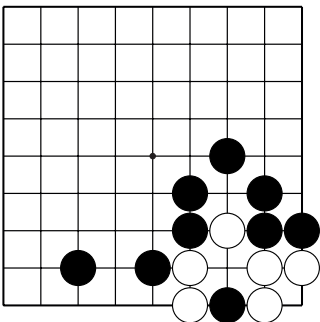
№2



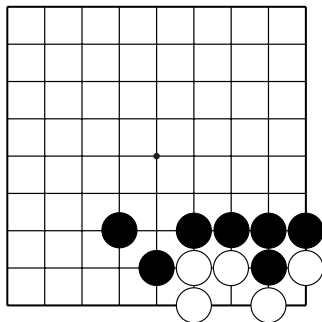
№3



№4

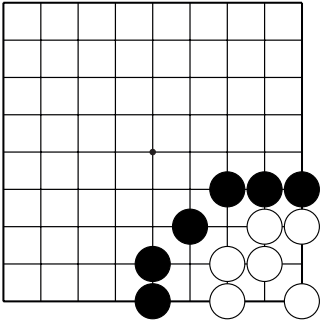


№5

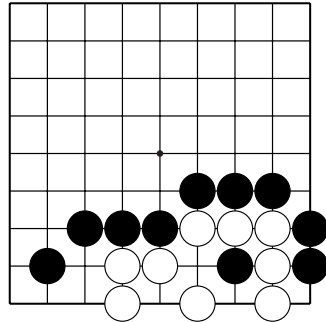


№6

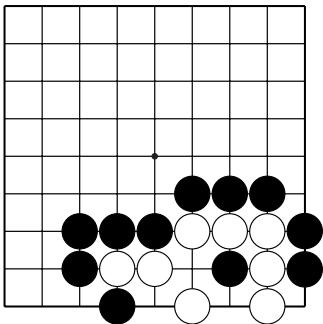
Тема №16. Статус группы.
 Определите статус белой группы.
 Живая или мёртвая?



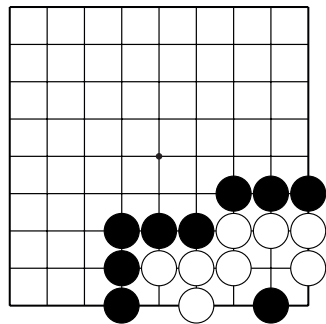
№7



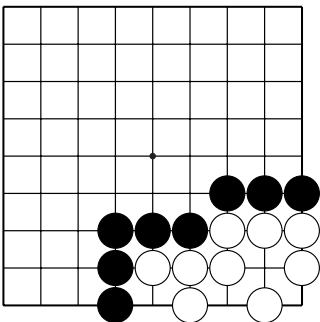
№8



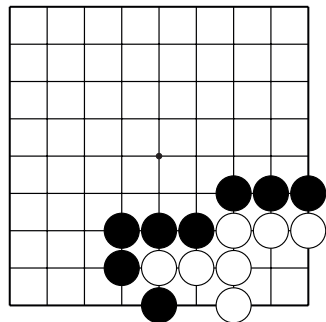
№9



№10

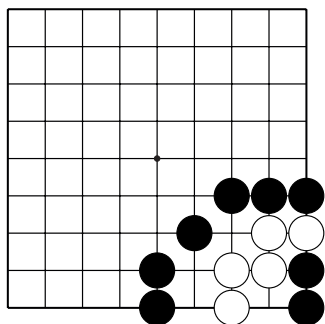


№11

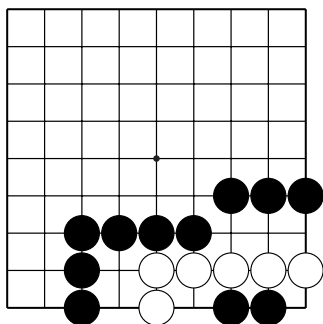


№12

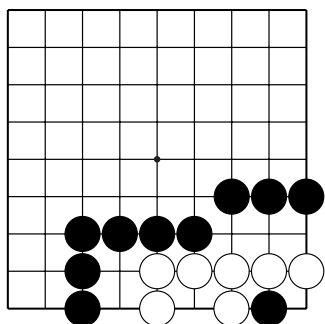
Тема №16. Статус группы.
 Определите статус белой группы.
 Живая или мёртвая?



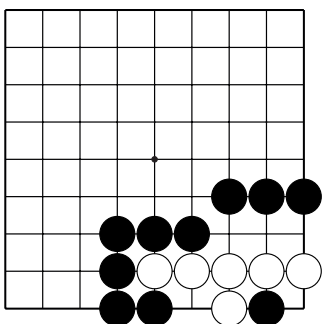
№13



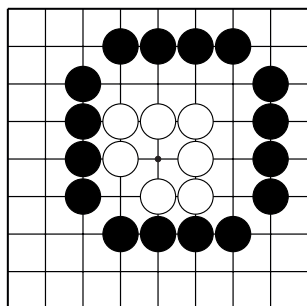
№14



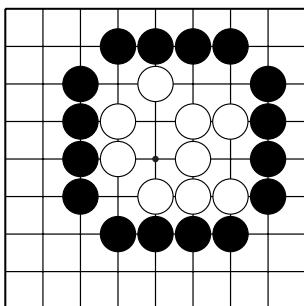
№15



№16

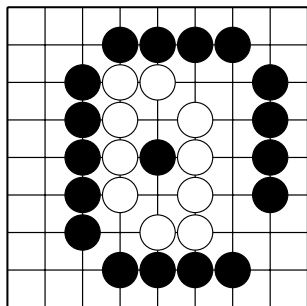


№17

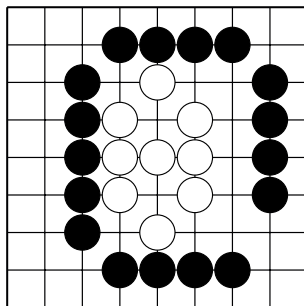


№18

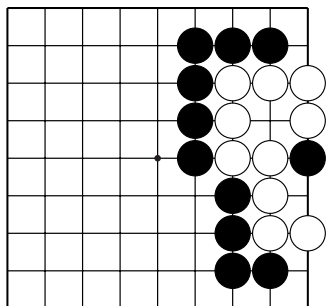
Тема №16. Статус группы.
 Определите статус белой группы.
 Живая или мёртвая?



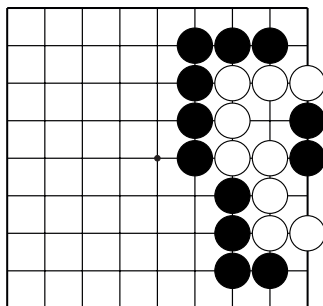
№19



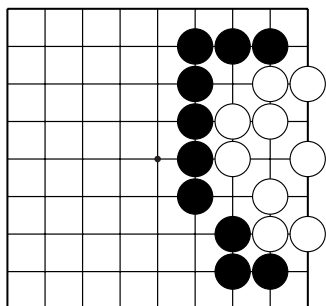
№20



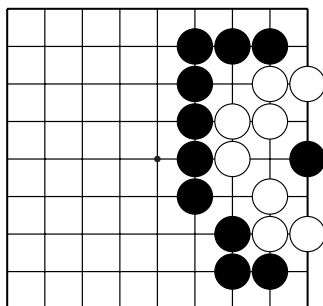
№21



№22



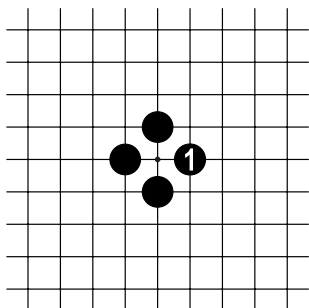
№23



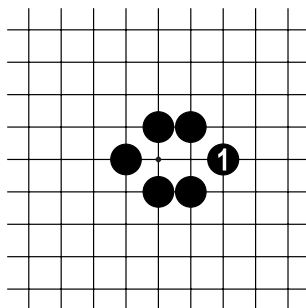
№24

Тема №17. Построение территории в центре.

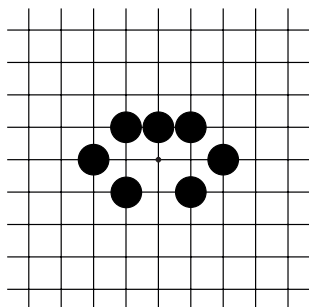
Чтобы окружить территорию, нужно построить непрерывный и неразрушаемый "забор" вокруг неё. Вспомните, что соединения между камнями бывают прямые и не прямые.



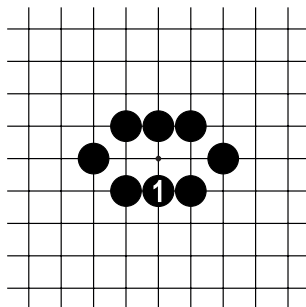
Д.1. Ходом 1 чёрные окружают одно очко территории.



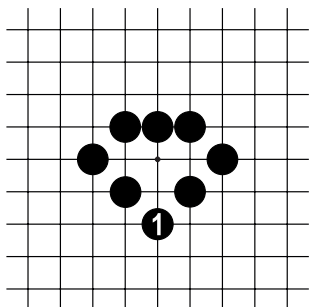
Д.2. Ходом 1 чёрные окружают два очка территории.



Д.3. Сколько очков могут чёрные окружить в этой форме?



Д.4. Ходом 1 чёрные окружают три очка территории. Но!

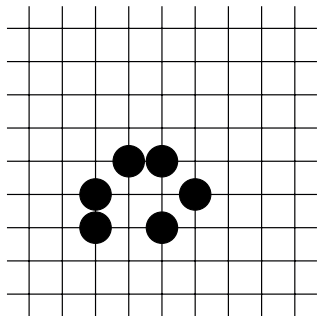


Д.5. Чёрные могут окружить четыре очка территории!

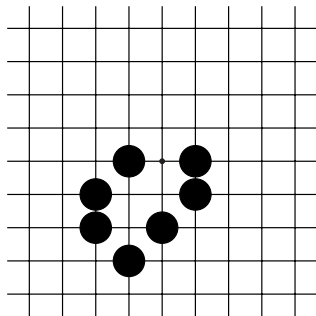
Тема №17. Построение территории в центре.

1. Какой ход окружает территорию чёрных?

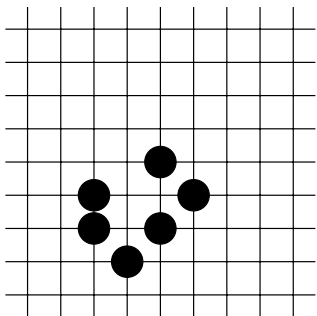
2. Сколько очков окружают чёрные?



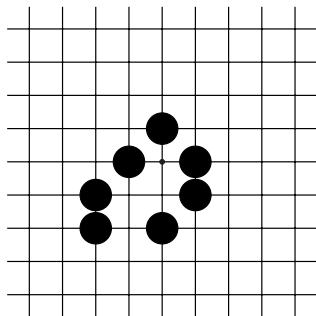
№1 ()



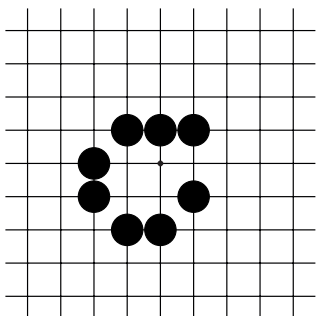
№2 ()



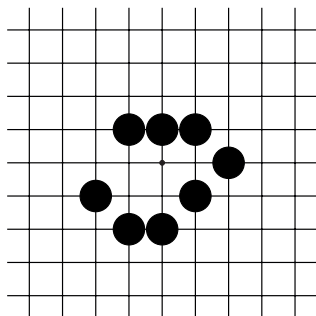
№3 ()



№4 ()



№5 ()

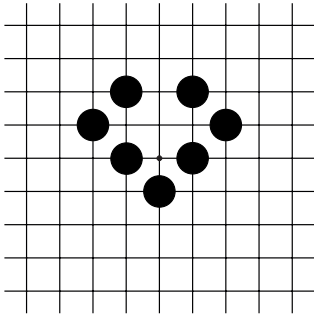


№6 ()

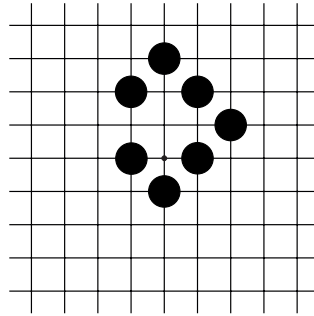
Тема №17. Построение территории в центре.

1. Какой ход окружает территорию чёрных?

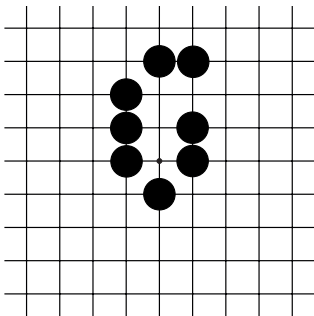
2. Сколько очков окружают чёрные?



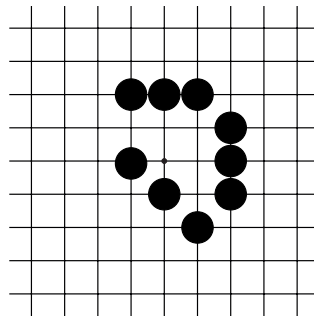
№7 ()



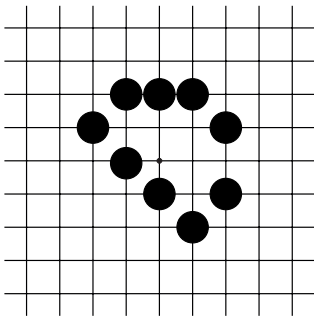
№8 ()



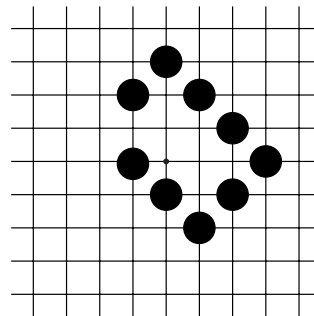
№9 ()



№10 ()



№11 ()

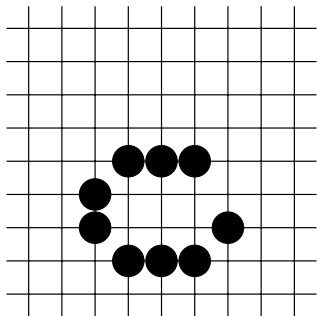


№12 ()

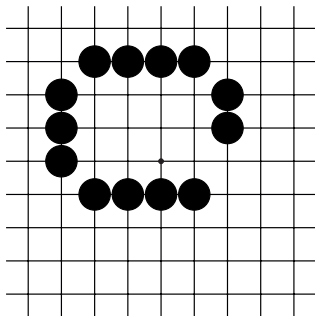
Тема №17. Построение территории в центре.

1. Какой ход окружает территорию чёрных?

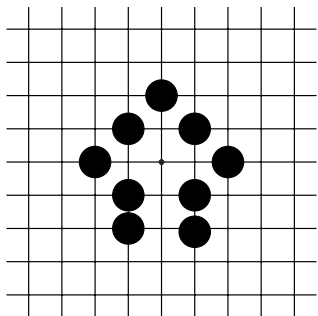
2. Сколько очков окружают чёрные?



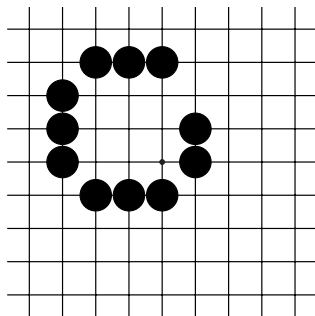
№13 ()



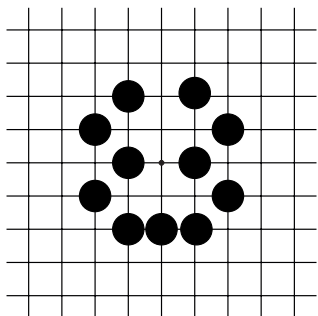
№14 ()



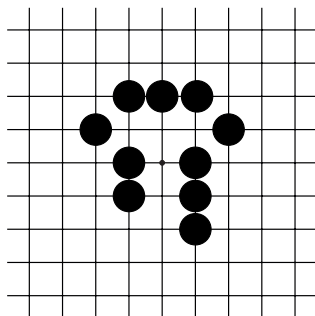
№15 ()



№16 ()



№17 ()



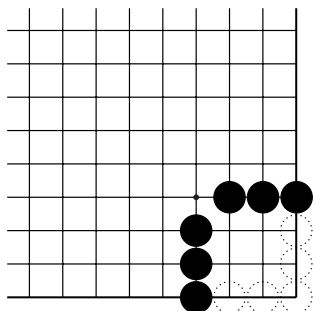
№18 ()

Тема №18. Построение территории в углу и на стороне.

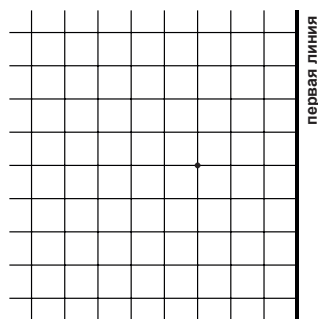
Итак, чтобы окружить территорию в центре, нужно построить границы с четырёх сторон, а в углу и на стороне...



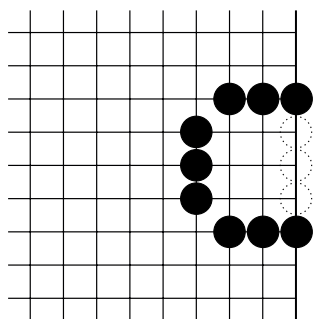
Д.1. В углу сходятся две первые линии – естественные границы игрового поля, и...



Д.2. ...чтобы создать территорию **в углу**, нужно построить границы **с двух** сторон.



Д.3. На стороне только одна естественная граница, поэтому...



Д.4. ...чтобы создать территорию **на стороне**, нужно построить границы **с трёх** сторон.

Обратите внимание!

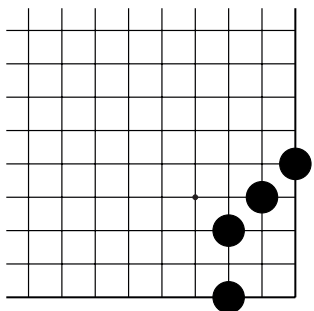


При создании территории первая линия играет роль уже созданного "забора". Не нужно строить "забор на заборе"! На Д.2 и Д.4 в пункты ○ чёрным НЕ нужно ставить камни!

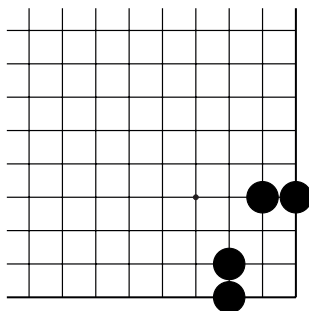
Тема №18. Построение территории в углу и на стороне.

1. Какой ход окружает территорию чёрных?

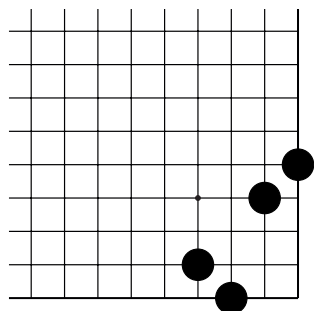
2. Сколько очков окружают чёрные?



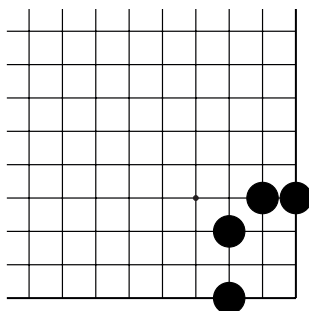
№1 ()



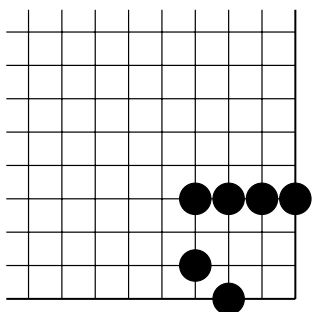
№2 ()



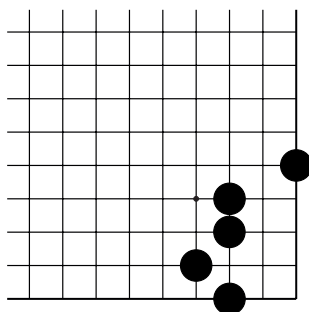
№3 ()



№4 ()



№5 ()

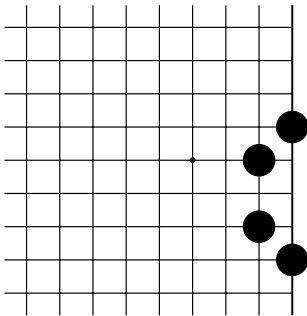


№6 ()

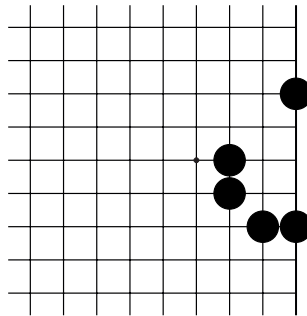
Тема №18. Построение территории в углу и на стороне.

1. Какой ход окружает территорию чёрных?

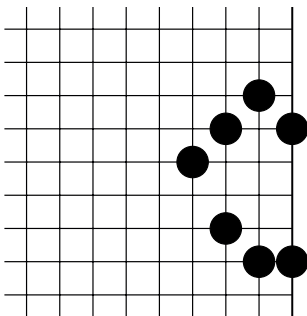
2. Сколько очков окружают чёрные?



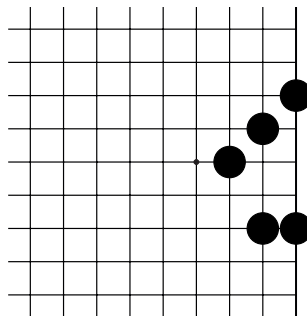
№7 ()



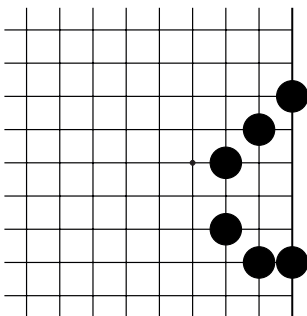
№8 ()



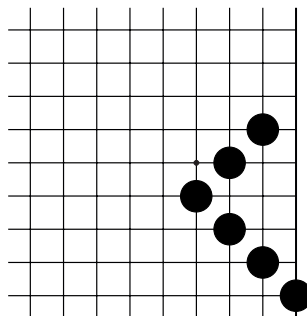
№9 ()



№10 ()



№11 ()

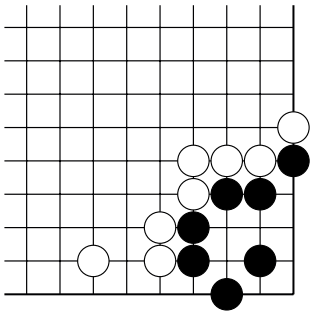


№12 ()

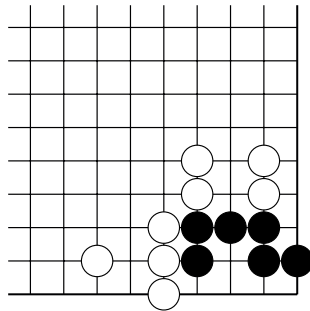
Тема №18. Построение территории в углу и на стороне.

1. Какой ход окружает территорию чёрных?

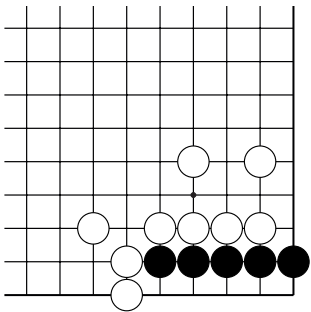
2. Сколько очков окружают чёрные?



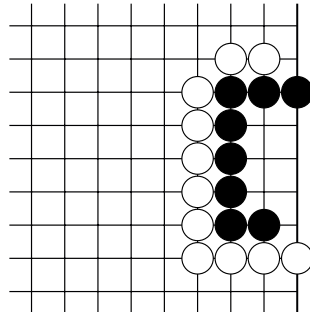
№13 ()



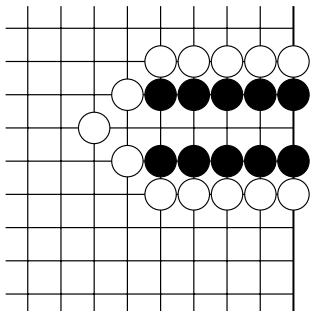
№14 ()



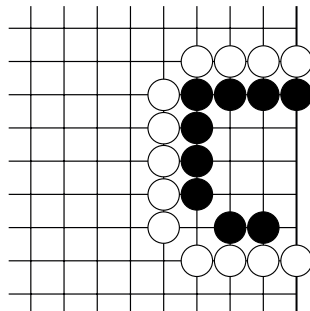
№15 ()



№16 ()



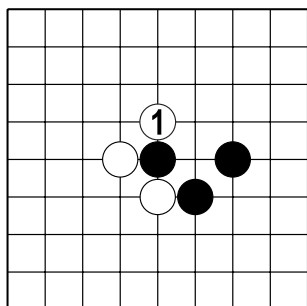
№17 ()



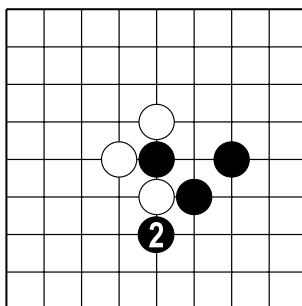
№18 ()

Тема №19. Защитись!

Очень важно научиться вовремя защищать свои камни!

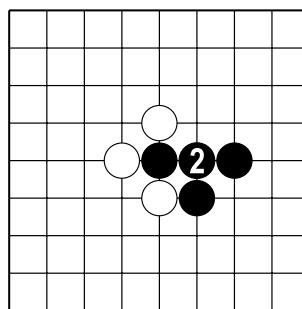
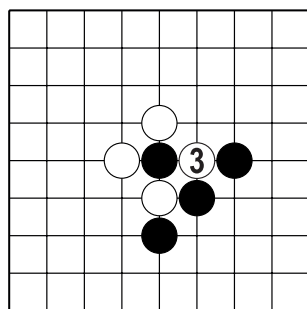


?



Д.1. Ходом 1 белые напали на чёрный камень. Что делать чёрным?

Д.2. Если чёрные сами нападут на камень белых, то...



Д.3. ...белые захватят камень чёрных.

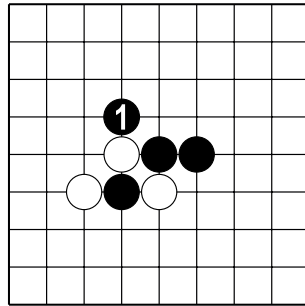
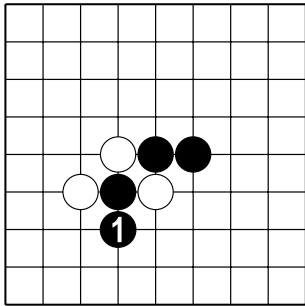
Д.4. Чёрным в ответ на ход б.1 на Д.1 лучше соединиться 2 и спасти свой камень..

Прежде чем атаковать, осмотритесь! Может быть вашим камням нужна помощь и защита!



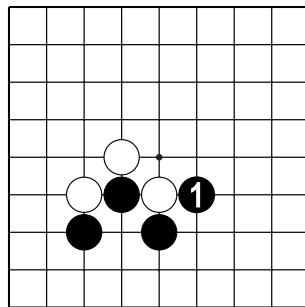
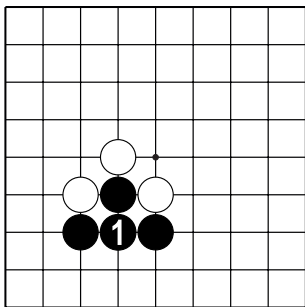
Тема №19. Защитись!

1. Сравните левую и правую диаграммы.
2. Определите ход ч.1 хороший или плохой?



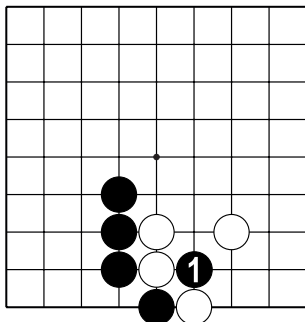
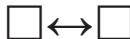
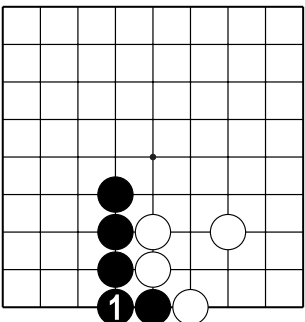
№1

№2



№3

№4

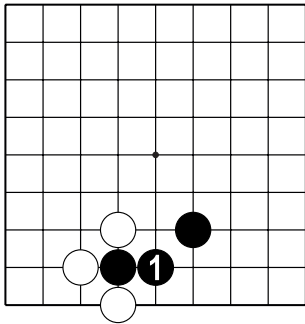


№5

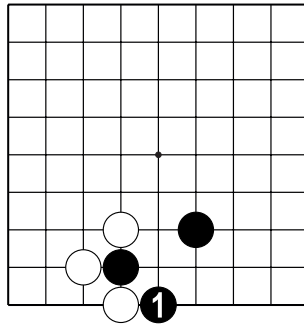
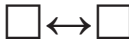
№6

Тема №19. Защитись!

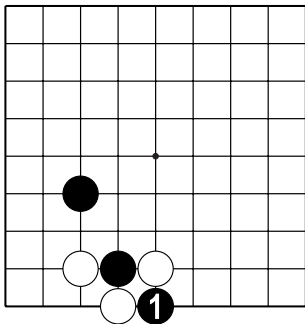
1. Сравните левую и правую диаграммы.
2. Определите ход ч.1 хороший или плохой?



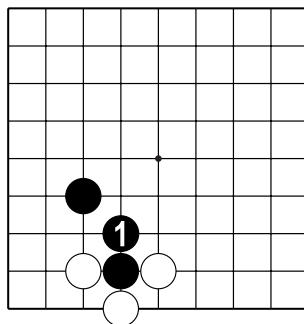
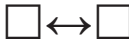
№7



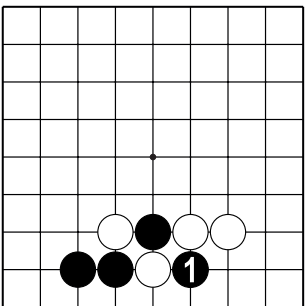
№8



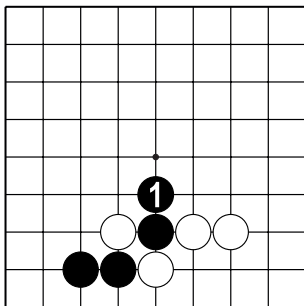
№9



№10



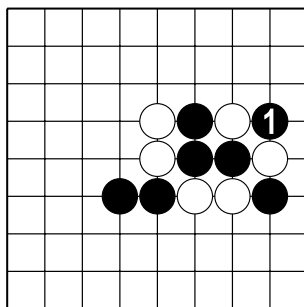
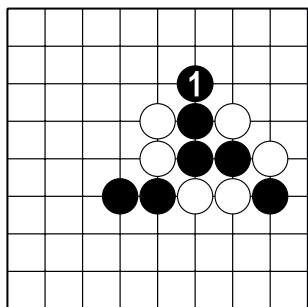
№11



№12

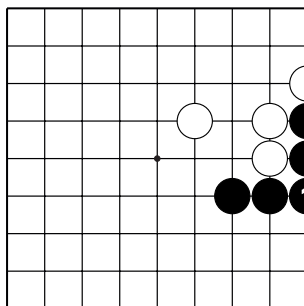
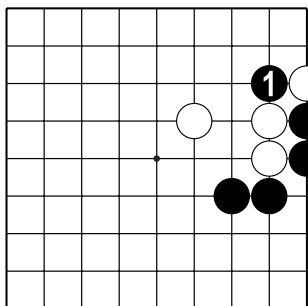
Тема №19. Защитись!

1. Сравните левую и правую диаграммы.
2. Определите ход ч.1 хороший или плохой?



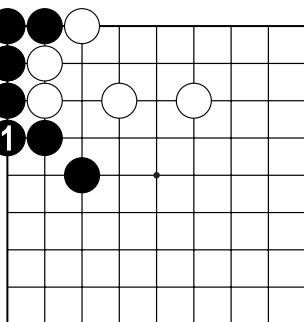
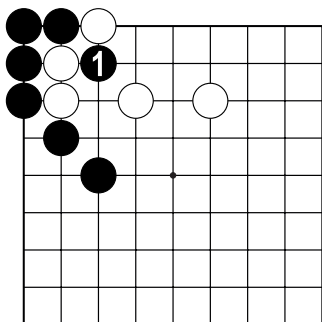
№13

№14



№15

№16

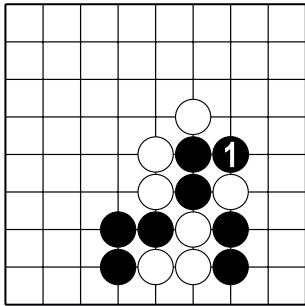


№17

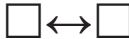
№18

Тема №19. Защитись!

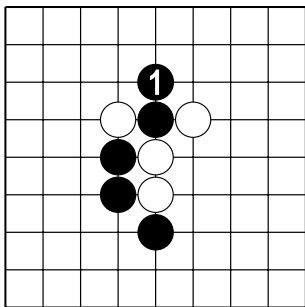
1. Сравните левую и правую диаграммы.
2. Определите ход ч.1 хороший или плохой?



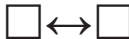
№19



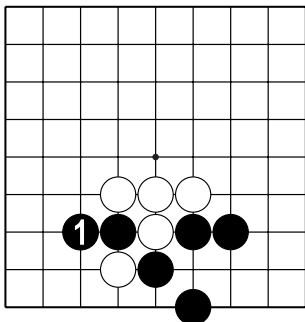
№20



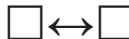
№21



№22



№23



№24